

# IIB: Práctica de Refuerzo y de Ampliación de la práctica guiada

## Práctica de refuerzo:

Agrupamiento: es una actividad individual.

Ubicación: sala de informática

El alumnado que necesita más tiempo para la programación puede partir del proyecto semiterminado en el que los fondos del escenario y los sprites están ya hechos. Accede al link [aquí](#)

## Como actividades de ampliación:

Agrupamiento: son actividades individuales

Ubicación: sala de informática

Para aquel alumnado que ya haya trabajado con Scratch se propone el empleo de creación de bloques o funciones:

### Práctica de ampliación 1:

- Crear un bloque con la función "correcto" para dar un movimiento positivo a la presentadora cuando el jugador acierte la pregunta, para que diga "correcto" y para que sume a la nota 2 puntos
- Crear un bloque con la función "incorrecto" para dar un movimiento negativo a la presentadora cuando el jugador falle la pregunta, para que diga "incorrecto" y para que reste a la nota un punto.
- Incluir un operador  $\text{Nota} > 5$  para aprobar o suspender.
- Incluir también unos bloques de despedida

Aquí se muestran los bloques creados dentro del condicional si ( ) entonces; si no ( ).

[image.png](#)

El empleo de otro condicional con el operador  $\text{Nota} > 5$  para aprobar o suspender. Y unos bloques de despedida

[image.png](#)

## Práctica de ampliación 2:

Crear un bloque con dos entradas de texto para simplificar el diseño de las preguntas.

[image.png](#)

## Mas actividades de ampliación:

- Se puede crear un marcador que cuente puntos con cada acierto.
- Cambiar a un escenario final que diga “Has ganado” o “Has perdido”
- Añadir sonidos al juego.

---

Revision #14

Created 2025-05-10 16:20:43 CEST by Miguel Cortés

Updated 2025-05-12 15:05:57 CEST by Miguel Cortés