

# IMPLEMENTACIÓN

En este apartado presentamos dos herramientas, una de coordinación y otra de valoración:

- Diario de aula
- Valoración del proyecto

## Diario de aula:

El diseño de un proyecto STEAM se realiza en equipo por lo que es necesaria una buena coordinación. Para facilitar este procedimiento se ofrece la herramienta de diario de aula.

Es un documento compartido en el que se puede editar colaborativamente. El procedimiento consiste en completar la ficha después de cada sesión y así el docente que vaya a realizar la siguiente sabe en qué fase del proyecto se encuentra.

Al final del proyecto, la recopilación de todo el diario, nos será útil para tener todas las sesiones documentadas y poder realizar las mejoras necesarias para el siguiente curso.

[image.png](#)

Ejemplo:

[image.png](#)

## Valoración del proyecto

Esta herramienta sirve para valorar el proyecto STEAM realizado. Nos es útil para que todas las personas involucradas puedan visualizar el resultado del proyecto. Se convierte en la herramienta 1 de la próxima edición, la base sobre la que empezar a trabajar la mejora del proyecto.

[image.png](#)



Ejemplo:

[image.png](#)

---

Revision #8

Created 2023-05-04 13:28:32 CEST by Silvia Coscolin Sanchez

Updated 2023-06-01 13:35:45 CEST by Ana López Floría