

4.8. Arrastra las palabras (Drag the text):

[image-1655220772677.png](#) **Arrastra las palabras (Drag the text):** permite crear un conjunto de palabras, las cuales hay que arrastrar y colocar en espacios en blanco de diferentes oraciones, lo que permite crear desafíos basados en texto. Perfecta para ayudar a nuestro alumnado a resumir y extraer información clave del clip que acaban de visualizar.

Comenzaremos por configurar en qué punto del vídeo queremos que aparezca la interacción, en qué formato lo mostraremos y su *etiqueta*.

embedded-image-xsthnxji.png

A continuación, redactaremos las oraciones o el texto, colocando las palabras clave entre asteriscos (**Sistema Solar**). La propia interacción generará esas palabras como banco para seleccionarlas y arrastrarlas en el texto, dejando huecos en blanco en su lugar.

embedded-image-sd7h2ts7.png

En el ejemplo que mostramos, vemos cómo poniendo palabras entre asteriscos podemos generar la interacción de forma rápida y sencilla. Sin embargo, este tipo de contenido interactivo es capaz no sólo de trabajar con palabras simples, sino también con oraciones completas e incluso permite la retroalimentación por cada una de ellas. Si hacemos clic en *Mostrar instrucciones*, podremos ver cómo agregar una sugerencia textual o comentarios de retroalimentación.

embedded-image-yynqcuqo.png

Si desplegamos el apartado de *Comentarios generales*, podremos distribuir la *puntuación* y añadir comentarios de *retroalimentación*. En nuestro caso, como tenemos *siete* oraciones, hemos añadido *seis rangos* hasta igualar ese número. Además si hacemos clic en *Distribuir parejo*, automáticamente repartirá de forma equitativa los porcentajes para evaluar los diferentes ítems con igual peso.

embedded-image-tb1tzybb.png



Si desplegamos la pestaña *Configuraciones de comportamientos*, ajustaremos parámetros como *Habilitar "Reintentar"*, *Habilitar el botón "Mostrar solución"* o *Retroalimentación instantánea*.

embedded-image-41z6pwrj.png

Las diferentes pestañas que encontraremos en *Adaptabilidad*, vuelven a ser exactamente las mismas que en interacciones anteriores ya comentadas.

embedded-image-ssvmsxzt.png

Finalmente, al hacer clic en *Hecho* podremos nuevamente previsualizar la interacción y si clicamos sobre ella, volver a editarla, moverla a otra posición o en diferente capa y eliminarla, si así lo consideramos.

embedded-image-wxsdi4l1.png

Revision #2

Created 2024-03-01 13:31:10 CET by Chefo Cariñena

Updated 2024-04-29 19:25:32 CEST by Paola G