Recursos educativos abiertos (REA)

¿Qué son los REA?

Qué son los REA.

El término **Recursos Educativos Abiertos (REA)** designa a **materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación en cualquier soporte, digital o de otro tipo, que sean de dominio público** o que hayan sido publicados con una licencia abierta que permita el acceso gratuito a esos materiales, así como su uso, adaptación y redistribución por otros sin ninguna restricción o con restricciones limitadas (UNESCO 2012). Para comprender mejor este concepto aconsejamos la visualización del siguiente vídeo en el que se aborda el tema de manera sencilla:

https://www.youtube.com/embed/5wE1I-ZCNBs

CEDEC. Hay que ver... los REA

Los REA son contenidos de uso educativo que han sido publicados con licencia libre lo cual **permite su reutilización, adaptación al aula, modificación y difusión gratis en la comunidad educativa**. En definitiva los REA implican material para difundir, motivar y generar una nueva cultura educativa basada en nuevos contenidos educativos. Son recursos que se ofrecen a docentes, padres, alumnos y cualquier persona interesada en la educación ya que mediante su uso, modificación, difusión y mejora podemos adaptar el contenido de nuestra materia a nuestro alumnado, de manera completamente competencial y mediante el uso de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación.

Gráfico explicando qué son los rea

Cedec. Qué son los REA (CC BY-SA)

Copyright 2026

Los REA incluyen:

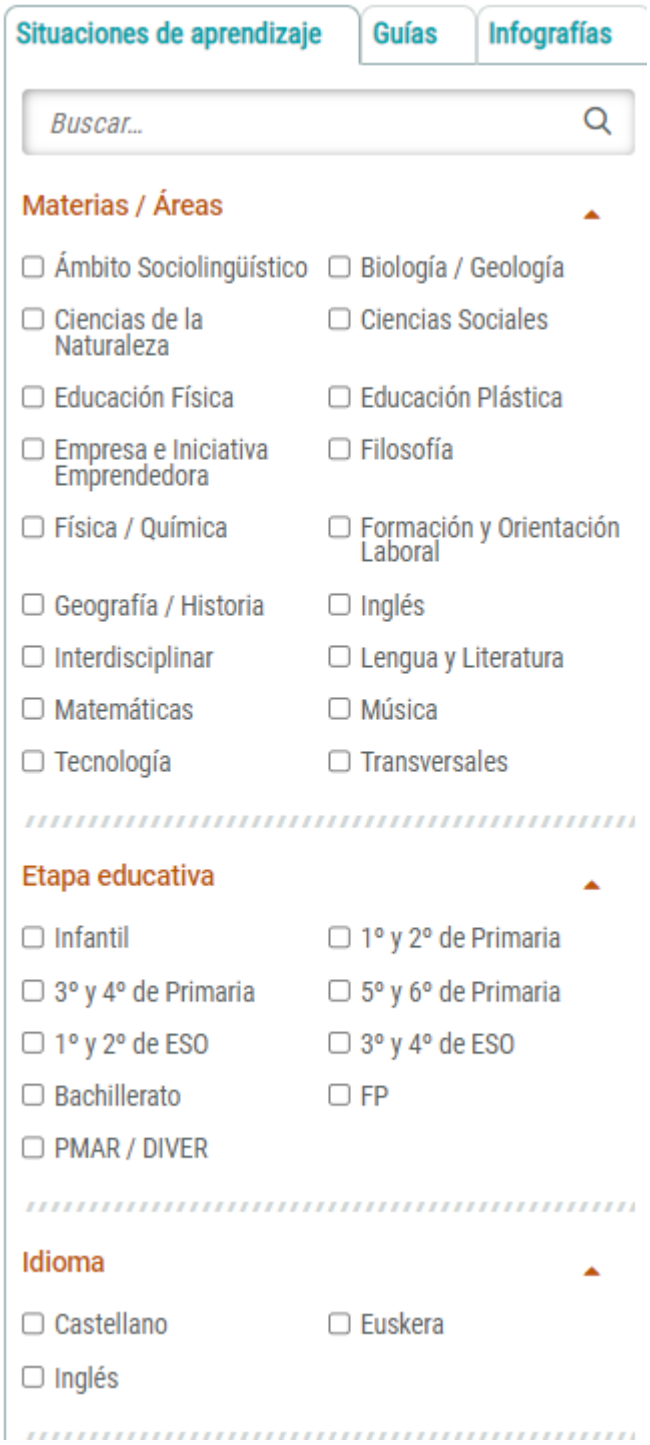
1. **Contenidos de aprendizaje**: cursos completos, materiales para cursos, módulos, contenidos, recursos, situaciones de aprendizaje, objetos de aprendizaje...
2. **Herramientas**: software para la creación, entrega, uso y mejora del contenido de aprendizaje abierto, incluyendo búsqueda y organización de contenido, Entornos Virtuales de Aprendizaje, herramientas de desarrollo de contenidos, y comunidades de aprendizaje en línea.
3. **Licencias abiertas:** licencias de derechos de autor que promuevan la publicación abierta de materiales, principios de diseño y adaptación local de contenido.

