Material para trabajar en clase

En este apartado iremos recopilando todas las **actividades y materiales** de utilidad para trabajar en clase.

Es **importante documentar las actividades**, compartir y hacerlas accesible para que cualquier persona, en cualquier parte el mundo tenga la posibilidad de acceder a ellas.

> ### Diseños ya hechos
>
> En thingiverse podéis encontrar muchos diseños para descargar e imprimir directamente.

Tableros y fichas

Estos son algunos ejemplos, el material completo y actualizado lo puedes consultar en la sección tableros y recursos de mi página web.

> **Estamos realizando un recopilatorio con actividades** a través de este formulario
>
> Puedes consultar las aportaciones actuales aquí

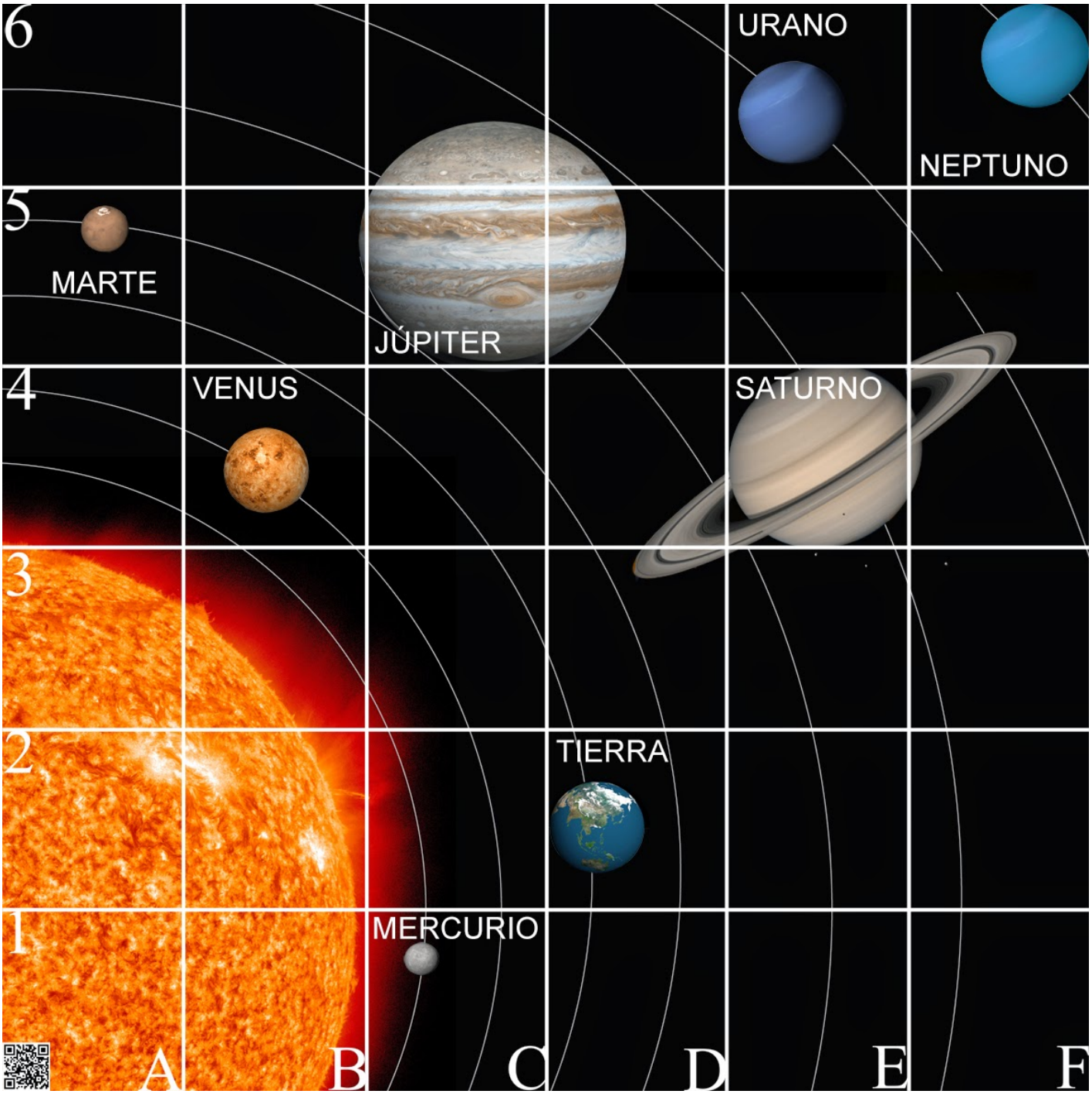
Tableros

Tableros con actividades

Recopilatorio con tableros y actividades en el repositorio oficial escornabot realizado por Jorge Lobo

