Learning ML

Es un software IA que pertenece al primer grupo ML y subgrupo supervisado. Aunque esta de moda, lleva desde el 2015 en funcionamiento e integrado en Scratch https://web.learningml.org/

> Tiene la gran ventaja **que esta integrado con Echidna Scratch** POR LO QUE EL MODELO IA SE PUEDE UTILIZAR EN EL REPERTORIO DE INSTRUCCIONES



CC-BY-NC-SA https://web.learningml.org/

RECONOCIMIENTO DE TEXTOS

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de textos etiquetados

RECONOCIMIENTO DE IMAGENES

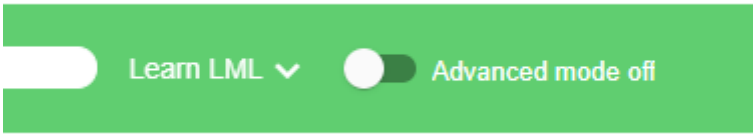
Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de imágenes etiquetadas

RECONOCIMIENTO DE NÚMEROS

Este caso no lo abordaremos pues es para casos más académicos. Si quieres conocer este modelo, consultar su manual, en la página 22 Apéndice A: **Ejemplo de conjunto numérico tabular**, https://web.learningml.org/en/learningml-manual/

Copyright 2026

MODO AVANZADO



Permite elegir qué algoritmo usar (redes neuronales, vecino próximo...) y sus parámetros junto con gráficos para la visualización gráfica de la zona de indecisión. .. si quieres consultar más puedes consultar su manual, en la página 29 **Modo avanzado** en

https://web.learningml.org/en/learningml-manual/

Revision #2
Created 2025-07-02 10:25:08 CEST by Javier Quintana
Updated 2025-11-28 18:51:35 CET by Javier Quintana

Copyright 2026