

# MONTAJE 1 SEMAFORO con EchidnaScratch (recomendado)

Da igual si tienes una Echidna Shield que una Echidna Black las dos se programan igual

## Instalación del programa

Entramos en [echidna.es](http://echidna.es) y en A programar nos encontramos el enlace al programa ECHIDNASCRATCH que se descarga y se instala sin problemas en varios SO (Windows, Linux, IO..)

[2024-11-27 20\\_01\\_47-Inicio - Echidna Educacion.png](#)

Al ejecutarlo elegimos ECHIDNASCRATCH (dejamos de momento la IA que lo trataremos en un capítulo aparte)

[2024-11-27 20\\_04\\_06-EchidnaML.png](#)

## Objeto semáforo

Creamos un objeto semáforo, (exactamente igual que con mBlock) con tres disfraces. Nos vamos a **SPRITE** (quitamos el gato en EchidnaScratch o el oso panda en mBlock) y creamos el nuestro que será un simple semáforo

[2024-11-28 08\\_50\\_09-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png](#)

Como no existen semáforos, no pasa nada, creamos uno en **Paint**

[2024-11-28 08\\_51\\_09-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png](#)

Pintamos un semáforo, es muuuuy sencillo, le ponemos el nombre del SPRITE como SEMAFORO y los disfraces **COSTUME** el primero con el nombre ROJO

[2024-11-28 08\\_52\\_42-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png](#)

Vamos duplicando el disfraz y hacemos los correspondientes AMARILLO y VERDE

[2024-11-28 23\\_03\\_42-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png](#)

Es muy fácil :

2024-11-28 23\_05\_27-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png

## Código

el siguiente código (que es igual al del mBlock menos que EchidnaScratch tiene unas instrucciones especiales que lo hacen más fácil )

2024-11-27 20\_15\_01-EchidnaML.png

Si se hace el programa el en mismo objeto semáforo, se puede hacer el programa sin la instrucción **ENVIAR MENSAJE**

**ESTA ES LA GRAN DIFERENCIA CON mBlock** PUES EN MBLOCK NO HAY INSTRUCCIONES ESPECIALES PARA ECHIDNA, POR LO QUE HAY QUE CREAR UN OBJETO ARDUINO O UN OBJETO ECHIDNA COMO VEREMOS MÁS ADELANTE

Con Echidna Scratch NO HACE FALTA todo se hace en la misma ventana y objeto

2024-11-27 23\_43\_58-EchidnaML.png

## Resultado

<https://www.youtube.com/embed/bSuFmiVNfVU>

---

Revision #14

Created 2024-11-27 20:01:08 CET by Javier Quintana

Updated 2025-01-24 11:02:12 CET by Javier Quintana