Tablero del Sistema Solar

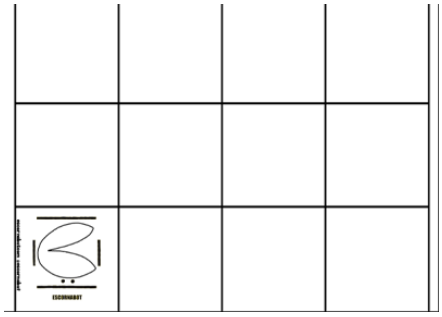
Lo tienes explicado por Jorge Lobo en su blog El Sistema Solar



Tablero casillas blancas y oficial escornabot

El tablero con casillas blancas es muy interesante si le ponemos bolsas tipo zip cortadas en cada casilla y las utilizamos para meter tarjetas personalizadas.

Tienes en la parte inferior las tarjetas con recorridos, recortadas van eligiendo al azar un recorrido.

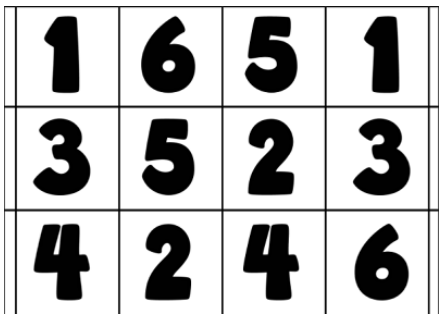
Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF
	Plantilla cuadrados formato .SVG	Plantilla cuadrados formato .PDF
	Tablero folleto formato .SVG	Tablero folleto formato .PDF

Tablero números

Puedes jugar tirando un dado y que busquen la casilla, realizando sumas simples... Edita el tablero para complicarlo.

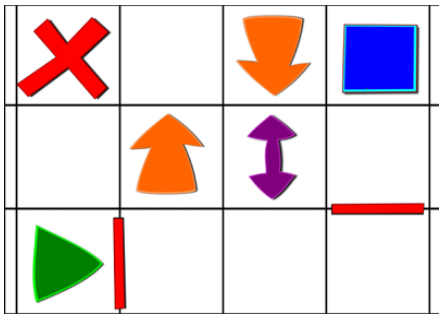
Otro juego divertido son las carreras. Es para dos personas, cada uno con un escornabot y fuera del tablero. Se lanza un dado, como los números se repiten el objetivo es que alcancen la primera casilla que vean.

Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF

	Tablero Números formato .SVG	Tablero Números formato .PDF

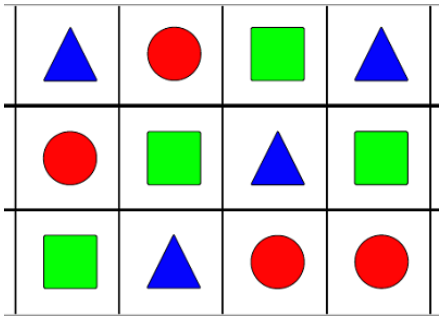
Tablero condicional

Se debe llegar desde la casilla inferior izquierda con el triángulo verde hasta la casilla inferior derecha cumpliendo las condiciones de las casillas. La casilla con el aspa roja no se puede pisar, del mismo modo que la azul ya que se caería al agua.

Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF
	Tablero condicional formato .SVG	Tablero condicional formato .PDF

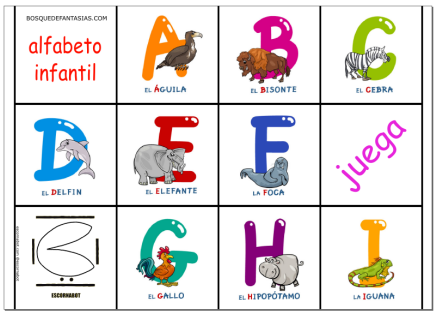
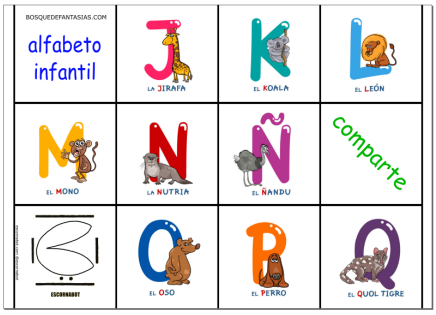
Tablero figuras geométricas

Se pueden recortar las figuras interiores o cambiar de color para que l@s peques primero hagan la composición del tablero, luego juegan combinando colores y formas geométricas. Puedes crear dos dados, uno contiene colores y otro las formas geométricas.

Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF
	Tablero-Cuadrado-Triangulo-Circulo.svg	Tablero-Cuadrado-Triangulo-Circulo.pdf

Tableros alfabeto

Para trabajar las letras con animalicos :)

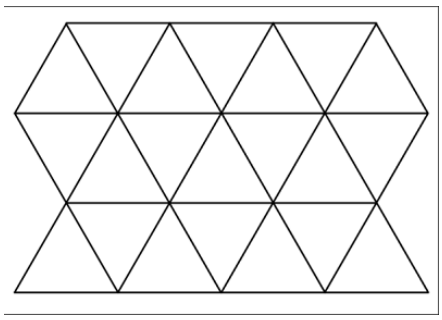
Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF
	tablero-alfabeto-a-i.svg	tablero-alfabeto-a-i.pdf
	tablero-alfabeto-j-q.svg	tablero-alfabeto-j-q.pdf
	tablero-alfabeto-r-z.svg	tablero-alfabeto-r-z.pdf

Tablero triangular

Para usar la plantilla triangular debes cambiar la programación para que los grados en los giros se adapten al dibujo, el robot debe ir por las líneas y llegar a los vértices de los triángulos.

Tablero A-3	Archivo SVG	Archivo PDF

Copyright 2026

	Plantilla triangular formato .SVG	Plantilla triangular formato .PDF

Tablero con papel pintor

Hay que cortar en papel las cuadrículas por donde queremos que se mueva el robot, las pegaremos en papel de pintor y después pintarán un mapa por el que se desplazará Escornabot.

