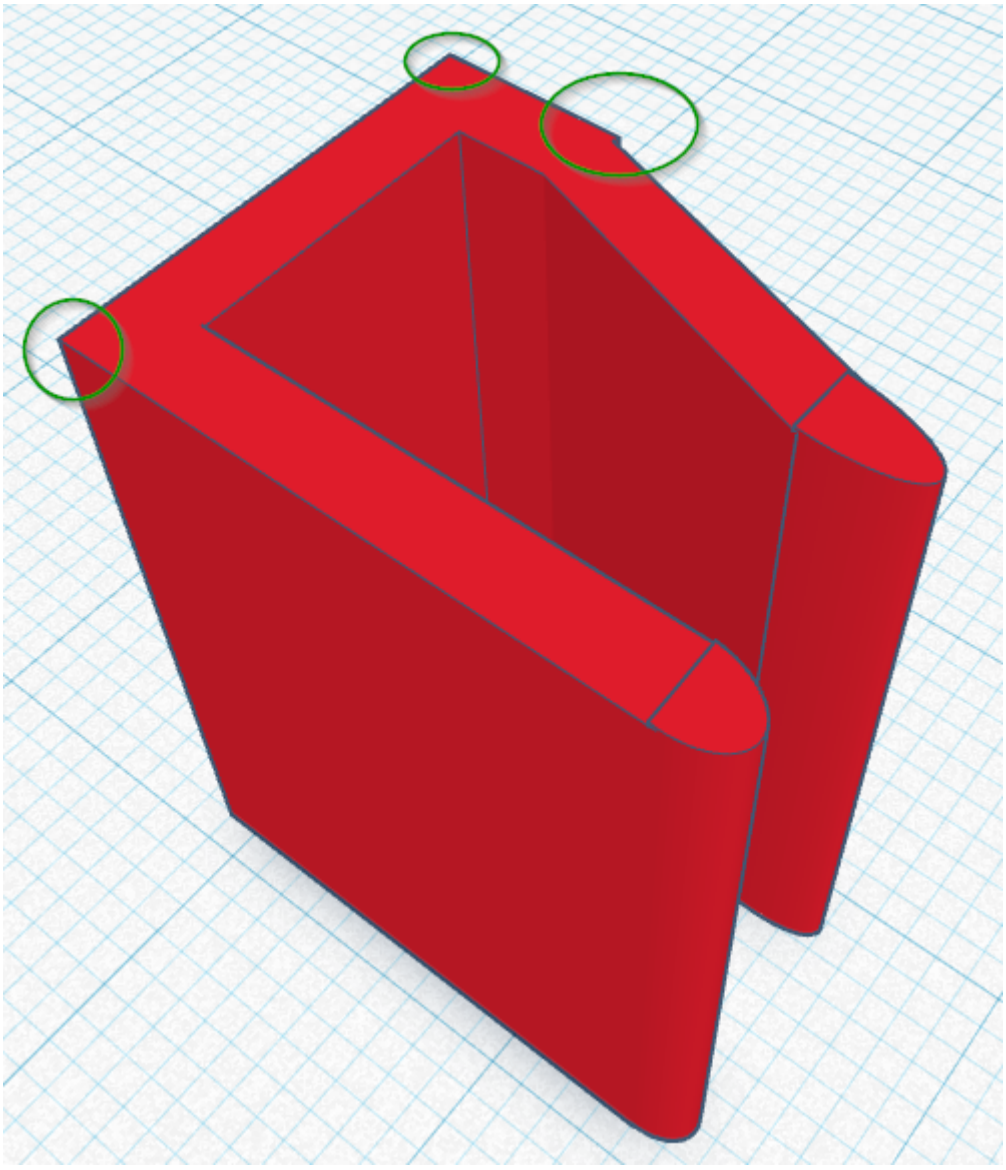
2.6 Tapacámara parte IV. Redondear las aristas exteriores

