

MONTAJE 4

ENCENDIDO APAGADO

El anterior programa ya es un ejemplo de uso de estos botones digitales que están conectados a los pines digitales 2 y 3 de Arduino. Ten en cuenta que *sólo* pueden leer niveles lógicos.

MONTAJE4-ENCENDIDO APAGADO

Al pulsar el botón D2 se enciende los 3 leds del Echidna y al soltarlo se apagan. El programa también tiene que tener un efecto en un sprite

Solución con EchidnaScratch

Cambiamos el sprite del gato por otro más acorde y cambiamos el disfraz, no lo desarrollamos aquí pues vimos cómo se hace con el MONTAJE1

[2024-12-03 13_31_41-EchidnaML.png](#)

El código :

[2024-12-03 13_38_56-EchidnaML.png](#)

https://www.youtube.com/embed/9pn_a5v6PA4

El fichero lo tienes en el Github : <https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

Solución con mBlock

Elegimos un objeto que cambie el disfraz, y le ponemos el código

[echidna-d2-encendido-apagado1.png](#)

Y al arduino:

[echidna-d2-encendido-apagado2.png](#)

El programa lo tienes aquí <https://planet.mblock.cc/project/3228733>



Revision #11

Created 2022-03-31 08:49:08 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2024-12-03 19:49:40 CET by Javier Quintana