

# Ejercicios de aplicación

## EJEMPLO 1:

### ENUNCIADO:

Dado el siguiente código,

[image-1654443470796.png](#)

a) Realiza su diagrama de flujo

b) Realiza tres programas similares que realicen la RESTA, PRODUCTO y DIVISIÓN de DOS NÚMEROS dados.

### SOLUCIÓN:

a)

[image-1654443572461.png](#)

b) ALGORITMO RESTA

[image-1654443846701.png](#)

ALGORITMO PRODUCTO

[image-1654444236190.png](#)

ALGORITMO DIVISIÓN

[image-1654444312628.png](#)

## EJEMPLO 2:

### ENUNCIADO

A partir del siguiente diagrama de bloques

[image-1654444641103.png](#)

- a) Explica qué hace este programa
- b) Realiza otros tantos programas que permitan dibujar un hexágono, un octógono y un dodecágono. Elige un color y un grosor deseado y añade las mejoras que quieras.

## SOLUCIÓN

- a) Dibuja un pentágono regular con el color y grosor predeterminado por el programa.
- b) Posible código a implementar.

[image-1654444951237.png](#)

Como mejoras aparte de fijar el color y el tamaño, puede ser el marcar el lugar de inicio del dibujo, e incluso la orientación para asegurarse que siempre se dibuja en el centro del lienzo.

[image-1654445054419.png](#)

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU

[logo.png](#)

---

Revision #4

Created 2022-06-05 15:35:55 CEST by Ana López Floría

Updated 2023-01-17 15:49:01 CET by Equipo CATEDU