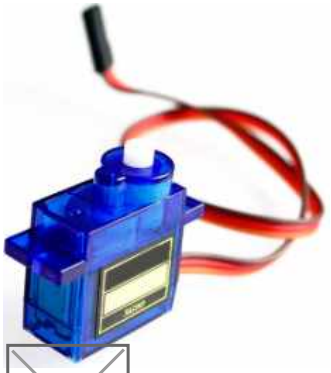
APERTURA PUERTA

Conocimientos previos

SERVOMOTORES

Visita esta página para que veas dos vídeos y entiendas la diferencia entre:

- *Servos convencionales*
- Servos de rotación contínua



Tranquilo, que el servo que nos interesa es un **servo convencional** donde simplemente se fija el ángulo con la instrucción en mBlock



Si quieres saber más sobre servos te aconsejamos visitar esta página de Luis Llamas.

INTERRUPTOR TÁCTIL



No tiene mucho misterio: detecta una acumulación de carga y dispara un pulso positivo. Si quieres saber más mira esta página de Luis Llamas.

BUZZER ACTIVO



La diferencia con el pasivo es que no es necesario enviarle pulsos para que emita una frecuencia, sólo tenemos que dar la orden y él reproduce un tono.

Ojo que funciona con lógica negativa es decir:

- *si queremos que **suene** tenemos que enviar un **LOW**.*
- si queremos que **no suene** tenemos que enviar un **HIGH**

Si quieres saber más de este componente visita esta página

RETO

Cuando se pulse el interruptor táctil ....

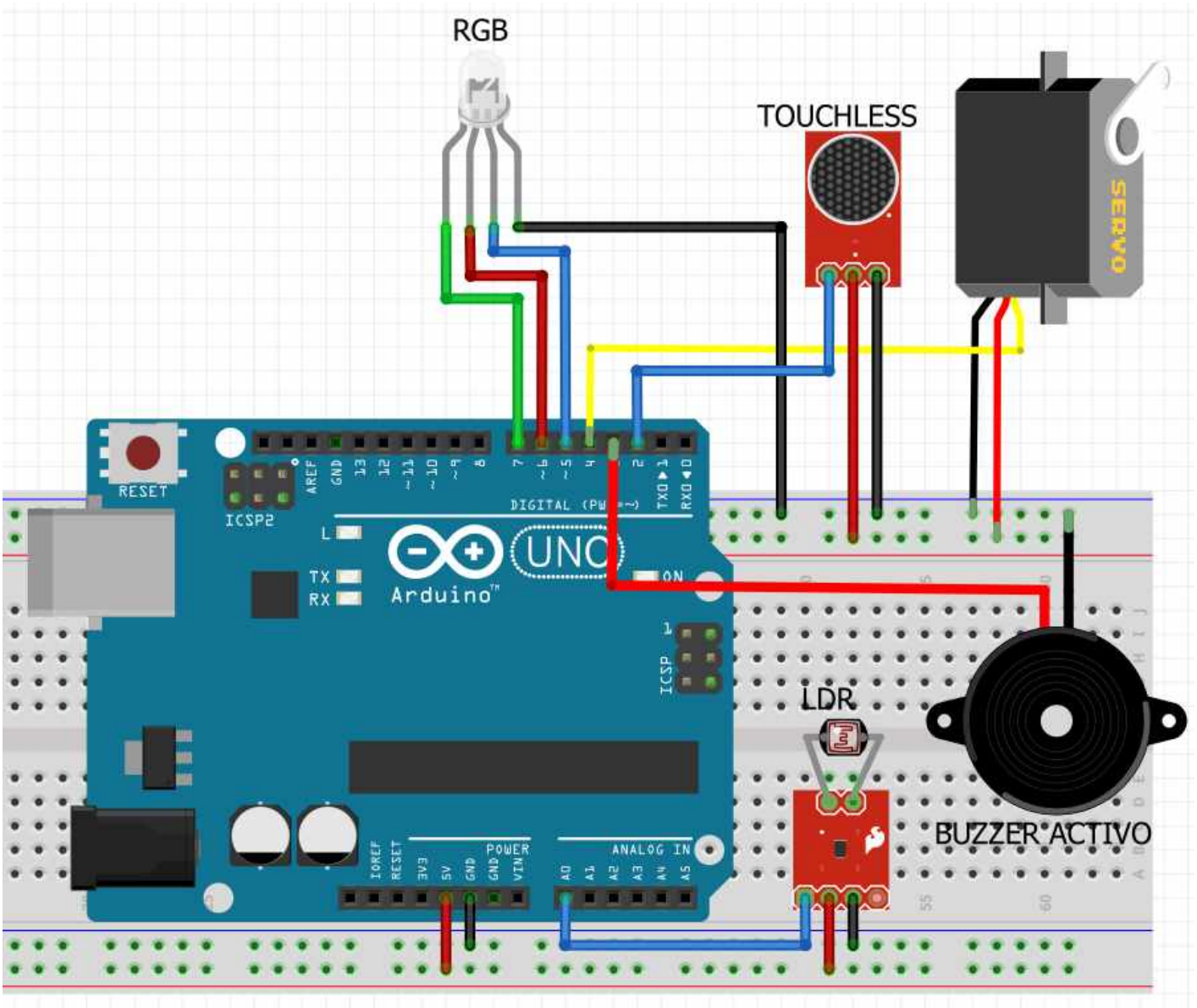
- Se abre la puerta
- Al cabo de 5 segundos, tiempo suficiente para entrar
  - Se avisa que la puerta se va a cerrar con 3 pulsos buzzer y cambiando el color el sprite del Panda de mBlock