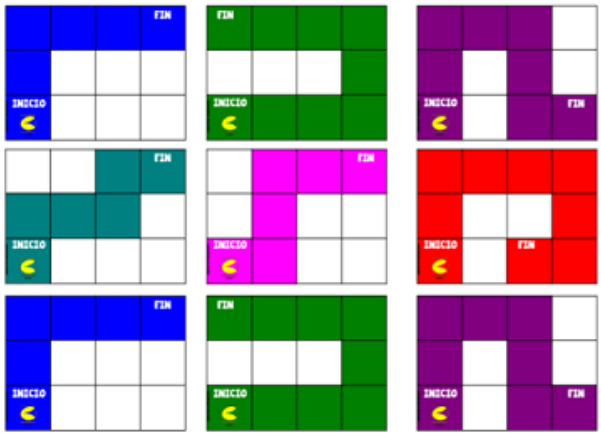


Fichas

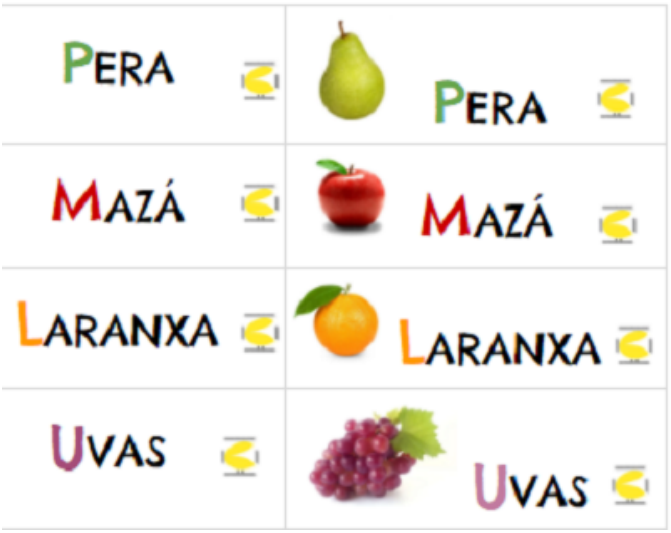
Tarjeta	Archivo



Tarjetas inicio-fin formato Word



Tarjetas recorridos formato .PDF



Tarjetas frutas formato Word






Tarjetas ecosistemas formato .PDF

Disfraces

El origen de todo esto viene de @mininacheshire y del blog de Lobotic

Material necesario

- Goma eva
- Tijeras o cuter
- Regla
- Pegamento
- Folios
- Pinturas
- Ojos molones
- Cualquier objeto que resulte útil

Manos a la obra

Un A3 de goma eva mide 30cm de ancho y da de sobra para cubrir el robot de lado a lado. Los 42 cm de largo permite cortar 6 tiras de 7 cm en cada plancha. Yo hago los cortes con cúter, pero si van a trabajar los peques con tijeras mucho mejor □□



Disfrazando la versión DIY





Las propias piezas nos van a servir de plantilla para cortar su silueta. Colocando la tira sobre el robot puedes calcular donde quieres que quede la tira, en mi caso los puse para que se quedara el corte en la parte de la bola:

Cableado

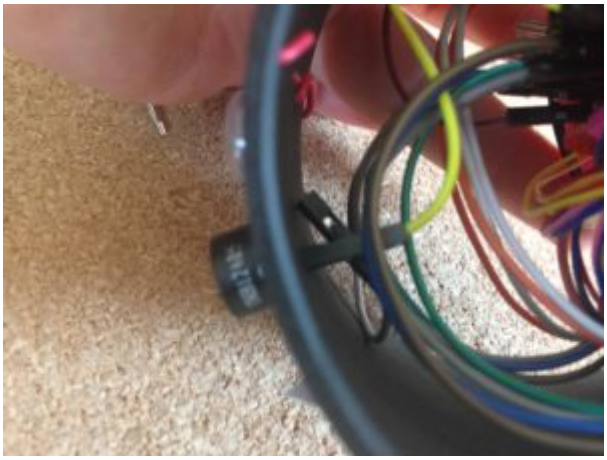
Haremos unos agujeros para pasar los cables de las baterías y los que conectan a la placa.

Copyright 2026



Buzzer o altavoz

El buzzer o zumbador lo podemos pinchar directamente en la plancha y utilizarlo de nariz. Por la parte trasera se conectan los cables sin problema quedando bastante sujeto.



Ojos

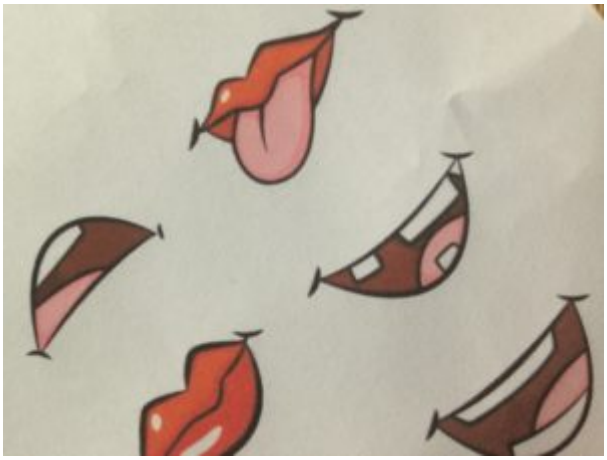
Yo no puedo evitar usar estos ojos pero cada uno debe utilizar su imaginación. Para las cejas he utilizado el mismo cable de arduino haciendo dos agujeros donde anclar los extremos, después puedes darle la forma que quieras.

Copyright 2026



Boca

Buscando un poco por Internet tienes un montón de imágenes con bocas para imprimir, recortar y pegar.

