

# 6.1. Herramienta de autor: Krita

[imachen.png](#)

**Krita** es un *software* de código libre, **diseñada para artistas de arte conceptual, ilustradores, artistas de mate y texturas y de la industria VFX**. Krita ha estado en desarrollo durante más de 10 años y, recientemente, ha experimentado un crecimiento bastante rápido, ofreciendo muchas funciones, tanto comunes como innovadoras, para ayudar tanto a principiantes así como a profesionales. Desde el 2009 hasta la fecha, **Krita se ha especializado mayormente en la Pintura Digital**, la comunidad detrás del proyecto tiene como objetivo el hacer de Krita el mejor programa para ésta actividad, orientada hacia dibujantes de historietas, ilustradoras/os, y diseñadores de *concept art*.

Si quieres conocer cómo nació el proyecto de Krita a raíz del código de GIMP puedes consultar [este enlace](#) en su [web oficial](#).

## Vista previa de la interfaz de Krita

[imachen.png](#)

Screenshot of Krita 5.0.0 alojada en [Wikipedia](#)

- [CC BY-SA 4.0](#) ver términos
- File:Krita 5.0.0 screenshot.png
- Creado el: 25 de diciembre de 2021 por Tyson Tan

A continuación podrás ver algunas de las características más destacadas:

## Ejemplos de funcionalidades y características del software Krita

[imagen.png](#)


[imagen.png](#)

Capturas de pantalla realizadas por Elena I. Moncayo en la [web oficial del software Krita](#).

[imagen.png](#)

[imagen.png](#)

Krita se puede [descargar en su página web](#), **gratuitamente** para SO windows, macOS y Linux, pero también encontramos la *store version* en plataformas como *Epic games*, *Steam* o *windows store*, donde se puede comprar, incluyendo todas las futuras implementaciones, para colaborar económicamente con el proyecto. También existe una **versión portable** gratuita para SO windows.

Krita, a diferencia de Inkscape, **permite trabajar tanto con mapas de bits** (jpeg, jpg, BMP, GIF, PNG, TIFF...) **como con gráficos vectoriales** (imágenes creadas a partir de objetos como figuras geométricas). Krita **pone el énfasis en el dibujo y en su creación pictórica** más que en el retoque fotográfico. **También permite hacer animaciones** como nos explica **Jonathan Lascano** en el vídeo [COMO ANIMAR en KRITA 2020 ¡GRATIS! | FÁCIL y RÁPIDO](#) .

La propia web de Krita **incluye en su web una pestaña de "aprende Krita"** que indexa los conceptos básicos para usar esta herramienta. **Este [manual de usuario](#) es tremendamente útil, pero tiene el inconveniente del idioma:** aún no se ha traducido al castellano: podemos leerlo, más o menos, de manera sencilla en catalán, en inglés en portugués o en francés. Se puede cambiar la pestaña del idioma a la izquierda.

El manual de usuario de Krita nos explica paso por paso desde la instalación, pasando por cómo comenzar y los conceptos más básicos hasta la importancia de cómo dibujar en tabletas gráficas, incluye guías e aprendizaje, explicación del flujo de trabajo, FAQs...

#### Captura de pantalla del manual de usuario online de Krita

[imagen.png](#)

Si te interesa crear pinturas digitales o imágenes *bitmap* o vectoriales para tus contenidos educativos digitales o incluso, enseñar una herramienta de autor al alumnado para que realicen diversas creaciones artísticas trabajando con diversos pinceles y la teoría del color no dudes en elegir este software para tus situaciones de aprendizaje.



Revision #7

Created 2023-02-21 21:48:46 CET by Elena I. Moncayo

Updated 2023-02-26 01:50:11 CET by Elena I. Moncayo