- Se cierra la puerta

(sería como una llave táctil)

Solución esquema

- pin 2 digital: El interruptor táctil touchless.
- pin 3 digital: El buzzer activo.
- pin 4 digital: Servo de la puerta.



Solución Video

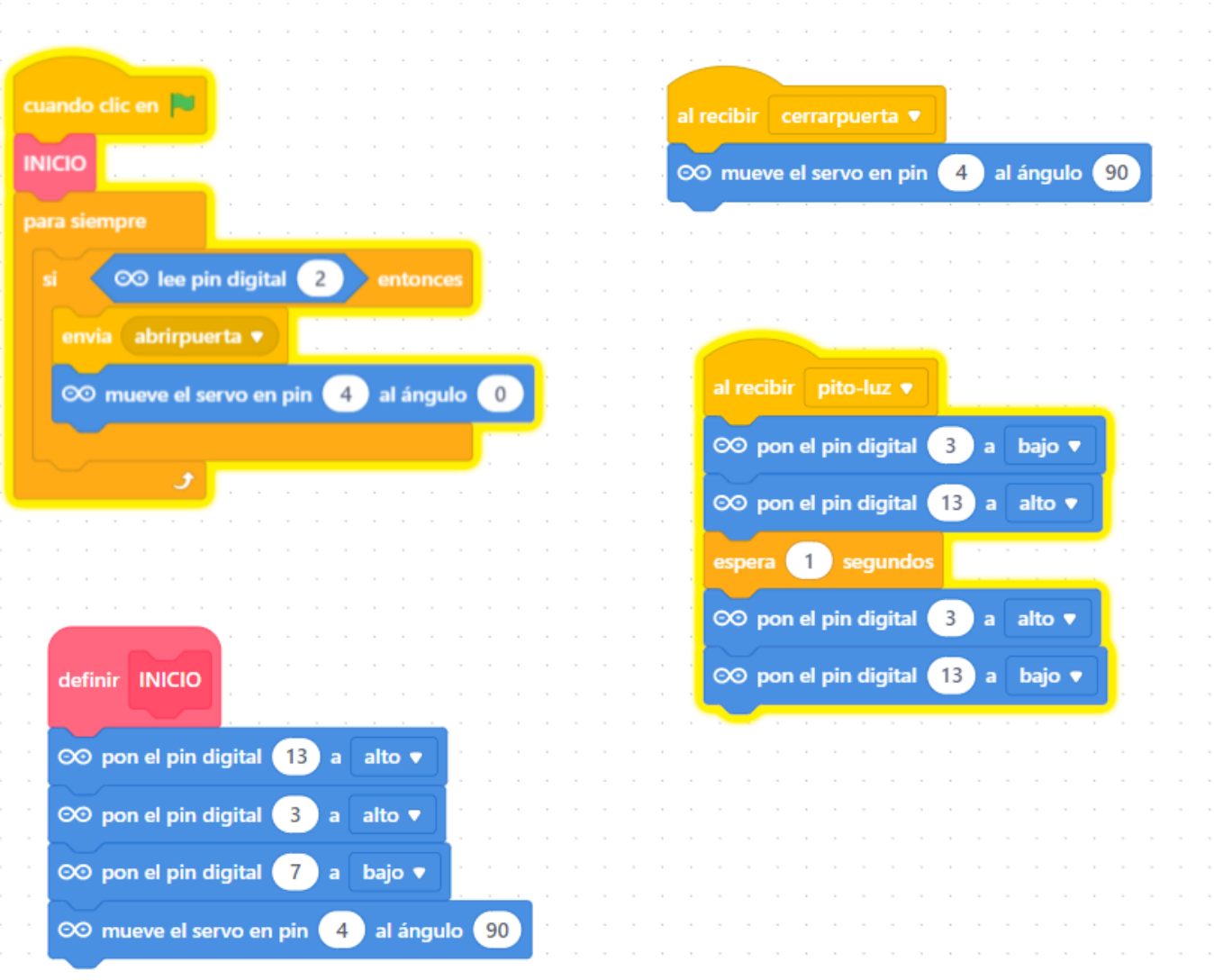
https://www.youtube.com/embed/bBA3GEhLmRg

