

Introducción

En este curso se pretende dotar al profesor de las herramientas necesarias para realizar las siguientes actividades o recursos didácticos.

Tutoriales en vídeo de software, páginas web, etc.

Capturar y editar vídeos que encontremos en internet para realizar recursos didácticos (grabar de internet videos o extractos y montarlos en un único vídeo)

Creación de vídeos explicativos mediante nuestra webcam.

Grabar entrevistas mediante aplicaciones de videochat

Editar vídeo.

Todas estas herramientas pueden ser así mismo usadas por los alumnos, ofreciéndonos una gran variedad de posibles tareas (a modo de presentación) en las que el alumno ha de diseñar un prototipo, usar los conocimientos aprendidos y simular experiencias reales en base a la aplicación de lo que se ha estudiado.

Se ha puesto especial hincapié en que todas estas herramientas sean de uso gratuito o directamente estén publicadas por sus desarrolladores bajo licencia libre para que el factor económico no sea una barrera ni para el uso del profesorado ni del alumnado.

No obstante muchas de ellas poseen una versión de pago con mayores funcionalidades y herramientas por si deseásemos un software más avanzado.

Revision #1

Created 2022-02-01 11:59:49 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-03-08 11:27:43 CET by Equipo CATEDU