

Objetivos y contenidos

1. Conocer muy básicamente el software para generar app para Android.
2. Conocer las instrucciones muy básicas y fundamentales sin entrar en profundidad ni en otras instrucciones.
3. **No** pretendemos entrar en profundidad en **APP INVENTOR** para que el docente pueda CONOCER este lenguaje de programación y darle ánimos a seguir desarrollándose en este campo casi infinito.

Debido a que APP INVENTOR tiene muchas posibilidades, dependiendo de lo que uno quiera hacer, y hay mucha información en Internet, **SÓLO QUEREMOS ROMPER EL HIELO**.

Contenidos

1. **Mi primer programa** Realizaremos un programa sencillo (una pelota que rebota) para aprender el software, exportar ...
2. **Un crónómetro** Para conocer los eventos del tiempo
3. **Un pequeño juego de adivinar** Manejo de las funciones de control

<https://giphy.com/embed/BhsCHqLcCxeSs>

[via GIPHY](#)

Revision #1

Created 2022-02-01 08:45:23 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-03-03 10:42:12 CET by Equipo CATEDU