

Sesión 1: conocimientos previos

Haremos una breve introducción en la que se recordará las características básicas de la tarjeta microbit. Para esta sesión y las siguientes necesitamos dos tarjetas por cada 4 alumnos y una tablet con su correspondiente dirección gmail de configuración.

Nos ayudarnos de este breve vídeo para recordarlas características básicas de la tarjeta

<https://www.youtube.com/embed/lwqgAUG8pms?si=dlQZrUYCivh20Uhf>

Tras el recordatorio de las características básicas de la placa necesitamos manejarla y empezar a programas con actividades

sencillas.

La distribución grupal adecuada podría ser aquella que organiza la clase en grupos de 3-4 con dos tarjetas por grupo y una tablet para la programación de bloques. Como sabemos vamos a usar la plataforma makecode que requiere del registro con mail . Lo ideal es usar la propia dirección mail de configuración de la tablet.

Recodaremos de nuevo las partes fundamentales del entorno de programación.

[entornoprogramaciónmakecode.png](#)

Con todo ello ya estamos en disposición de ejecutar programas para coger soltura en la selección de bloques , establecimiento de tiempos y variables, planificación de tareas, A grandes rasgos seguiríamos estos pasos al crear un programa y probarlo.

1. Iniciar sesión en makecode con cuenta google:
2. Crear proyecto con título incluido.
3. Descarga del proyecto a la tarjeta
4. Comprobación en ella con cable usb o por medio del portapilas.

ACTIVIDAD 1

En ella vamos a sacar por pantalla el nombre de cada uno de los componentes del grupo . Para ello no utilizamos más que los bloques de **mostrar cadena** y **presionar el botón A**, pues el nombre

aparecerá al apretarlo.

[sacar_nombre.gif](#)

ACTIVIDAD 2

Como segunda actividad vamos a dibujar un corazón que late . Utilizando el bloque de **leds** y la **pausa** es muy sencillo.

[corazón_late.gif](#)

ACTIVIDAD 3

vamos a programar un pequeño medidor de sonido de forma que detecta el sonido exterior y lo visualiza en forma de barra de led. Para ello vamos a necesitar

- el bloque **para siempre**
- usar una variable ya definida que es **“nivel de sonido”**
- un bloque **“trazar gráfico de barras”** e indicar indica la variable “nivel de sonido” y por hasta 128

[detector_nivel_sonido.gif](#)

Revision #1

Created 2024-06-28 12:53:49 CEST by Vladi

Updated 2024-06-28 12:53:49 CEST by Vladi