Proyectos

Vamos a ver los siguientes proyectos y vamos a ver que se pueden desarrollar de cuatro formas diferentes:

- **PROGRAMACIÓN POR BLOQUES** adecuado para primaria y primeros cursos de secundaria
  - **PICOBLOCKLY** perteneciente a los 4 programas de Pico Bricks IDE
  - **MICROBLOCKS** de software libre, multi tarjeta y popularmente extendido
- **PROGRAMACIÓN POR CÓDIGO** adecuado para secundaria
  - **THONNY IDE** con el lenguaje micropython
  - **ARDUINO IDE** con el lenguaje de código Arduino (C++)

Los proyectos son

- PROYECTO **BLINK**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Blink
- PROYECTO **ACTION-REACTION**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Action-Reaction
- PROYECTO **Autonomous Lighting**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Autonomous%20Lighting
- PROYECTO **Thermometer**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Thermometer
- PROYECTO **Graphic Monitor**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Graphic%20Monitor
- PROYECTO **Dominate the Rhythm**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Dominate%20the%20Rhythm
- PROYECTO **Show Your Reaction**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Show%20Your%20Reaction

Copyright 2026

- PROYECTO **My Timer**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/My%20Timer
- PROYECTO **Alarm Clock**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Alarm%20Clock
- PROYECTO **Know Your Color**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Know%20Your%20Color
- PROYECTO **Buzz Wire Game**
  - https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Buzz%20Wire%20Game

Además de algún proyecto que creemos que completa la formación en este robot.

Hay más proyectos en https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities pero implican usar actuadores y sensores externos pero interesantes y fáciles de conseguir y baratos, por ejemplo un servo, un sensor de distancia ultrasónico, etc..

> *Mentirijilla*: el proyecto Buzz Wire Game haría falta unos simples cables

El mismo repositorio facilita los proyectos ordenándolos de **más fácil a más dificil dificultad,** marcamos los que vamos a dar en este curso

1. - Blink
2. - Action-Reaction
3. - Autonomous Lighting
4. - Thermometer
5. - Graphic Monitor
6. - Dominate the Rhythm
7. - Show Your Reaction
8. - My Timer
9. - Alarm Clock
10. - Know Your Color
11. - Magic Lamp
12. - Smart Cooler

Copyright 2026

13. - Buzz Wire Game
14. - Dinosaur Game
15. - Night and Day
16. - Voice Controlled Robot Car
17. - Two Axis Robot Arm
18. - Smart House
19. - Piggy Bank
20. - RFID Smart Door
21. - Automatic Trash Bin
22. - Digital Ruler
23. -Air Piano
24. - Maze Solver Robot
25. - Smart Greenhouse

Revision #9
Created 2024-12-27 09:22:08 CET by Javier Quintana
Updated 2025-03-17 11:36:16 CET by Javier Quintana

Copyright 2026