

2.6 Tapacámara parte IV. Redondear las aristas exteriores

Parte IV : Redondear aristas agrupando huecos

Tenemos estas aristas cortantes, vamos a ver cómo podemos "limarlas" virtualmente.



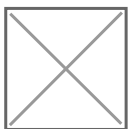
Para ello buscamos este objeto :



Lo incorporamos y le decimos que tenga la propiedad de **hueco**. Fíjate que adrede he puesto una altura superior de 25 mm para que veas que en este caso da igual que exceda:



Lo reducimos de tamaño a 1mm x 1mm y lo acercamos a la arista :



Lo añadimos, en este caso es recomendable usar la vista ortogonal superior y reducir la rejilla :



Para ese saliente que molesta, copiamos y creamos otro hueco del MetaFillet. Pero esta vez lo haremos Chamfer (Biselar) y así lo hacemos más obtuso:

[2024-06-28 11_06_46-3D design Smooth Wolt-Migelo - Tinkercad.png](#)

Y lo redimensionamos con el objetivo de biselar esa arista que se sale :



Acercamos :



Copiamos otra vez el hueco primero :



Y lo bajamos a la otra arista. Para que encaje, pulsamos el botón de realizar simetría y con las flechas \updownarrow \leftrightarrow conseguimos el hueco deseado :



Revision #2

Created 2022-02-01 12:14:49 CET by Equipo CATEDU

Updated 2024-06-28 11:09:41 CEST by Javier Quintana