Parte IV : Redondear aristas agrupando huecos

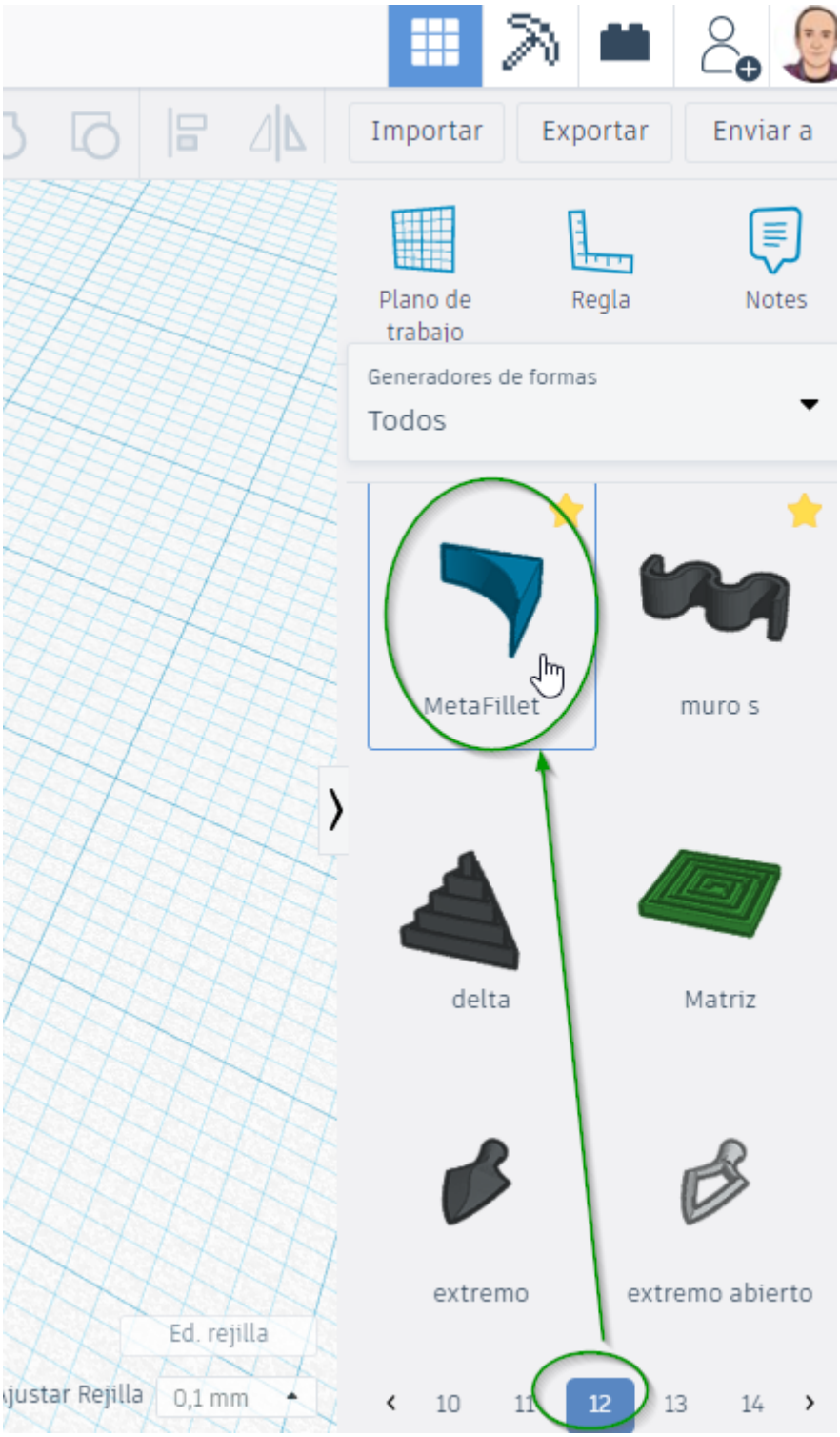
Tenemos estas aristas cortantes, vamos a ver cómo podemos "limarlas" virtualmente.