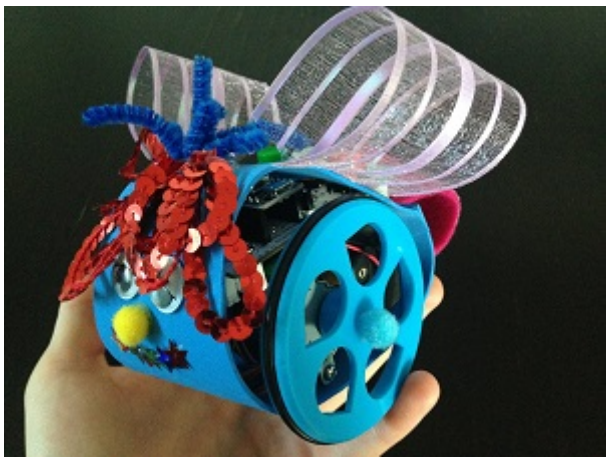


Cuerpo

Utiliza trozos de goma eva para adornar el cuerpo, folios pintados o cualquier objeto que puedas pegar y quede molón.

Copyright 2026

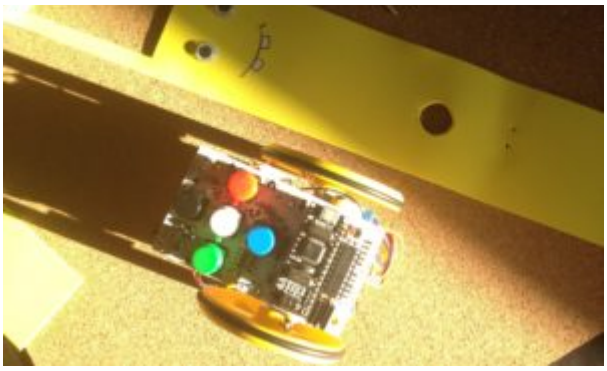






Disfrazando la versión 2.12

En este caso hay que tener en cuenta que la placa es rectangular y más grandota. Como en la anterior uso las propias piezas para anclar la goma eva.

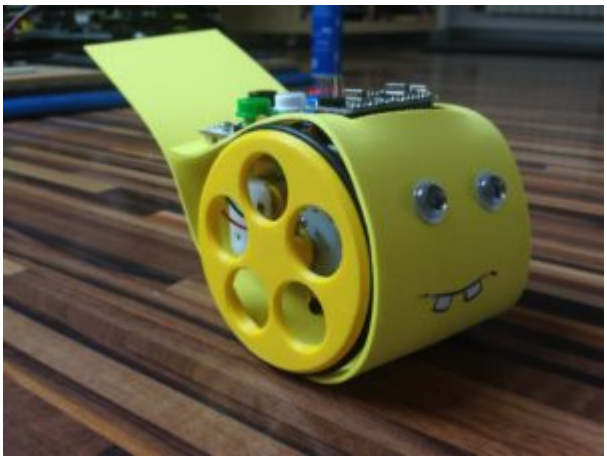




Al no tener cables necesitas menos trozo de largo para cubrir el robot entero. Yo he utilizado ese sobrante para fabricarle una colita usando un cable como fijación para poder quitar y poner con facilidad.



Ya tienes una base sobre la que trabajar, ahora imaginación al poder.



