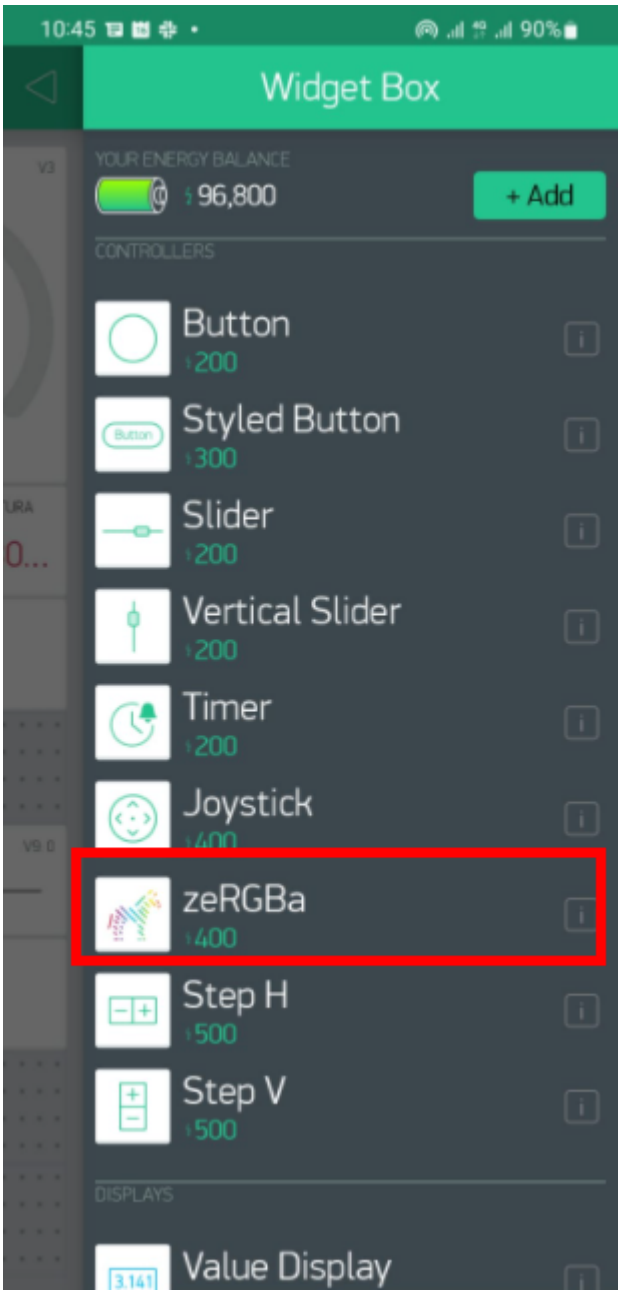
Segundo programa RGB y el potenciómetro

LED RGB

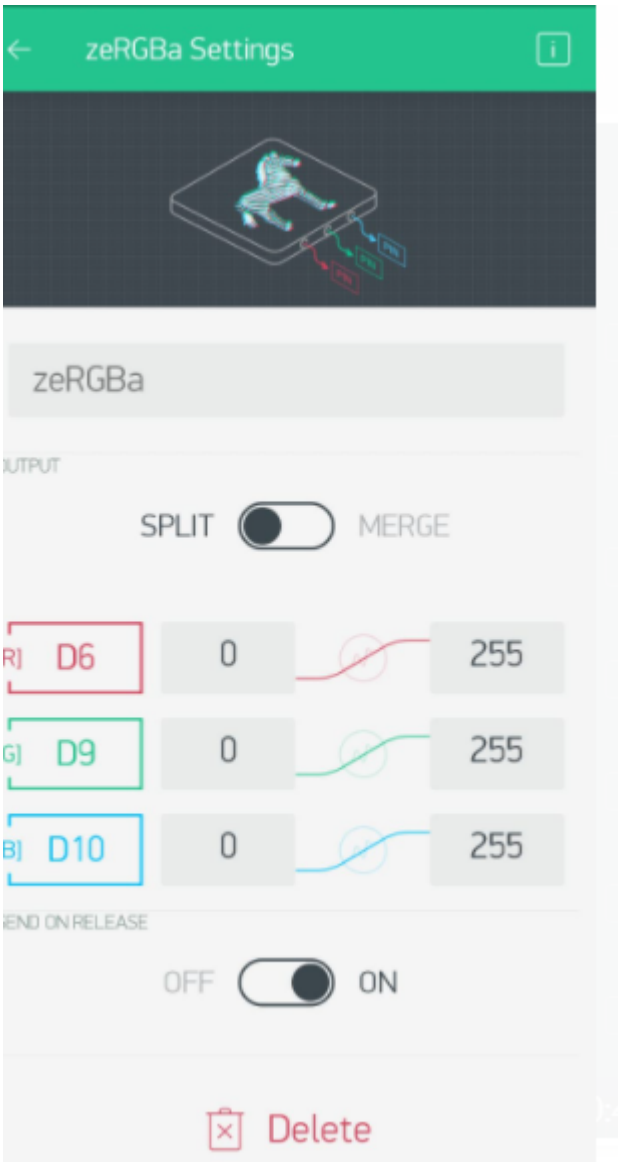
En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"

