

Introducción

Utilizaremos las posibilidades del **Arduino** para crear esta maqueta de domótica. La programación será de dos maneras:

- **Gráfica** con bloques para primaria.
- **Código** para secundaria.

Elige la opción que quieras, las dos son válidas

Conocimientos previos

Para la parte de programación en bloques, **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE SCRATCH:** [Scratch](#)

Para la parte de programación en código **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS COMANDOS BÁSICOS DE :** [Código Arduino.](#)

No obstante, si no lo tienes reciente, te recordaremos lo esencial.



[Vector de fondo creado por macrovector - www.freepik.es](#)

Revision #3

Created 2022-02-01 11:22:16 CET by Equipo CATEDU

Updated 2023-12-03 20:17:10 CET by Javier Quintana