Botones

Los botones pueden dar juego, combinándolos con la instrucción if --- else

```
from microbit import *

while True:
    if button_a.is_pressed():
        display.show(Image.HAPPY)
    elif button_b.is_pressed():
        break
    else:
        display.show(Image.SAD)

display.clear()
```

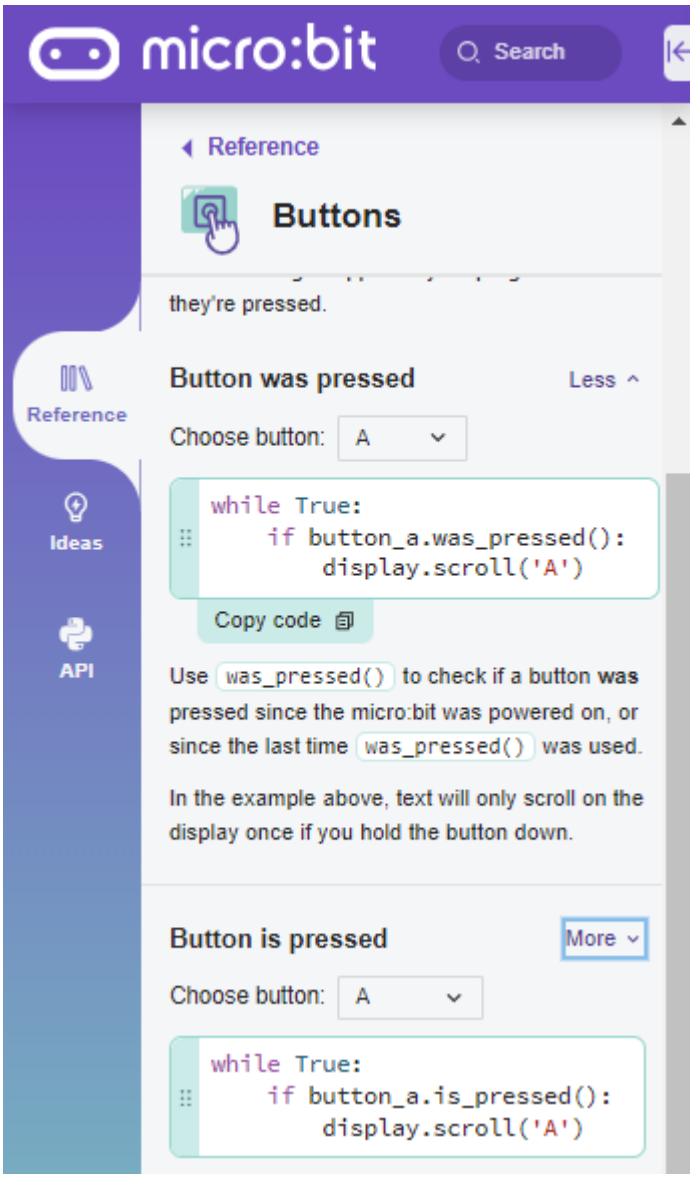
Extraido de tutorial https://microbit-micropython.readthedocs.io/en/v2-docs/tutorials/buttons.html

https://www.youtube.com/embed/VgimuhHlRgQ

> ¿Qué pasa si pulsamos el botón B ?

En el apartado **Reference** podemos ir a **Buttons** tenemos diferentes muestras de código :

Copyright 2026



La diferencia entre este código

```
while True:
    if button_a.was_pressed():
        display.scroll('A')
```

y este otro código

```
while True:
    if button_a.is_pressed():
```

Copyright 2026

```
        display.scroll('A')
```

es muy sutil, no hay diferencia si apretamos el botón A *excepto si lo mantenemos pulsado*

El siguiente código, visualiza el número de veces que pulsas el botón A durante 3 segundos :

```
from microbit import *
display.scroll('Press A')
sleep(3000)
display.scroll(button_a.get_presses())
```

Revision #5
Created 2024-09-18 22:47:12 CEST by Javier Quintana
Updated 2024-09-26 13:14:12 CEST by Javier Quintana

Copyright 2026