Copyright 2026



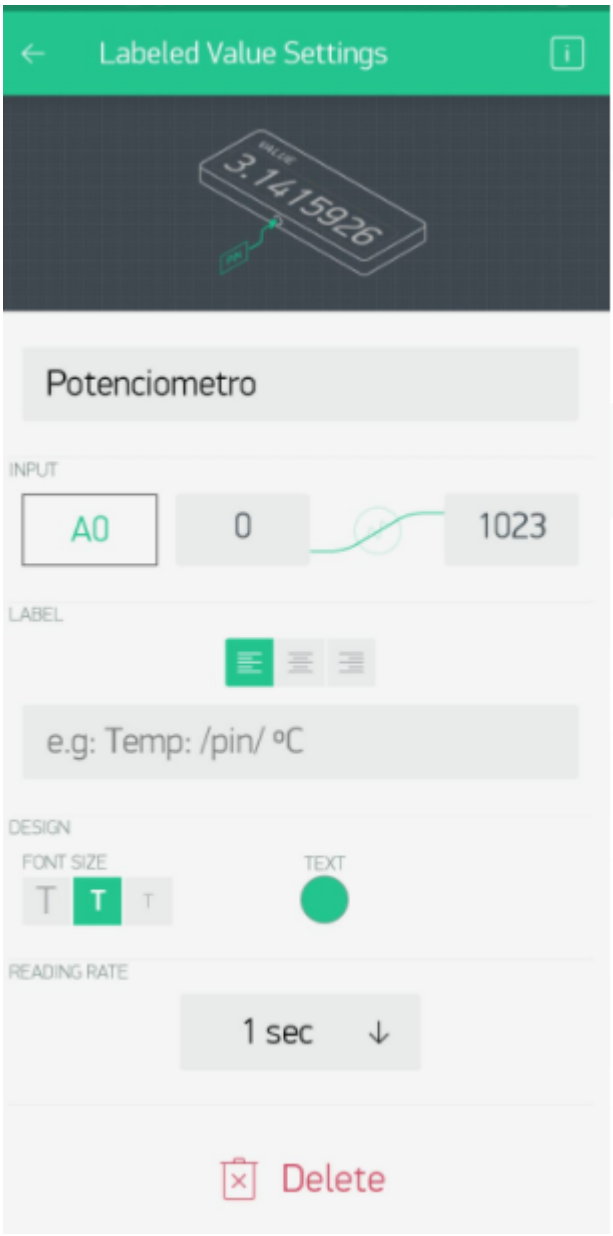
Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



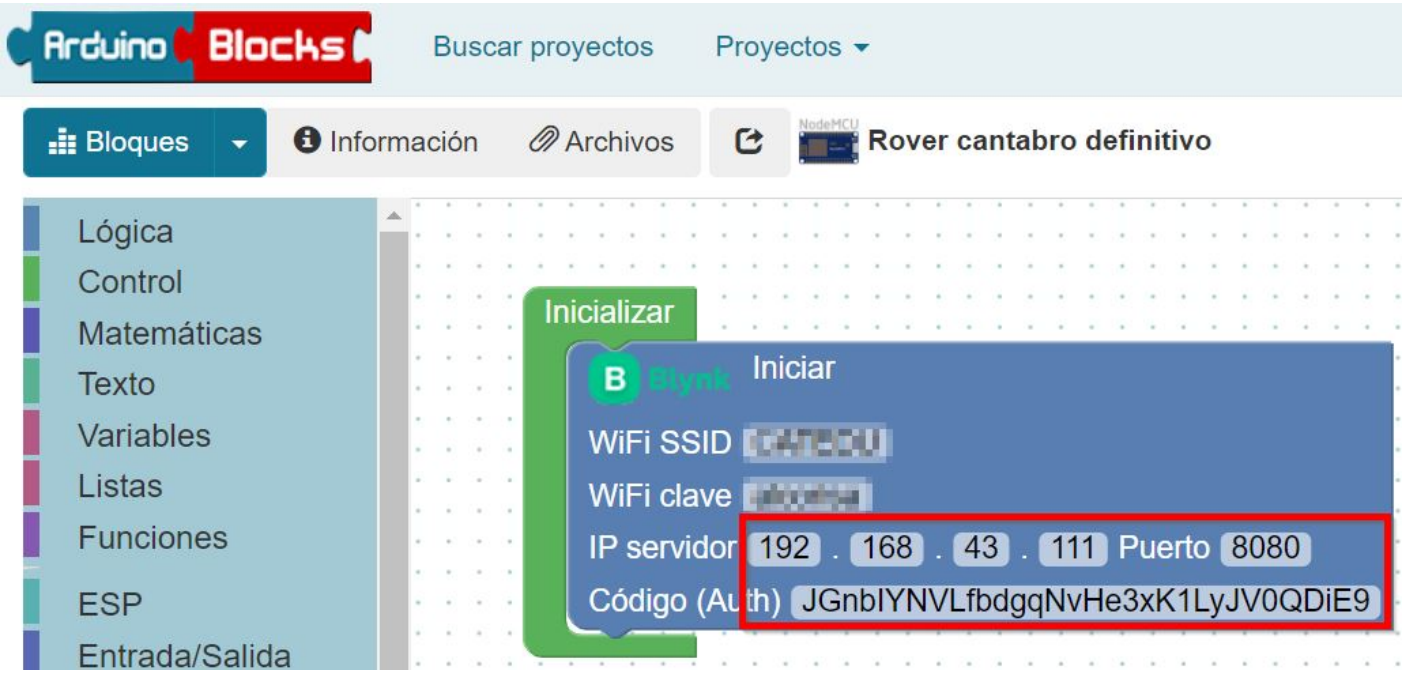
Potenciómetro

El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?
Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk

Copyright 2026



Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #6
Created 2022-09-16 08:41:17 CEST by Javier Quintana
Updated 2023-01-17 15:42:19 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026