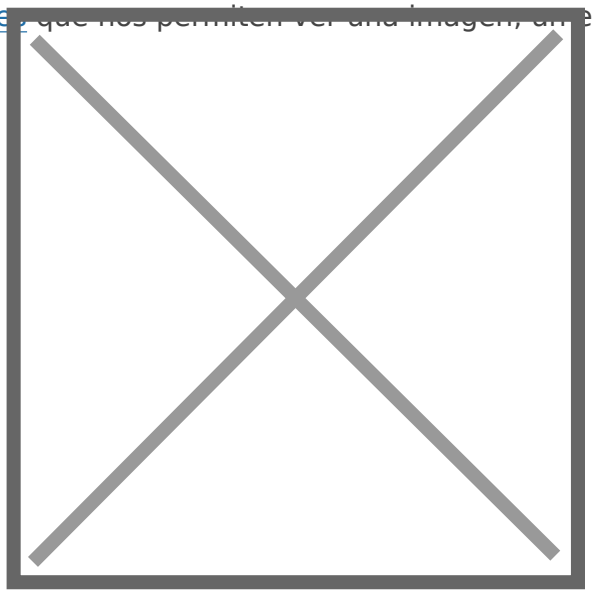
# Nivel 1

## Conceptos básicos

### 3.

Este nivel, corresponde al uso de marcadores que nos permiten ver una imagen, un elemento multimedia o incluso un objeto 3D.

En este caso, es necesario que los activadores posean una serie de características que permitan al software o aplicación un correcta lectura:

- Colores y figuras nítidas
- Superficie del marcador poco reflectante
- Bien iluminada en el momento de la lectura

En el siguiente vídeo podemos ver un ejemplo de este nivel de RA:

https://www.youtube.com/embed/8RIlaUmK8pE

Copyright 2026

Revision #1
Created 2022-02-01 08:49:05 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 08:49:05 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026