# Aprendiendo a programar

Antes de comenzar a programar con tus alumnos, vamos a coger un poco de experiencia como usuarios. Si ya te has registrado en code.org, inicia sesión y clica en el siguiente link para unirte al curso.

https://studio.code.org/join/KWLBNT

Busca "Curso Exprés"  en la página a la que accedes




Como podéis ver, se trata de un curso exprés que aglutina todo lo que puedes estudiar en 4 cursos separados de 20 horas cada uno. Como la duración del mismo es superior a las horas estipuladas para el presente curso de Aularagón, hemos seleccionado sólo algunas de las actividades como obligatorias para superar este módulo. En la tarea del moodle especificamos cuáles son.

Veamos un par de consejos para navegar por la plataforma.




En la parte superior puedes ver un pequeño panel de navegación que indica en qué parte del curso estás.  Clicando en "Más" puedes ver un informe más detallado. En la parte inferior de la página del curso encontrarás el código que nos indica el proceso de cada puzzle.

| Tipo de nivel | Detalles de nivel | | | Estado de nivel | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | No empezado | En proceso | Completada (demasiados bloques) | Completada (perfecto) | Evaluaciones / Encuestas |
| Concepto | Texto | Vídeo | Mapa | ◇ | ◇ | No disponible | ◆ | No disponible |
| Actividad | Desconectado<br>Lecciones adicionales | En línea<br>Evaluación | Pregunta<br>Nivel de elección | ○ | ○ | ● | ● | ● |

Dentro ya de cada lección, tendrás siempre a mano algún video explicativo sobre los conceptos tratados en esa actividad en concreto.




Revision #10
Created 2022-02-01 11:40:07 CET by Equipo CATEDU
Updated 2024-11-27 17:03:00 CET by Ana López Floría

Copyright 2026