

9 Image Pair (emparejar imágenes)

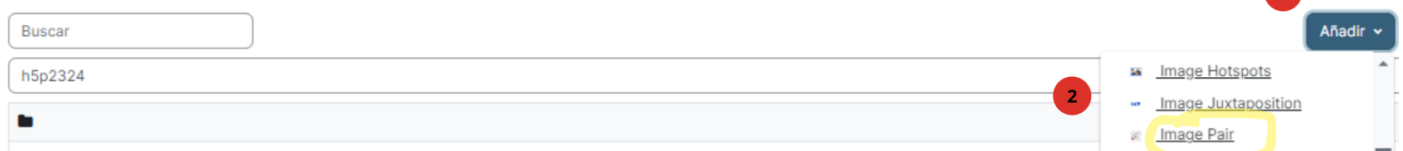
Con esta actividad podremos generar un juego de emparejar imágenes. Estas imágenes podremos generarlas, por ejemplo, con Canva. Las imágenes de 3x3cm funcionan muy bien. Luego estas imágenes podemos aprovecharlas para la actividad de Memory.

Para crear una línea del tiempo, iremos a nuestro curso de Aeducar y, en el menú superior, haremos clic en *Más* y seleccionaremos "*Banco de contenido*" del desplegable.



Una vez en el Banco de contenido, haremos clic en *Añadir* y seleccionaremos "*Image Pair*" del desplegable.

Banco de contenido



Se abrirá el editor de actividades. Después de poner el título y la descripción de la tarea, veremos lo siguiente;



Cards*

1. Card

2. Card

+ AGREGAR CARD

Image*

+ Agregar

Alternative text for Image*

Describe what can be seen in the photo. The text is read by text-to-speech tools needed by visually impaired users.

Matching Image

An optional image to match against instead of using two cards with the same image.

+ Agregar

Alternative text for Matching Image

Describe what can be seen in the photo. The text is read by text-to-speech tools needed by visually impaired users.

Behavioural settings

☐ Add button for retrying when the game is over

1. Al pulsar aquí, añadiremos la primera imagen de nuestra primera pareja de imágenes.
2. Añadiremos un texto alternativo para que puedan leerlo los lectores de pantalla.
3. Aquí añadiremos la segunda imagen de nuestra primera pareja de imágenes...
4. ...y su texto alternativo.
5. Aquí podremos añadir las imágenes y textos alternativos de nuestra segunda pareja de imágenes...
6. ...y desde aquí podremos ir añadiendo más parejas de imágenes, siguiendo el mismo proceso.
7. Por último, tenemos la opción de añadir un botón de "Reintentar" cuando el juego finalice.

Los textos de este contenido solo están disponibles en inglés pero desde "*Anulaciones de texto y traducciones*" podremos establecer a mano los textos en español:

Anulaciones de texto y traducciones

Aquí puede editar configuraciones o traducir textos usados en este contenido.

Idioma:
English

Image Pair

Comprobar

Text for "Check" button *

Comprobar

Text for "Retry" button *

Reintentar

Text for "ShowSolution" button *

Mostrar solución

Feedback text *

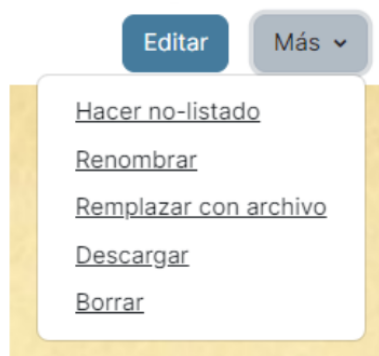
Feedback text, variables available: @score and @total. Example: 'You got @score of @total possible points'

Conseguiste @puntos de @puntos totales

No te olvides de hacer clic en "*Guardar*" cuando termines.

Una vez creada la actividad, podremos previsualizarla y editarla desde "*Editar*" en el Banco de contenido.

Si hacemos clic en "*Más*" veremos las opciones, entre otras, de "*Renombrar*", "*Descargar*" o "*Borrar*".



Conviene avisar a los estudiantes de que después de hacer las parejas deben pulsar en "*Comprobar*".

[Al final de este curso](#) aprenderás a insertar esta actividad en tu curso de Aeducar.

Si deseas crear contenido h5p en Wordpress, puedes ver como se hace [en este capítulo](#).

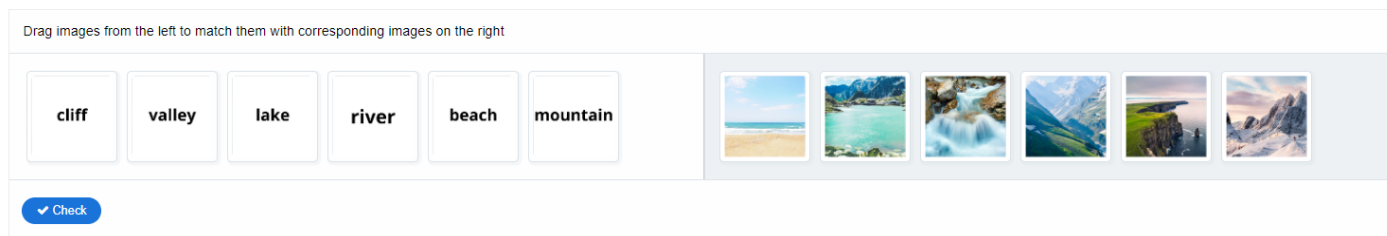


Imagen ejemplo Image pair.

Revision #9

Created 2024-03-13 11:10:28 CET by Paola G

Updated 2024-06-21 08:41:15 CEST by Paola G