Copyright 2026



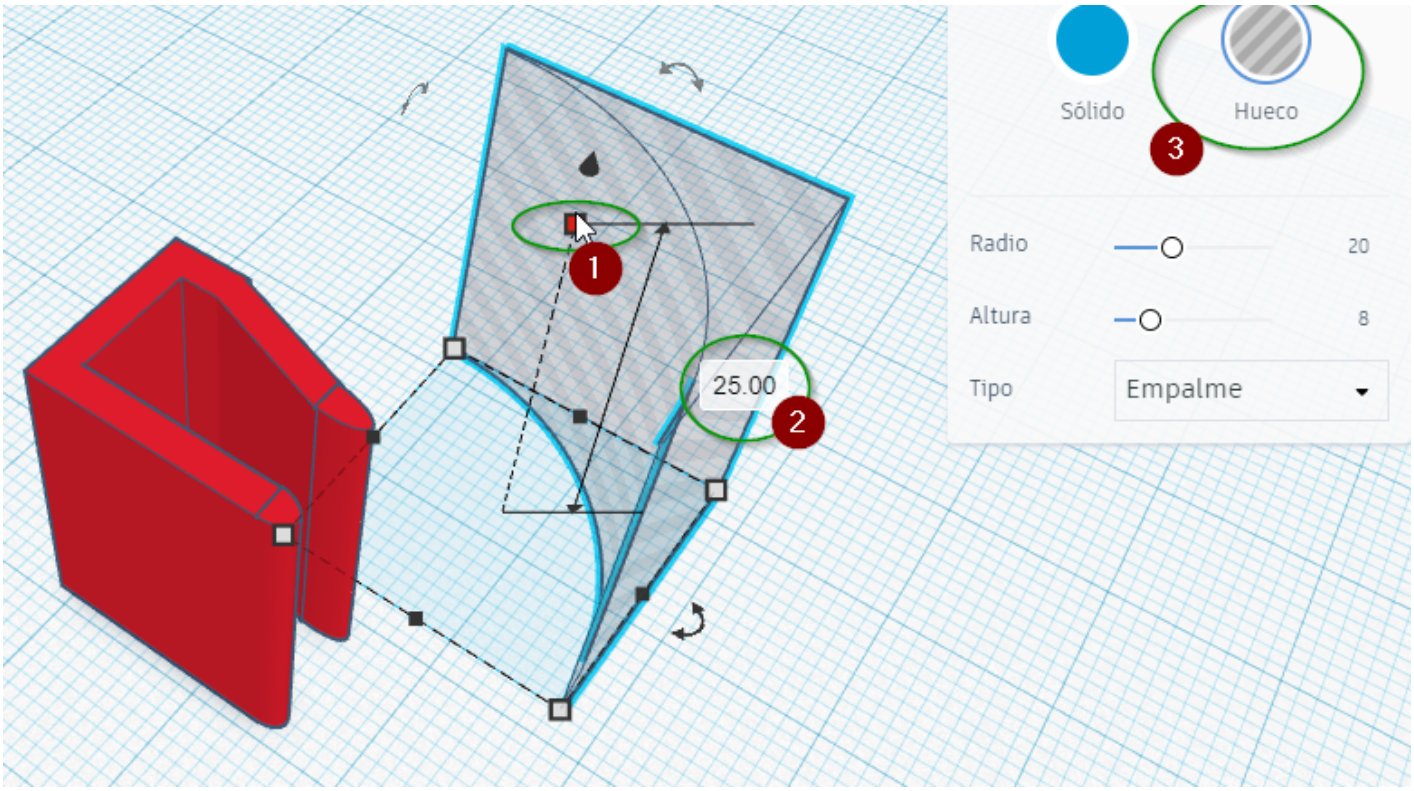
Para ello buscamos este objeto :

