

Accesibilidad en vitalinux

El contenido de este manual es para Vitalinux 2.0

- [Fuente y tamaño](#)
- [Contraste](#)
- [Cursor y mouse](#)
- [Uso de lupa](#)
- [Vitalinux Play: ACCESIBILIDAD Y APPS](#)

Fuente y tamaño

[image.png](#) Para personalizar el tamaño de los elementos de la pantalla, tenemos que acceder al menú de herramientas. Podemos acceder abriendo el buscador pulsando CTRL + Espacio y escribiendo Personalizar

[image.png](#) En la primera ventana, podemos elegir entre diferentes estilos, así como modificar la fuente y su tamaño modificando las opciones abajo a la derecha.

[image.png](#) Una vez seleccionemos el tamaño y fuente, podemos previsualizar el resultado y posteriormente hacemos clic en “Aceptar”.

[image.png](#) Para modificar el tamaño de todos los cuadros de texto, incluido el borde de la ventana, debemos acceder a la pestaña “Borde de la ventana” del menú superior.

[image.png](#) En el submenú seleccionamos “Barra de título” y personalizamos la fuente de nuevo.

[image.png](#) Hacemos clic en Aceptar.

[image.png](#) El siguiente paso es modificar también las fuentes de la pestaña “Varias”.

[image.png](#) Hacemos clic en Aceptar.

Contraste

[image.png](#) En caso de que necesitemos modificar el contraste de las ventanas, podremos hacerlo seleccionando el color de fondo y de primer plano manualmente en el menú “Color”.

[image.png](#)

En este caso, elegimos el contraste que más beneficie a nuestro alumnado con baja visión, moviendo el círculo que aparece en la paleta de colores. Una vez elegido, hacemos clic en Aceptar.

[image.png](#)

Una vez modificado el fondo de las “Ventanas normales”, tenemos que repetir el procedimiento con el resto de elementos, creando el contraste adecuado para nuestro alumnado.

[image.png](#)

Cursor y mouse

[image.png](#)

Para modificar el color o la apariencia del cursor del ratón, entramos a la pestaña correspondiente "Cursor del ratón".

[image.png](#)

Podemos cambiar entre el grupo de elementos en blanco o en negro, en función de las necesidades de nuestro alumnado.

Uso de lupa

Para activar el uso de la lupa, podemos hacer uso del comando de teclado CTRL + Espacio y escribir "Lupa".

[image.png](#)

Esta lupa disponible nos permitirá ampliar un recuadro de la pantalla, por lo tanto sirve solo para visualización. En el momento en que queremos escribir o interaccionar, se desvanece.

[image.png](#)

Si con esta lupa no tuviéramos suficiente y quisiéramos por ejemplo escribir o interaccionar desde la vista ampliada, podemos instalar desde Vitalinux Play (ver siguiente capítulo) otra lupa disponible llamada KMag.

Una vez instalada, nuevamente hacemos Ctrl+Espacio y escribimos KMag.

[imagen.png](#)

Esta lupa permite tener en todo momento la ventana "ampliadora" encima de la ventana normal, y por lo tanto escribir e interaccionar desde el visor ampliado.

[imagen.png](#)

Vitalinux Play: ACCESIBILIDAD Y APPS

[image.png](#)

Por último, Vitalinux Play, nos permite buscar aquellas aplicaciones útiles a nivel de accesibilidad si ponemos “Acceso Universal” en el buscador.

En la parte de la derecha nos indica si tenemos esa aplicación ya instalada en ese equipo, y en ese caso también permite desinstalarla desde allí. En el caso de no tenerla, sin más que hacer clic en la flecha se nos instala correctamente y de forma segura.