El proyecto EDIA

Se trata de un proyecto abierto que promueve y apoya la innovación y la experimentación didáctica en el aula a partir del desarrollo de recursos educativos abiertos y la formación de redes de docentes y centros educativos. Posee un banco de recursos educativos abiertos en constante actualización (actualmente existe un buen número de Situaciones de Aprendizaje), donde docentes que comparten y publican contenidos, propuestas y resultados y nuevas versiones de los recursos, así como experiencias en aprendizaje que sirven de modelo para cualquier docente o equipo docente que quiera aplicar en el aula estos recursos.

Una vez dentro seleccionamos curso y materia

Copyright 2026



Para el área de Educación Física aparecen 4 recursos para 3º y 4º de ESO.

Tomemos como ejemplo "Yo soy influencer saludable". Una vez accedemos encontramos:

Copyright 2026



Pulsando en el menú lateral accedemos a los diversos apartados, que se desarrollan en la parte central de la pagina con todo tipo de recursos: vídeos, imágenes, cuestionarios...

Tenemos una síntesis del contenido en el apartado de la *Guía didáctica*



PROPUESTA DIDÁCTICA

Materia: Educación Física

REA: Yo soy Influencer Saludable

Curso: 3º-4º ESO

DESCRIPCIÓN

El proyecto consistirá en la indagación sobre aspectos relativos a la consecución de un estilo de vida saludable alejado de hábitos nocivos para la salud y sobre los posibles lugares donde se puede realizar actividad física en el contexto cercano.Con esta información el alumnado grabará un vídeo que difundirá a la comunidad educativa. Objetivos pretendidos:

- Conocer los hábitos saludables
- Analizar críticamente las diferentes actitudes y estilos de vida relacionados con la salud
- Conocer las posibilidades en el entorno cercano para realizar actividad física
- Planificar y grabar un vídeo saludable

METODOLOGÍA

- Aprendizaje Cooperativo
- Flipped Classroom
- Aprendizaje Basado en Proyectos

RETO / PRODUCTO FINAL

Grabar y convertir en viral un vídeo informativo sobre hábitos saludables y de esta forma convertirse en uno de los "influencer saludable" más reconocido en la comunidad educativa.

TAREAS

- Diseño de un mapa visual sobre hábitos saludables
- Realizar una encuesta dirigida a la ciudananía sobre hábitos saludables y posterior exposición al grupo de clase
- Elaboración de un mapa temático sobre emplazamientos para la práctica de actividad física y deporte
- Confección de una infografía sobre las medidas oportunas para el respeto del medio ambiente durante la práctica deportiva
- Elaboración de un vídeo divulgativo sobre hábitos saludables y su posterior disposición a las redes sociales para su valoración

EVALUACIÓN

Evaluación formativa y procesual mediante:

- Diario de aprendizaje
- Rúbricas
- Portfolio

AGRUPAMIENTOS

Se trabaja con diferentes tipos de agrupamientos:

- Grupos de 4 personas
- Trabajo por parejas
- Trabajo Individual

Nº DE SESIONES

- 8 - 10 sesiones de clase

cedec CENTRO NACIONAL DE DESARROLLO CURRICULAR EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS

Ejemplo de REA del área de EF

Dentro de Libros CATEDU contamos con un REA relacionado con el área. En este caso se llama "Atrévete con el stacking" que versa sobre el deporte de apilar vasos.

En este caso se desarrolla una propuesta didáctica de 8 sesiones con las sesiones desarrolladas y las tareas con videos de ejemplo de cada una de ellas.

Copyright 2026



Otros proyectos REA

> https://www.juntadeandalucia.es/educacion/portals/web/transformacion-digital-educativa/rea

> https://www.cervantesvirtual.com/

> https://bibliotecaescolardigital.es/page/2/

> https://www.rtve.es/play/archivo/

> https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/seguridad/ciudadania-y-seguridad-tic/principios-legales/recursos-educativos-abiertos/

Revision #3
Created 2025-01-30 23:07:14 CET by Vladi
Updated 2025-02-13 12:32:38 CET by Armando Monge