Copyright 2026

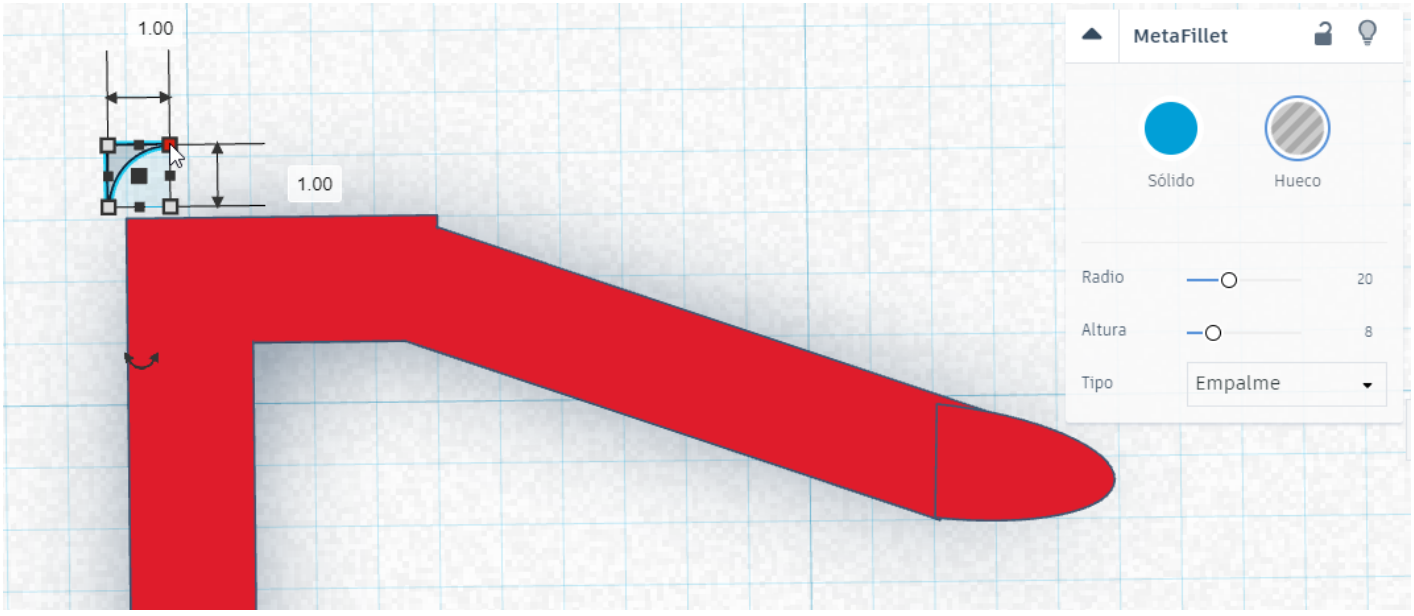


Lo incorporamos y le decimos que tenga la propiedad de **hueco**. Fíjate que adrede he puesto una altura superior de 25 mm para que veas que en este caso da igual que exceda:

Copyright 2026

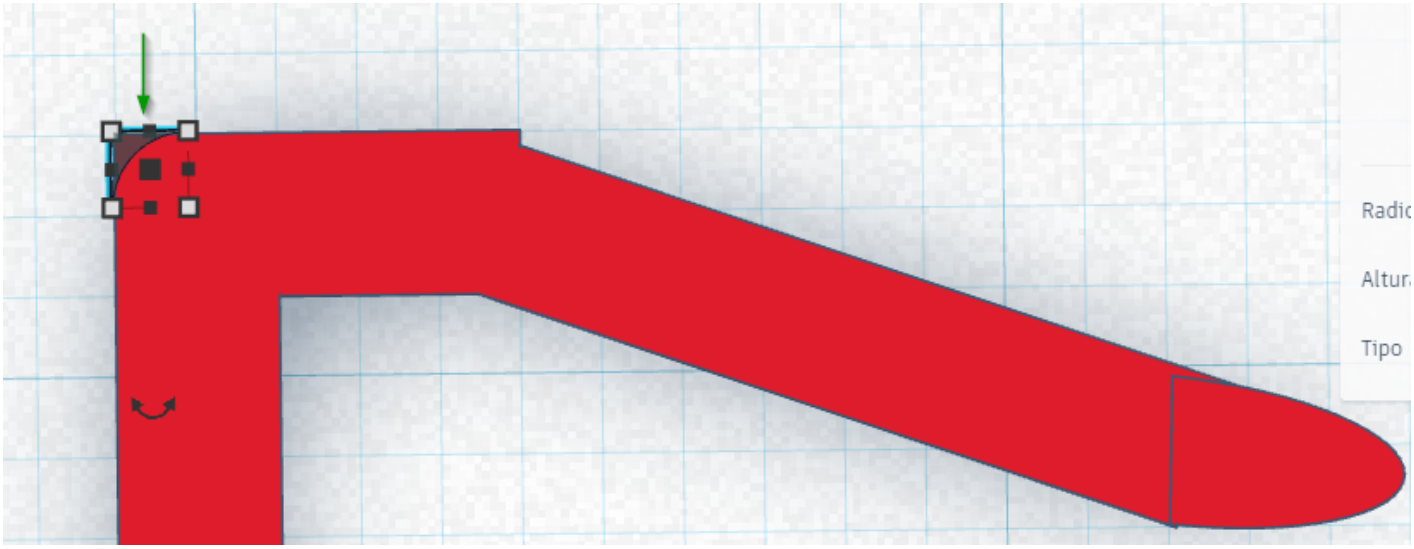


Lo reducimos de tamaño a 1mm x 1mm y lo acercamos a la arista :

