

Conectar Micro:bit con Scratch

ES NECESARIO QUE NUESTRO ORDENADOR TENGA BLUETOOTH por ejemplo un portátil.
Y la placa Micro:bit la versión 2

PASO 0 Las cosas claras: Scratch ¿Qué Scratch?

Pues cualquiera:

1. El online de la **página oficial de Scratch** <https://scratch.mit.edu/>
2. Uno offline, por ejemplo **EchidnaML** que tiene Scratch y Learning ML integrado
<https://echidna.es/a-programar/echidnaml/>
 1. Ojo, no te confundas: Te creeras que Echidna ML sólo sirve para las placas Echidna, pues no, como tiene Scratch también puede servir para Micro:bit
3. El online **LearningML** en <https://v2.learningml.org/> que es una máquina de IA que se integra con Scratch (igual que EdhidnaML)

Como lo que nos interesa es la IA podemos elegir la opción 2 o 3, vamos a elegir la 3 para no marearnos con las instrucciones de la placa Echidna

PASO 1 ¿Qué necesito para conectar micro:bit con Scratch?

Dos cosas:

- Paso 1.1 Instalarte el software Scratch Link
- Paso 1.2 Copiar en la micro:bit el fichero micro:bit HEX

Para el paso 1.1 lo tienes en la web <https://scratch.mit.edu/microbit> te lo descargas, lo instalas y lo ejecutas, se ejecuta en segundo plano que no te molestará para nada.

[2025-12-12 20_46_31-Greenshot.png](#)

Para el paso 1.2 en la misma web <https://scratch.mit.edu/microbit> tienes el fichero micro:bit HEX que te lo tienes que descargar y copiarlo en la placa micro:bit como si fuese un pincho USB

OJO el fichero de lo descargar comprimido, hay que descomprimirlo !!!
↯No copies en la placa micro:bit el fichero comprimido↯

2025-12-12 20_50_39-Greenshot.png

PASO 3 Scratch de <https://v2.learningml.org/>

Vamos a la web y nos vamos al icono de Scratch

2025-12-12 20_40_46-Greenshot.png

Se nos abre una web <https://v2.learningml.org/scratch/> y vamos a **añadir extensión**

2025-12-12 20_41_28-Greenshot.png

Elegimos micro:bit ya señala que necesita Bluetooth

2025-12-12 20_42_56-.png

Si has realizado correctamente los pasos 1.1 y 1.2 entonces aparece tu placa micro:bit sólo le tienes que dar a **Conectar**

2025-12-12 20_55_10-Greenshot.png

Ir al editor

2025-12-12 20_55_46-Greenshot.png

PASO 4 PROBAR

Arrastra una instrucción, por ejemplo el corazón, dos clicks y ¡¡funciona!!

2025-12-12 20_57_18-Greenshot.png

VENTAJAS

Esta extensión permite trabajar con la microbit EN VIVO Y INTERACTUAR CON EL ORDENADOR ver cuadro más adelante

DESVENTAJAS

No tiene instrucciones para manejar los pines. Esto es una desventaja pues no permite usar la maqueta SMART HOME PARA MICRO:BIT



2025-11-30 10_24_40-ESQUEMA LENGUAJES PROGRAMACIÓN - PowerPoint.png

Revision #5

Created 2025-12-12 20:26:13 CET by Javier Quintana

Updated 2025-12-13 17:59:19 CET by Javier Quintana