Unidad 8. Genially como herramienta para plasmar programaciones multigrado

El diseño de una programación en red se puede hacer de múltiples maneras. Reconocemos que, los primeros diseños siempre los hacemos en papel y con muchos borrones. Sin embargo, dado que más adelante intentaremos que esta programación se convierta, en sí misma, en una fuente de recursos para el profesorado y el alumnado; vamos a tratar de diseñar esta estructura en red, mediante una herramienta digital.

Las redes de contenidos, como has visto en los ejemplos que te hemos mostrado, no dejan de ser una especie de **mapas mentales**. En la actualidad, existen numerosas herramientas digitales que te permiten crear estos mapas. Entre ellas, te destacamos **Canva** y **Miro**, por sus grandes posibilidades gráficas y de trabajo colaborativo, respectivamente.

Sin embargo, para este curso concreto, vamos a utilizar **Genially**, ya que nos ofrece diversas opciones que vamos a aprovechar en otros módulos. De hecho, varias de las tareas que te propondremos en este curso irán enlazadas y presentadas como un mismo producto, construido paulatinamente con esta herramienta.

Conozcamos Genially

Genially (**genial.ly)** es una **herramienta de diseño gráfico** que permite generar **contenidos digitales interactivos** sin necesidad de programar (lo que se conoce como *no code)* y sin tener grandes conocimientos de diseño. Es una herramienta muy intuitiva y el alumnado aprende rápidamente a usarla. Ofrece la posibilidad de hacer presentaciones, gráficos interactivos, infografías, gamificaciones como juegos de preguntas y respuestas, escape room... y también puede servirnos para crear mapas mentales.

Copyright 2026

Propuesta plantilla 100%" <div style="width: 100%; **realizar diseños sencillos y con apariencia profesional**, pero también permite crear diseños desde cero, añadiendo imágenes, texto, audio, vídeo, animaciones, botones...

> Usando Genially podemos dotar a los **artefactos digitales de una navegación interactivacierta** y, si lo deseamos, no lineal. Desde nuestro punto de vista, esta es su principal fortaleza respecto a otras herramientas de diseño.

> Ten en cuenta que **esta aplicación está principalmente pensada para diseñar contenidos en formato digital que puedes incrustar en páginas web o proyectar online** y no para diseñar materiales que quieras imprimir en formato papel. Para poder descargarlo, bien como PDF interactivo o como Imagen JPG, has de tener cuenta premium de pago. En este curso, **usaremos solamente las opciones gratuitas.**

Primeros pasos con la herramienta

Quizá conozcas Genially. Si es así, lo que te ofrecemos en esta sección es algo sencillo a nivel técnico. No obstante, te recomendamos ver los dos vídeos que adjuntamos, pues en ellos, al mismo tiempo que mostramos funcionalidades básicas de la herramienta, damos instrucciones respecto a cómo se ha de afrontar la tarea final de este módulo.

Si, por el contrario, nunca has manejado Genially, te recomendamos ambos vídeos, pero antes creemos que es necesario que analices en profundidad **el tutorial que ofrecen desde CyL Digital.** Este tutorial será complementado con un vídeo que encontrarás al final de esta sección, que te ayudará a elaborar la tarea final de este módulo.

> PARA SABER MÁS. Si te resulta más sencillo seguir un video, como alternativa a este tutorial escrito, te presentamos un **videtoturial de los desarrolladores de Genially**.

> No es necesario que aprendas a hacer todo lo que te explican en los tutoriales. Pero sí has de revisar las diferentes opciones que se plantean, para que tengas una mejor idea acerca de las posibilidades de la herramienta. No olvides apuntar bien cómo se comparte un Genially, puesto que tendrás que enviarlo para su corrección.

Las opciones de Genially son muy amplias. En esta primera tarea con la herramienta, vamos a crear nuestra programación en red, siguiendo un modelo similar al mostrado en el ejemplo ofrecido en secciones anteriores. Por lo tanto, además de registrarte y familiarizarte con las barras de herramientas, vas a tener que aprender unas funcionalidades básicas que te mostramos en los próximos vídeos.

En el primero, se muestra un **ejemplo de programación en red**, con una estructura similar a la que tú deberás confeccionar. No es importante que te fijes en la estética, sino en los diferentes elementos y la estructura que facilita Genially.

https://www.youtube.com/embed/lpXMJdk_RWw

En el segundo, te enseñamos los **pasos a dar para construir dicha programación en red**. Se simplifica al máximo el aspecto estético para ganar fluidez, pero te recomendamos que cuides este aspecto también.

> Es un vídeo largo, tómatelo con calma.

https://www.youtube.com/embed/eF1WFkxYMuE

Revision #15
Created 2023-10-18 00:11:40 CEST by Javier Castillo López
Updated 2023-11-07 21:53:58 CET by Javier Castillo López

Copyright 2026