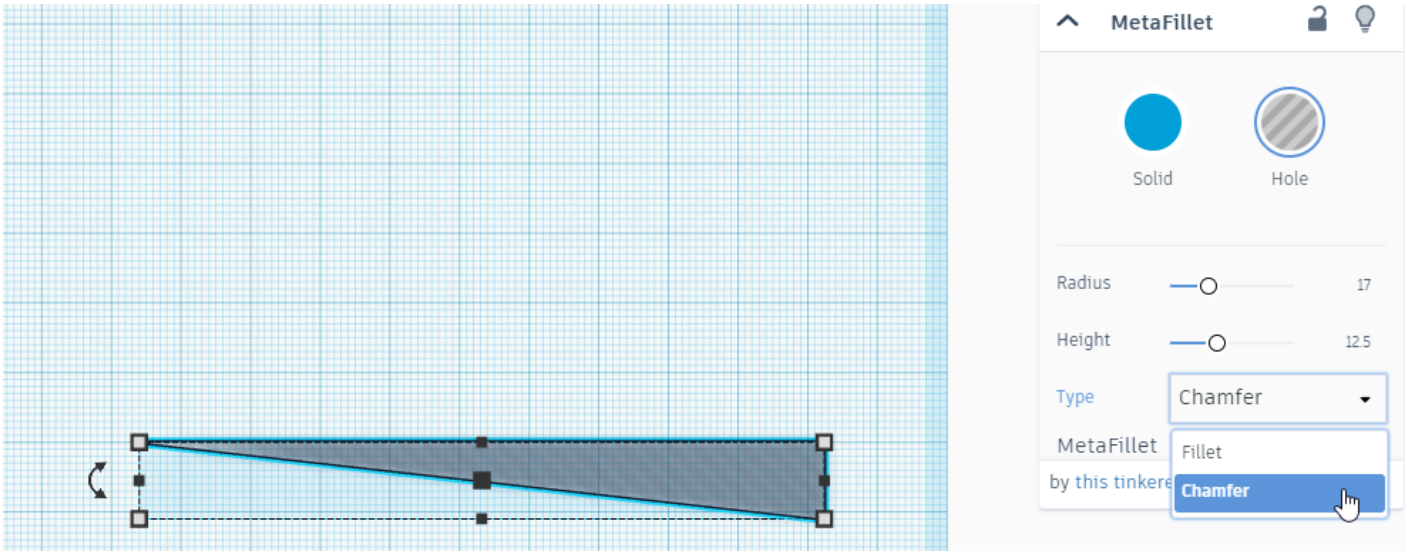


Lo añadimos, en este caso es recomendable usar la vista ortogonal superior y reducir la rejilla :

