

# Objetivos y contenidos

## Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas del kit Picobricks Pico
- Ser capaz de realizar proyectos dando opción a programar en bloques o en código, dependiendo de la etapa educativa que imparte el docente.
- Sentar las bases para realizar proyectos STEAM con este kit

## Contenidos

**SOLO SE EXIGIRÁ EL DOMINIO DE UN LENGUAJE DE LOS CUATRO MOSTRADOS**

### **DOS LENGUAJES DE BLOQUES GRÁFICO (PicoBlocky y Microblocks) Y DOS LENGUAJES DE CÓDIGO (Python y Arduino IDE)**

- **Introducción**
  - ¿Qué es Pico Bricks?
  - Proyectos a realizar
    - PROYECTO BLINK
    - PROYECTO ACTION-REACTION
    - PROYECTO Autonomous Lighting
    - PROYECTO Thermometer
    - PROYECTO Graphic Monitor
    - PROYECTO Dominate the Rhythm
    - PROYECTO Show Your Reaction
    - PROYECTO My Timer
    - PROYECTO Alarm Clock
    - PROYECTO Know Your Color
- **PicoBlocky**
  - Interface
  - Conexión
  - Dos formas de ejecutar los programas
  - Proyectos
  - Algo diferente PROYECTO IR
- **Microblocks**
  - Instalación
  - Proyectos
  - Algo diferente Data Graph

- **Micropython con Thonny**

- Instalación
- Algo diferente: Apagar y encender por Wifi

- **Arduino IDE**

- Conexión con Arduino IDE
- Proyectos
- Proyectos con Wifi

---

Revision #3

Created 2025-01-08 12:53:14 CET by Javier Quintana

Updated 2025-01-08 13:08:02 CET by Javier Quintana