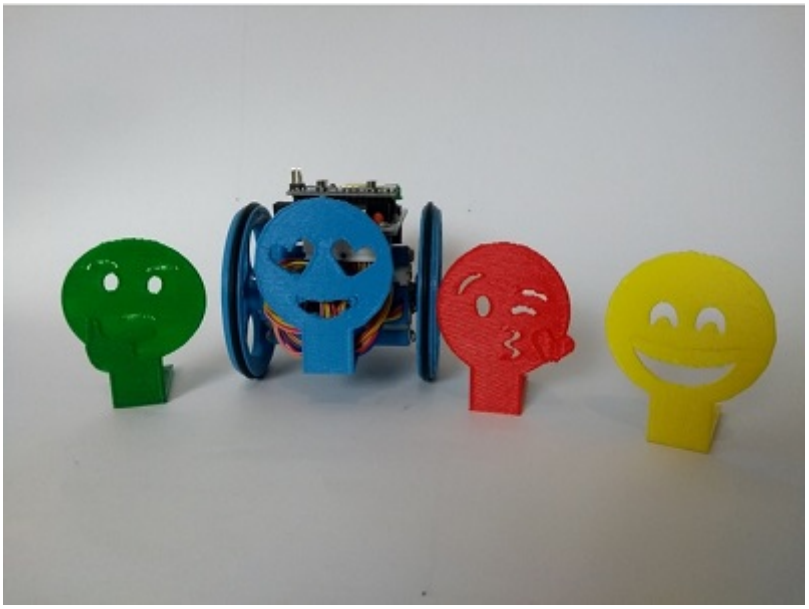
Otros ejemplos

En la wiki oficial tienes muchos ejemplos que te pueden dar ideas, te dejo enlace a máscaras Escornabot

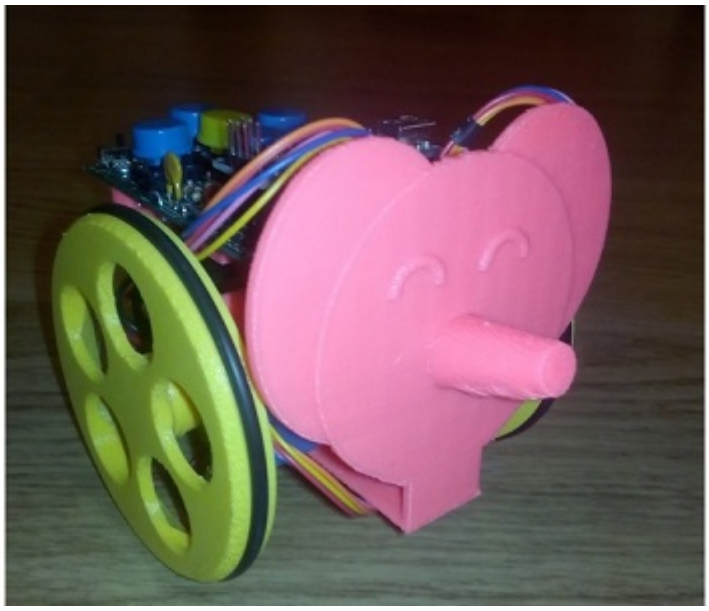
Máscaras Impresión 3D

> Puedes consultar la **colección completa** de máscaras **en la cuenta Escornabot de Thingiverse**