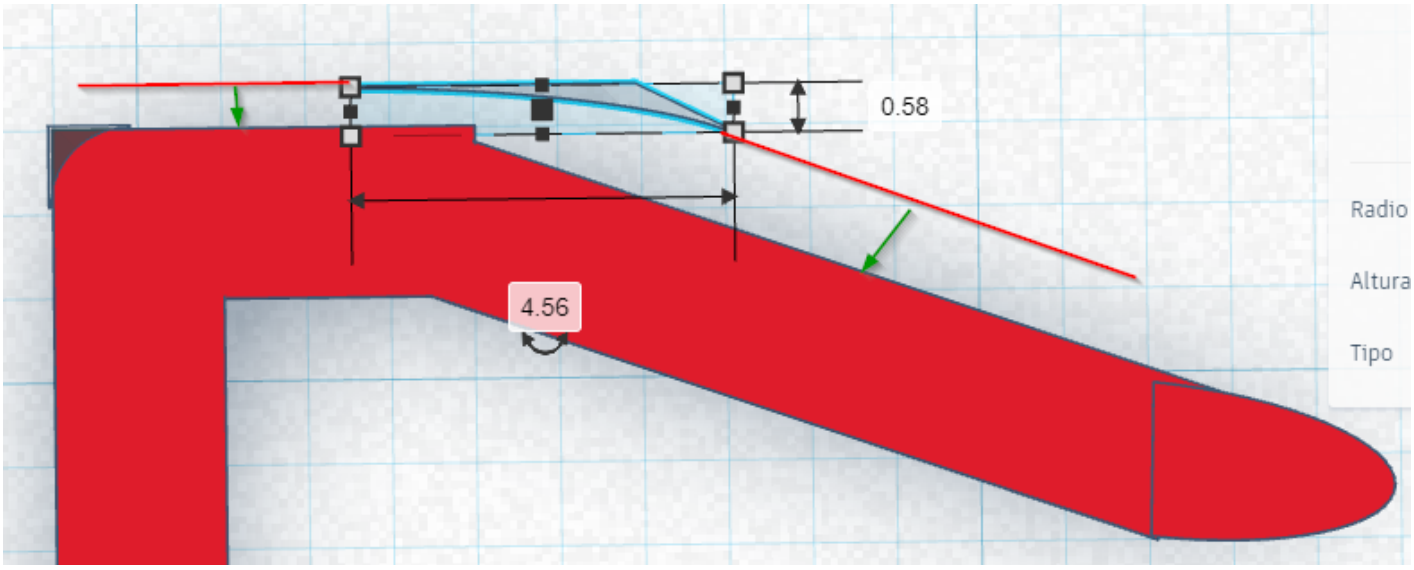
Copyright 2026



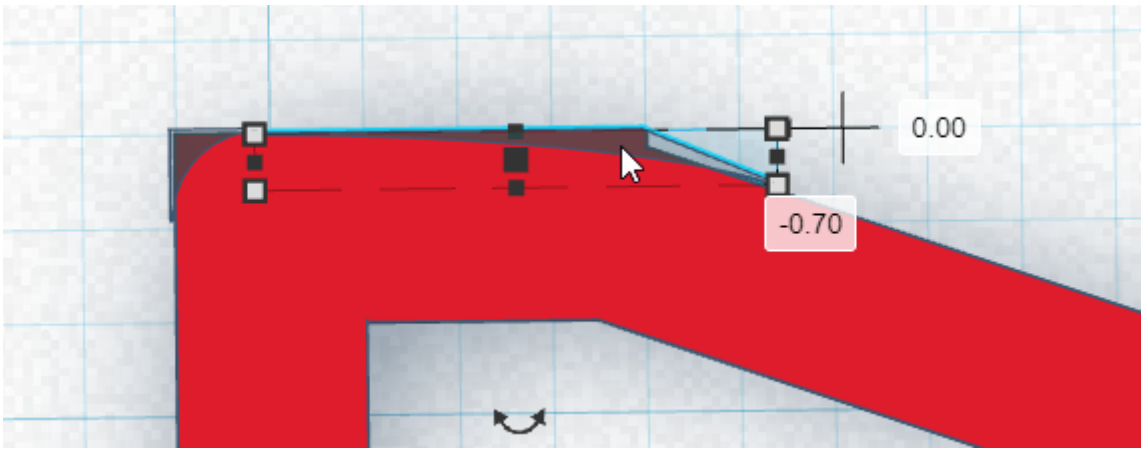
Para ese saliente que molesta, copiamos y creamos otro hueco del MetaFillet. Pero esta vez lo haremos Chamfer (Biselar) y así lo hacemos más obtuso:



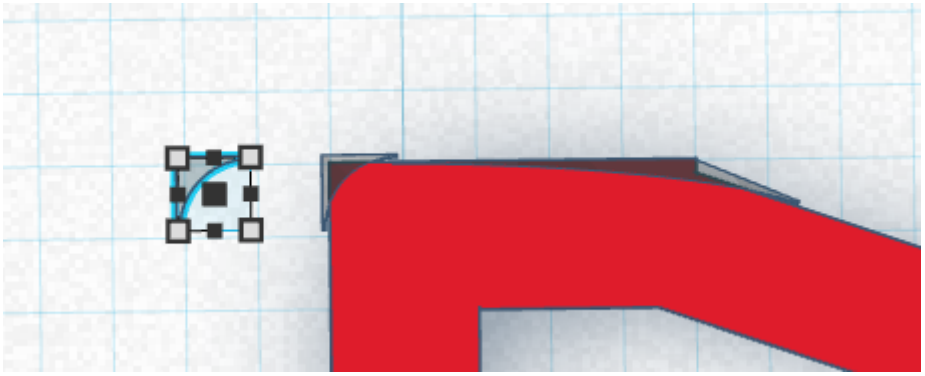
Y lo redimensionamos con el objetivo de biselar esa arista que se sale :



Acercamos :

