2.2. Proceso de creación de contenido educativo digital.

El proceso de creación de nuevo contenido educativo digital es el **proceso de mayor complejidad** pero también el que nos va a permitir **mayor libertad, creatividad y adaptación de los contenidos a nuestro contexto**. En esta fase también tenemos que definir una planificación e investigación que tendrá que tener muy en cuenta la fase de búsqueda y selección de contenidos.

A continuación se relaciona el proceso de creación de contenido **en 6 fases:**

1. **Análisis**. Se analizan las necesidades de aprendizaje y se definen los objetivos y contenidos:
   - Tipo de contenido que se pretende desarrollar.
   - Medio o tipo de recurso: texto, vídeo, imagen, infografía, mapa conceptual.
   - Tipo de alumnado al que va dirigido.
   - Objetivos de aprendizaje.
2. **Desarrollo**: Se elabora el recurso en relación a los contenidos y objetivos planteados. Es importante respetar los criterios de calidad de la norma 71362, favoreciendo la gestión y la construcción de nuevos conocimientos.
3. **Revisión y adaptación**. Se realiza una revisión del contenido una corrección de estilo, ortotipográfica y adaptación pedagógica.
4. **Diseño gráfico y producción audiovisual**. Algunos elementos básicos son: el color, la tipografía o la forma de presentar la información. Además se buscan fórmulas eficientes para que el usuario interactúe con el contenido y el proceso de aprendizaje resulte eficaz. Aquí entra en juego la producción de todos los recursos audiovisuales o la elaboración de recursos gamificados.
5. **Implementación.** Se comparten los nuevos recursos y se integran en un entorno de aprendizaje determinado.
6. **Evaluación.** Se evalúan los nuevos conocimientos y la efectividad del recurso y se hacen los ajustes correspondientes.

Copyright 2026

PROCESO DE CREACIÓN DE CONTENIDO EDUCATIVO DIGTIAL

01



Análisis

02



Desarrollo

03



Revisión y adaptación

04



Diseño gráfico y producción audiovisual

05



Implementación

06



Evaluación

CC BY NC

Elaboración propia. Proceso de creación de contenido educativo digital.

Revision #4
Created 2023-01-17 09:02:23 CET by Marta Ciprés García
Updated 2023-11-09 13:01:06 CET by Marta Ciprés García

Copyright 2026