Actividad 3: Big bang I

Actividad 3: Big bang I

5º Paso: Repetimos el 2º Paso y a continuación, en la pestaña de Código y comenzaremos la programación del proyecto.

El primer comando será indicar como se iniciará la secuencia, en este caso lo haremos con “al presionar la bandea verde” (bloque eventos).

A continuación le indicaremos que situé al objeto en el escenario. Para ello utilizaremos el comando “ir a x: ? y: ?” (bloque de movimiento).

Ahora vamos a hacer que se mueva, vamos a bloque de control. y utilizaremos “por siempre”, donde incluiremos “ir a Sol”, “mover X pasos” y “ girar X grados” , estos comandos están rodos en el bloque de movimiento.



Importante: Recuerda que para no confundirnos tenemos que poner nombre al objeto y cambiarle el tamaño.

Para poder crear 4 planetas más se realizará este paso lo realizaremos 4 veces más. Así, habremos creado el sol y 5 planetas más.

Revision #3
Created 2025-09-09 23:32:15 CEST by Adolfo Fernández García
Updated 2025-09-10 19:15:32 CEST by Adolfo Fernández García

Copyright 2026