Actividad 16 APP<->ESP32 Enunciado y programa STEAMAKERBLOCKS

Enunciado

Ahora vamos a realizar la comunicación bidireccional. El propósito es que si recibe un código, que encienda y apague los leds, pero además vamos añadir comunicación hacia la APP del móvil, que nos envíe información de los sensores. Un ejemplo de enunciado sería:

- APP->ES`32
  - si recibe un R que se encienda el led rojo y apague el led azul.
  - si recibe un A que se encienda el led azul y apague el led rojo.
- APP<-ESP32:
  - Que envíe a la APP el valor de la temperatura del DHT11.
  - Que envíe a la APP el valor de la humedad del DHT11.
  - Que envíe a la APP el valor de la luz del LDR.

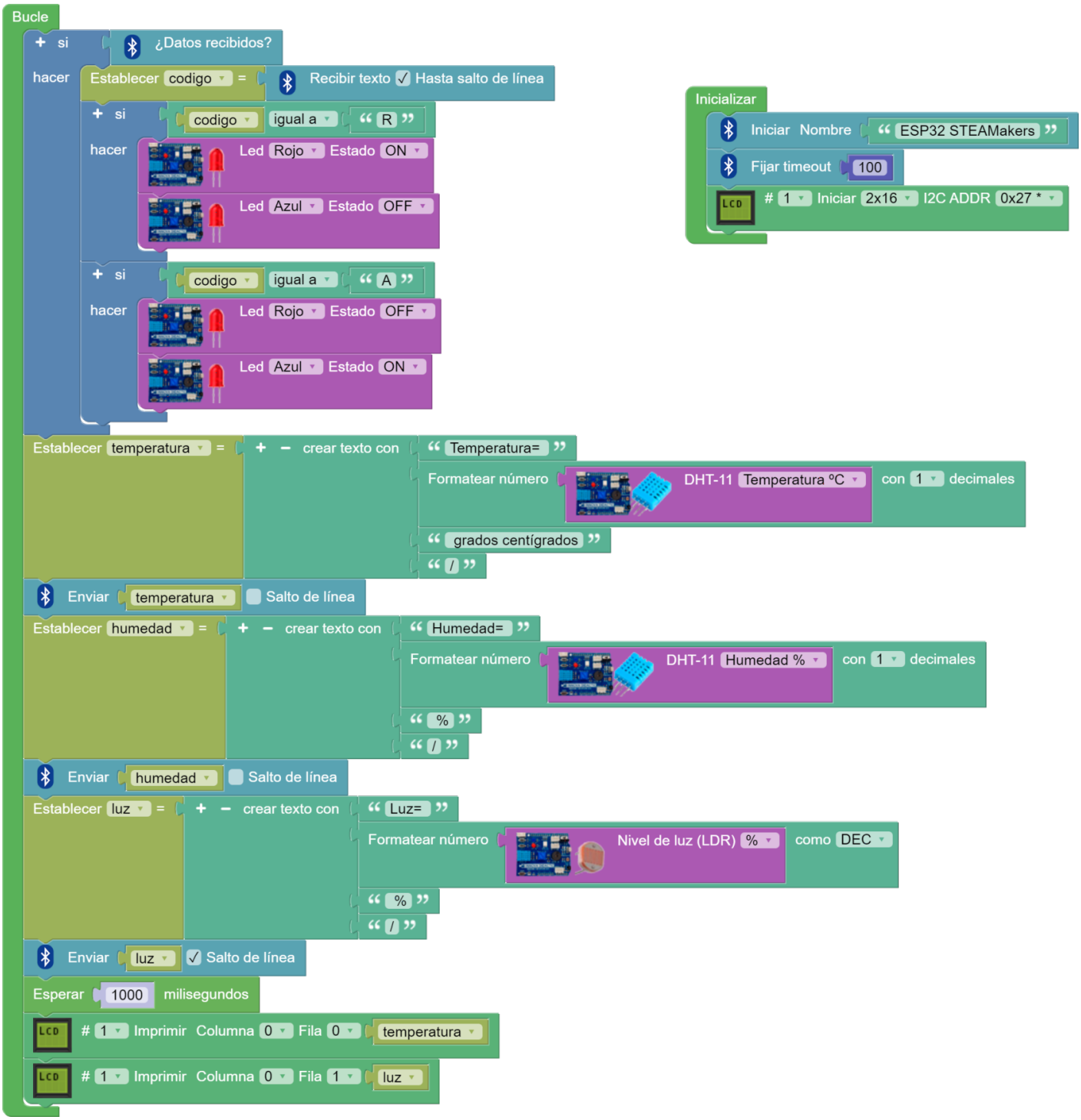
Además lo vamos a complicar un poco más: que visualice los valores de temperatura y luz en el display LCD para que se vea que corresponden a los que muestra en la APP (no se muestra el de la humedad pues no cabe en el LCD).

Este enunciado parecido al programa en Arduino https://prelibros.catedu.es/books/arduinoblocks-en-el-aula/page/app-tdr-steam-arduinoblocks

Programa

El programa ya es más complejo: http://www.arduinoblocks.com/web/project/1050441

Copyright 2026



Revision #20
Created 2023-01-18 10:54:02 CET by Javier Quintana
Updated 2026-01-19 14:21:45 CET by Javier Quintana

Copyright 2026