

Historia del juego

Curiosidades sobre la evolución de las piezas: Las piezas de ajedrez representan un ejército.

- Los caballos son la caballería.
- El nombre alfil viene del árabe Al-fil que significa "el elefante". En los ejércitos antiguos se hacía intervenir a elefantes para amedrentar al enemigo.
- Las torres representan torres de asedio aunque en un principio eran carros de combate.
- En su origen la dama era la alferza (guardián) y representaba al visir o consejero del rey. Solo movía como un alfil, de uno en uno. La figura de la que toma el nombre de Reina es la de Isabel la Católica.

En el inicio del juego todas las casillas eran blancas, pero se cambiaron para facilitar la visión y el movimiento por diagonales.

No había enroque, el ahogado era mate y si solo te dejaban sólo el rey, también perdías.

Todos los cambios importantes se realizan en España y empiezan con Alfonso X. Alrededor de 1400 se modifica y se crean algunas de las normas actuales. Más tarde, hay nuevas modificaciones que dan más agilidad al juego con normas como "comer al paso".

Revision #1

Created 2022-02-01 12:49:46 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-02-01 12:49:46 CET by Equipo CATEDU