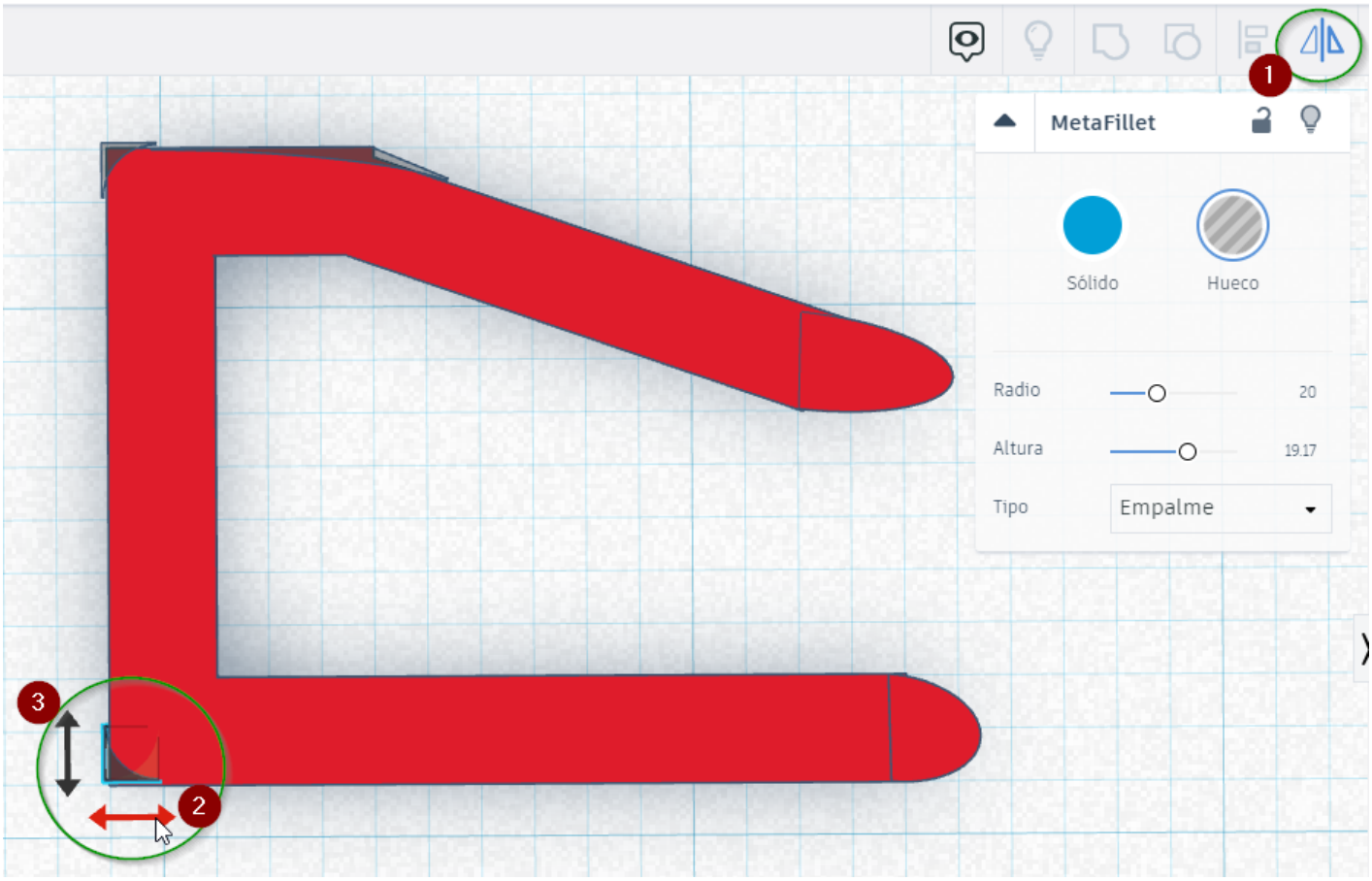


Copiamos otra vez el hueco primero :



Y lo bajamos a la otra arista. Para que encaje, pulsamos el botón de realizar simetría y con las flechas ↕ ↔ conseguimos el hueco deseado :

Copyright 2026



Revision #2
Created 2022-02-01 12:14:49 CET by Equipo CATEDU
Updated 2024-06-28 11:09:41 CEST by Javier Quintana

Copyright 2026