

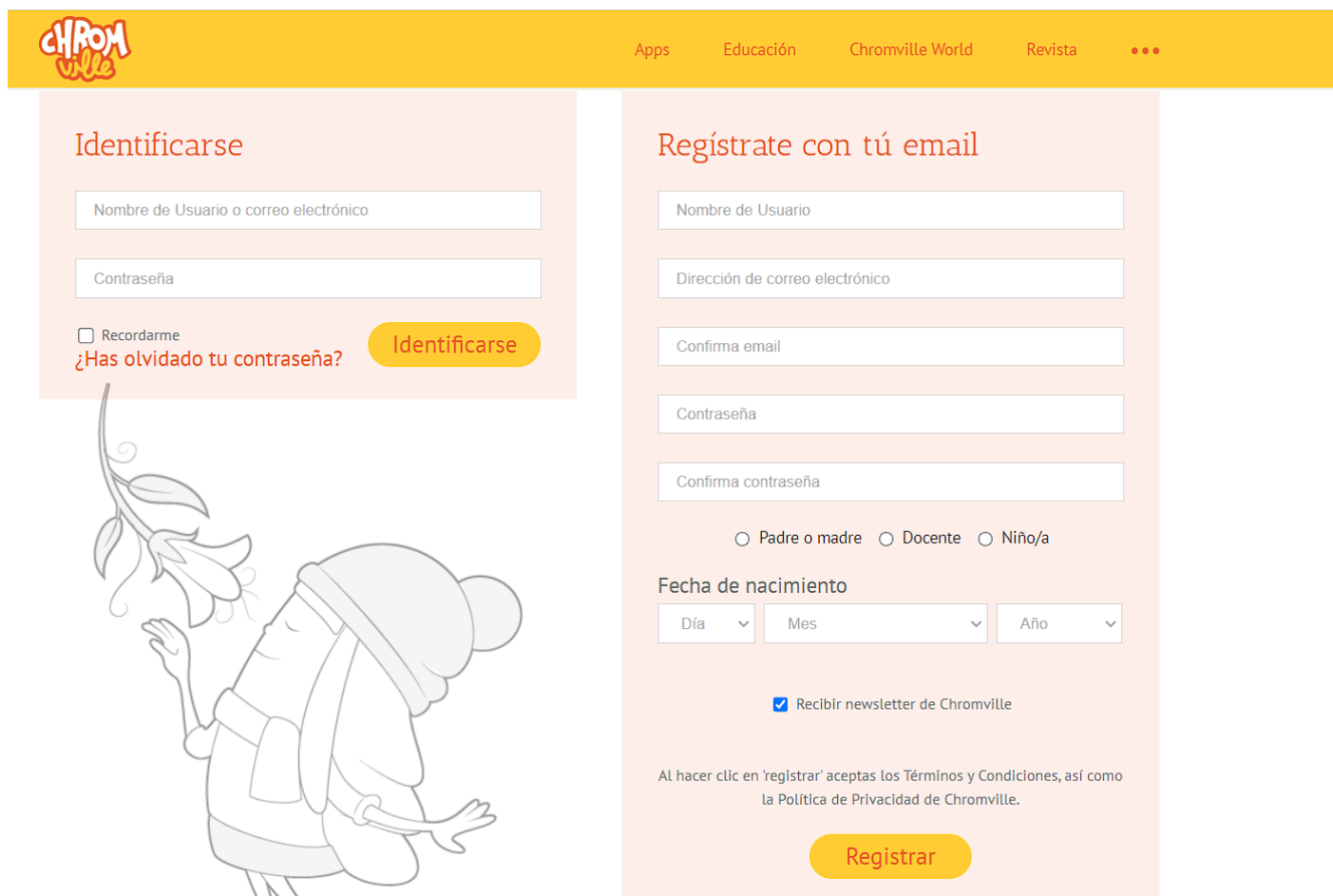
3.15. RA: Aplicaciones

Chromeville

La aplicación española recopila contenido educativo relacionado con distintas temáticas.

Sólo necesitamos imprimir la hoja con la temática que queramos trabajar, dársela a los peques para que la pinten y abrir la app.

Para acceder a todos los descargables y materiales hay que hacer una compra en la web, esa compra es única e incluye el acceso a todas las actualizaciones de materiales futuras. Además es gratuita.



Chromville: Registro

Así se ve la aplicación en el móvil. (El tamaño tan pequeño se debe a la propia grabación con la herramienta del móvil, ya que cuando se estaba usando ocupaba la pantalla completa).

<https://www.youtube.com/embed/V1f9Jg7fMUY>

Arloopa

Es una aplicación muy sencilla de realidad aumentada que tiene distintas categorías de los modelos 3d como dinosaurios, animales, comida, naturaleza entre otros.

Dentro de los modelos tenemos distintas opciones:



- Gratuitos, hay un catálogo bastante grande
- Desbloqueo con anuncios
- Premium, de pago

El funcionamiento es tan simple como instalarlo desde Google play o la App store y abrirla para comenzar a jugar.

<https://www.youtube.com/embed/YboO6Ts6Gyc>

[Arloopa](#)

Quiver

Es otra aplicación que trabaja con la realidad aumentada. Muy similar a Chromville ya que también requiere imprimir la plantilla de la temática elegida para poder escanearla posteriormente con la aplicación.

https://www.youtube.com/embed/aQ7kuh_rYmg

[Quiver](#)

Otras aplicaciones de realidad aumentada: [AR Zoo](#)

Es importante revisar cada vez que vayamos a utilizar una aplicación de este tipo que los recursos sigan funcionando, ya que muchas veces cierran los recursos o los ponen de pago.

Revision #10

Created 2023-02-19 13:24:48 CET by MarG

Updated 2023-06-28 10:05:00 CEST by MarG