

4. Cómo compartir y reutilizar contenido H5P

Como hemos visto en este capítulo, para añadir una actividad o recurso H5P en nuestros cursos de Aeducar es necesario tenerlo previamente en el *Banco de contenido*. Para ello tenemos dos opciones: crearlo directamente en el *Banco de contenido* o bien reutilizar contenidos H5P creados previamente en otro curso (tuyo o de algún otro profesor/a), o incluso creado previamente en otra plataforma como h5p.org o lumi.education

Cómo conseguir el fichero h5p del curso origen

Si tenemos el contenido H5P en otro curso y queremos reutilizarlo en un curso nuevo, para descargarlo seguiremos los siguientes pasos:

1. Accederemos al curso origen en el que tenemos perfil de profesor o profesor sin permisos de edición.
2. Iremos al *Banco de contenido*
3. Clicaremos en el H5P que queramos reutilizar y después en el botón *Más >> Descargar imagen.png*

Sólo podremos descargar H5P de los cursos en los que tengamos **permisos de profesor o profesor con permisos de edición**. Por lo que si queremos reutilizar H5P de otros cursos, serán quienes tengan rol de profesor en ellos (algún compañero/a docente), quienes lo descarguen y nos lo faciliten.

Podemos hacer uso de la plataforma **Moodle.net** para buscar actividades H5P y descargar los ficheros correspondientes para su reutilización en nuestros cursos. En el curso [*Comenzamos con nuestra aula en Aeducar v4*](#) se explica cómo hacerlo en esta [página](#).

Cómo subir el fichero h5p al Banco de contenido del curso destino

Una vez tengamos el fichero h5p de la actividad o recurso que queramos reutilizar, daremos los siguientes pasos:

1. Accederemos al curso en el que vamos a reutilizarlo y en el que tendremos perfil de profesor o profesor sin permiso de edición.
2. Iremos al *Banco de contenido*
3. Clicaremos en la opción *Subir* y localizaremos el fichero que habíamos descargado (o creado en otra plataforma)

[imagen.png](#)

De esta manera, ya apareceríamos como **autores** de este h5p en el *Banco de contenidos* de este curso destino y nos permitiría editarlo, renombrarlo o borrarlo si fuera necesario.

Para permitir que otras personas puedan descargar contenido H5P de nuestro curso, a la hora de crear la actividad H5P recordaremos activar la opción "Permitir descargar" dentro de la configuración Opciones H5P de la actividad:

[imagen.png](#)

Ten en cuenta que los archivos *.h5p no pueden enviarse por correo electrónico, ya que los servidores los identifican como virus.

El objetivo de h5p es objetivo es facilitar la creación, participación y reutilización de contenidos interactivos.

Además, en moodle.net se está creando un repositorio de recursos. Para buscar y descargar recursos no es necesaria cuenta de usuario, para compartir tus recursos si. En esta imagen puedes ver el proceso:

[comparte-y-encuentra-recursos-h5p.png](#)

Imagen elaboración propia Paola García.



Revision #5

Created 2024-03-01 13:31:05 CET by Chefo Cariñena

Updated 2024-05-08 11:31:28 CEST by Paola G