2.9 Pájaro

Objetivo

El principal objetivo de esta actividad es interactuar con el sensor de inclinación, su respuesta tiene que ser en algún objeto de Scratch pues esta construcción carece de motor.

Construcción

Aquí lo tienes en formato PDF o en Dropbox

Propuesta

Nuestra propuesta es una interacción con sonido y con disfraz del objeto en Scratch:

https://www.youtube.com/embed/Yb4DpYhfSaY

Solución

Aquí el programa para descargar en formato Scratch pajaro.sb2

Copyright 2026



Revision #1
Created 2022-02-01 11:41:12 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026