3.26. Edición de vídeo: Bancos de recursos y derechos de autor

Una vez que hemos decido que realizaremos una actividad en el aula que implique grabar un vídeo, necesitamos buscar distintos recursos que necesitamos para editarlo en su totalidad.

Estos recursos suelen ser:

- Música: para la cabecera y cierre y de fondo
- Imágenes: que podamos incrustar a lo largo del vídeo
- Videos: clips de video de distintas temáticas que ayuden a contextualizar lo que presentamos.

Con elementos creados por nosotros mismos, no habrá problema. Tendremos que acordarnos de indicar qué tipo de licencia tiene el material.

Si queremos incluir elementos realizados por terceros, tenemos que tener en cuenta los derechos de autor. Por ello, el listado de recursos que aparece a continuación te será muy útil ya que podrás encontrar distintos archivos que no tienen autoría o que podrás usar mencionando a su autor en tu video o producto final.

> Recuerda que en el **Capítulo 2** está dedicado en exclusiva a ello con más información sobre los **derechos de autor y las Creative Commons.**

Banco de imágenes y sonidos del INTEF

El INTEF ha llevado a cabo a petición del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte un trabajo de recopilación de distintos recursos audiovisuales con el objetivo de facilitarlos a la comunidad educativa.

Copyright 2026

Buscan dar un lugar de encuentro en el que la comunidad educativa pueda compartir sus propios recursos, construyendo el Banco de imágenes y sonidos por y para todos. Los usuarios pueden registrarse y colaborar compartiendo sus imágenes y sonidos.

> Para **descargar los recursos no es necesario registrarse**, pero **sí cumplir con las condiciones de uso** referentes a la propiedad intelectual y las licencias.

Tipos de recursos audiovisuales: fotografías, ilustraciones, animaciones, vídeos y sonidos.

Condiciones de uso

> “ Los recursos recogidos en la base del INTEF están sujetos a una licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported (Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual)(CC BY-NC-SA 3.0), en consecuencia, las acciones, productos y utilidades derivadas de su utilización no podrán generar ningún tipo de lucro y la obra generada sólo podrá distribuirse bajo esta misma licencia. En las obras derivadas deberá, asimismo, hacerse referencia expresa a la fuente y al autor del recurso utilizado.
>
> INTEF

> Acceder al banco de imágenes y sonidos

https://www.youtube.com/embed/a-2ulFHOEbc

Youtube. Banco de imágenes y sonidos del INTEF

Otros bancos de recursos

Imágenes e iconos

Freepik

Banco de recursos con opción gratuita y de pago. En la opción gratuita hay que incluir la autoría al autor y a la fuente. Tiene archivos en formato vectorial y PSD. Tiene un límite diario de 3 descargas.

Flaticon

Pertenece a Freepik, comparte su interfaz, y opción gratuita y de pago. Permite descargar iconos en distintos formatos editables. Puede requerir la atribución de autoría y fuente.

Storyset

Es un gran recurso en el que encontrar ilustraciones para proyectos, videos o crear materiales. Además permite la personalización antes de la descarga, como eliminar o cambiar el fondo o elegir los personajes que quieres que aparezcan.

Vector Me

Banco de imágenes vectoriales e iconos para descargar. Indica en cada uno el tipo de licencia y si necesita o no su atribución.

Vídeo

Videvo

Otra plataforma de los creadores de Freepik con un gran banco de videos gratuitos que requerirán mencionar la autoría y la fuente.

Vecteezy

Esta web recopila tanto vídeos, como imágenes y vectores. Tiene un buen sistema de filtrado pudiendo elegir sólo las opciones gratuitas, además de indicarlo en cada elemento. Indica así mismo si requiere o no atribución.

Revision #13
Created 2022-08-22 10:44:39 CEST by MarG
Updated 2023-12-13 20:36:22 CET by MarG