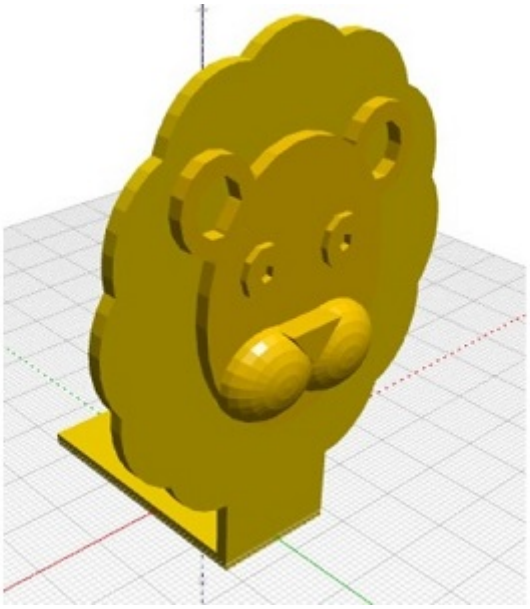
Escornamoji por Programo Ergo Sum



Elefante por Lobotic

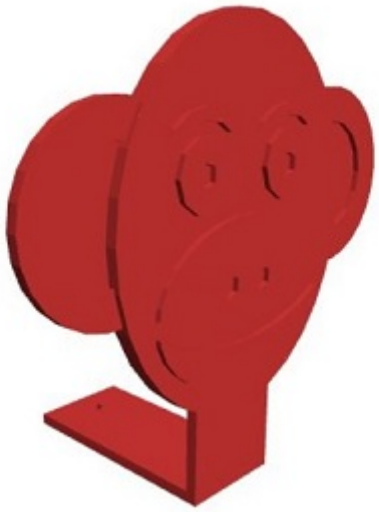


león por Lobotic



Mono por Lobotic

Copyright 2026



Spiderman por Lobotic

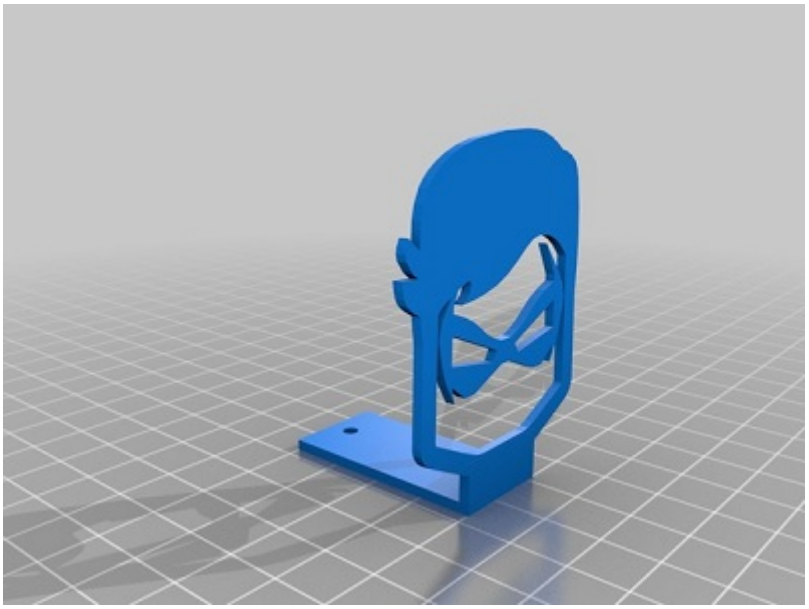


Batman por Angel

Copyright 2026

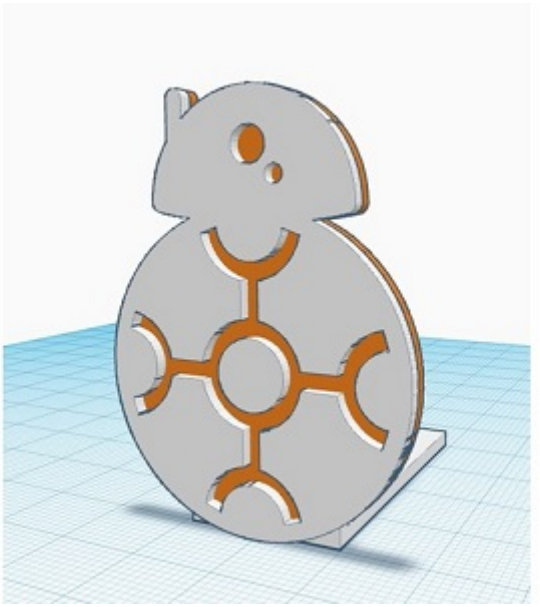


Robin por Angel

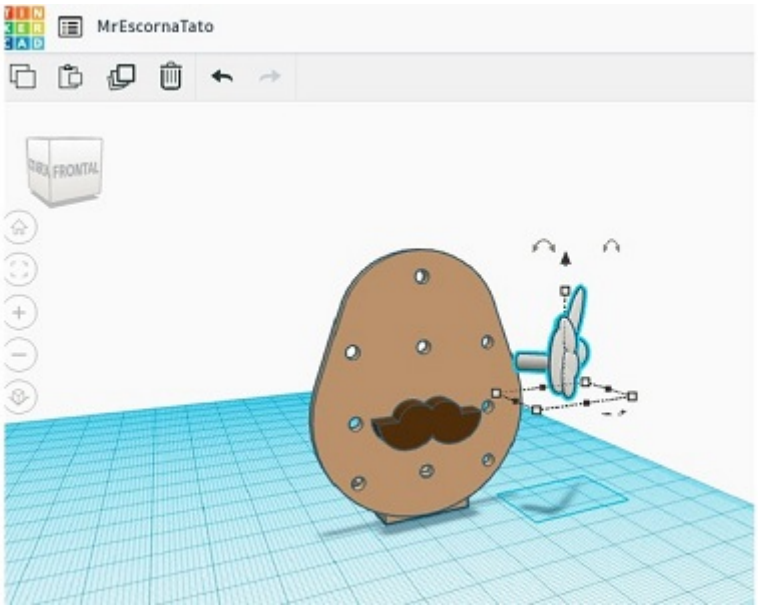


BB-8 por Angel

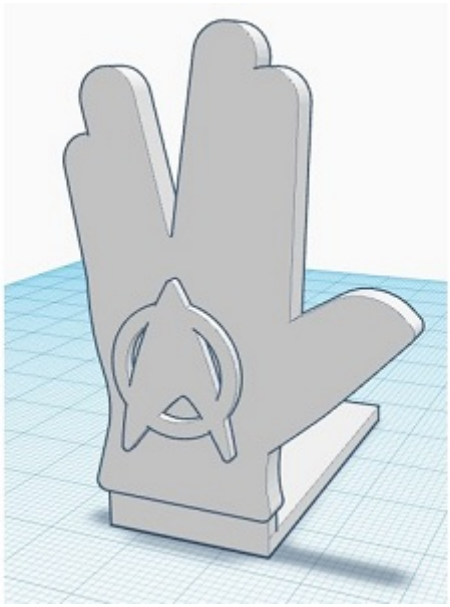
Copyright 2026



[Mr Escorna Tato](#) por [Angel](#)

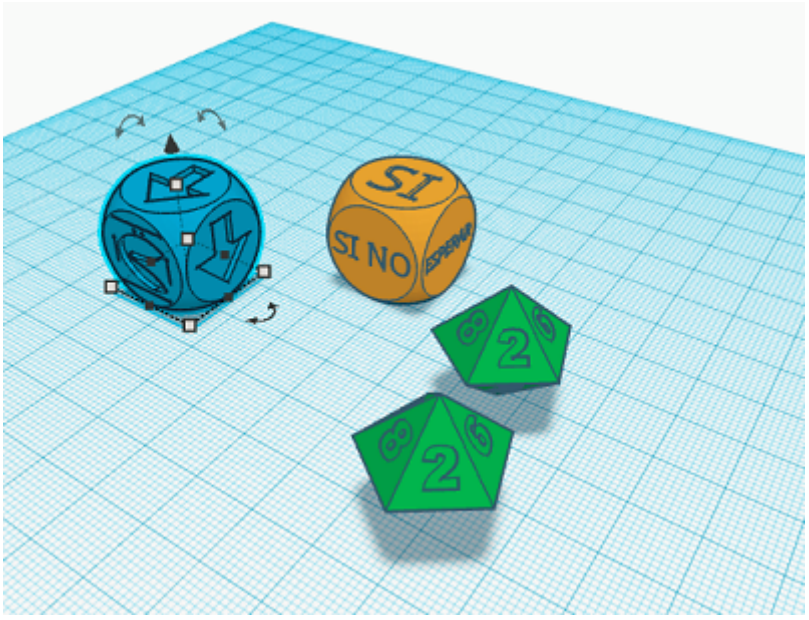


[Treky](#) por [Angel](#)



Dados CoDices

Angel ha compartido en su GitHub CoDices, son unos dados modelados en 3D que puedes imprimir para trabajar el pensamiento computacional.



Diseño de ruedas

Lo bonito de este tipo de proyectos, es que se puede iniciar en diferentes campos como el diseño 3D.

Un programa gratuito y de fácil aprendizaje muy recomendable para iniciarse en el diseño 3D es Tinkercad. Puedes consultar esta guía de uso de Of3lia

Si te atreves con algo más complejo, puedes aprender a usar Freecad con Obijuan Tutoriales Freecad I y Tutoriales Freecad II

> De vez en cuando, **realizamos concursos como el Reto Escorna Rueda**. Para que cualquier persona diseñe su propia rueda y la comparta con la comunidad.

Si tienes una impresora 3D, descarga los archivos para imprimir en esta colección de ruedas en la cuenta Thingiverse del proyecto.



Ruedas

de María Loureiro

Revision #7
Created 2023-06-20 18:02:08 CEST by Equipo CATEDU
Updated 2023-11-21 11:39:13 CET by Jesús López de Leyva

Copyright 2026