Solución programa

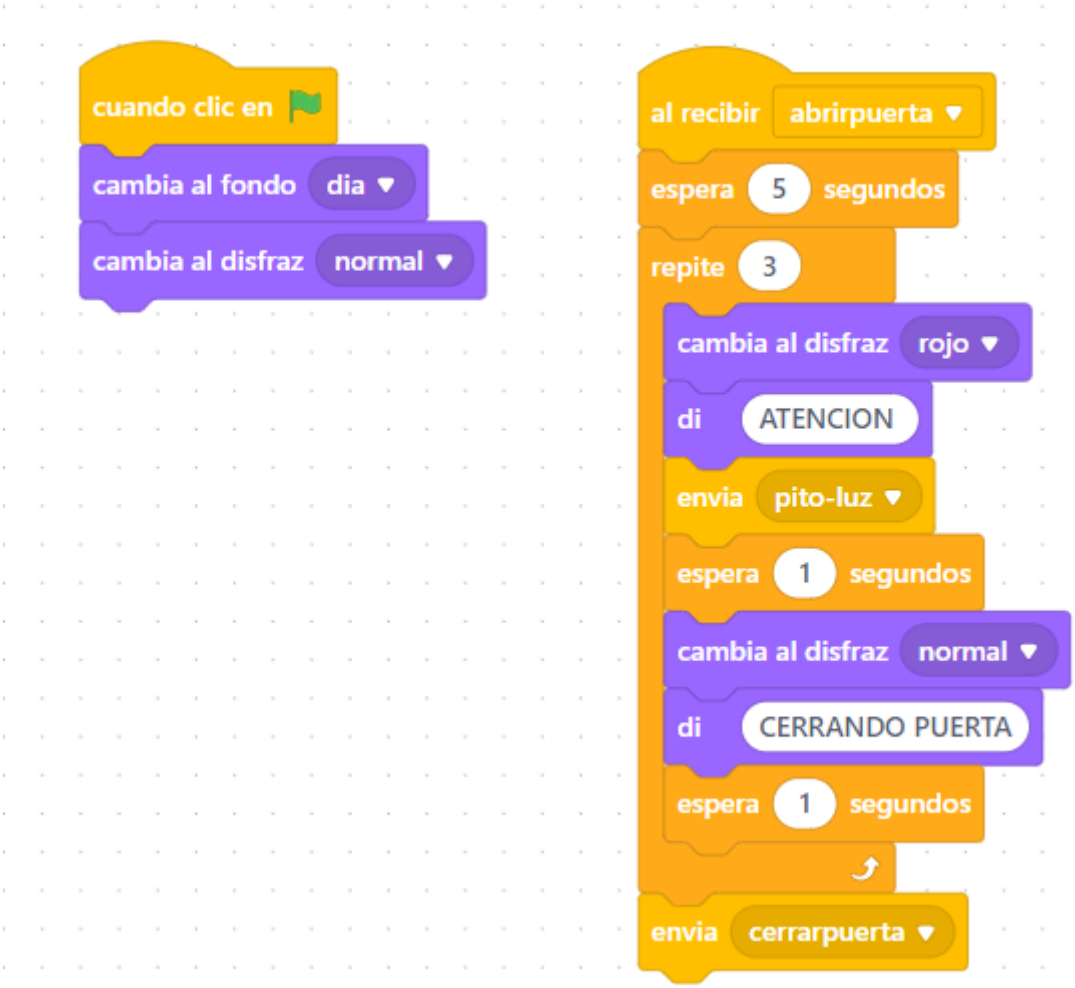
El programa lo tienes aquí https://planet.mblock.cc/project/3251877

Se utiliza la técnica de envío de mensajes https://prelibros.catedu.es/books/domotica-con-arduino/page/programacion-mblock

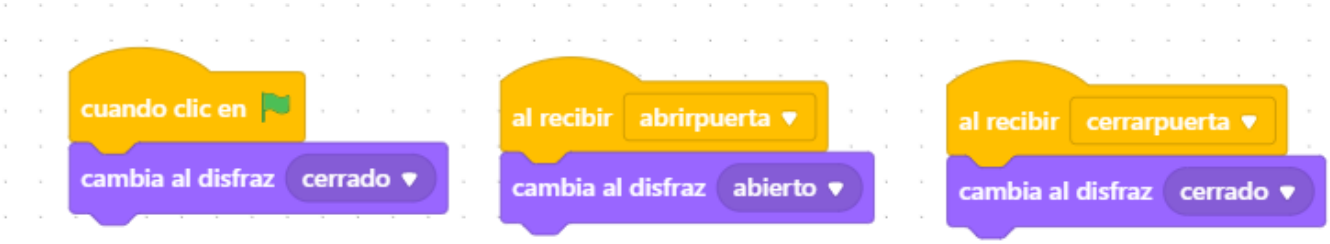
El dispositivo ARDUINO



El objeto OSO PANDA



El objeto **puerta** tiene este sencillo programa:



Revision #7
Created 2022-02-01 11:22:20 CET by Equipo CATEDU
Updated 2025-03-26 13:38:12 CET by Javier Quintana

Copyright 2026