

Sexto programa Leer eventos del TDR Steam

Hasta ahora hemos enviado eventos al TDR Steam, y leer sensores del TDR Steam pero ¿y leer un evento? por ejemplo leer si se pulsa los pulsadores D2 y D7

En la APP de Blynk

Añadimos un gadget que se llama LED

[led-appblynk.png](#)

y leerá de un pin virtual pin V4 y otro gadget para V5

[led-appblynk2.png](#)

En ARDUINOBLOCKS

Pondremos el siguiente código, simplemente lee que si se pulsa pues que encienda el led en el APP

[eventoledblynk.png](#)

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU

[logo.png](#)

Revision #3

Created 2022-09-16 09:06:07 CEST by Javier Quintana

Updated 2023-01-17 15:43:37 CET by Equipo CATEDU