2.4 Baile

Vamos a realizar un sencillo programa para romper el hielo, unos movimientos delante, atrás, derecha, izquierda y paro utilizando la librería anterior:

https://www.youtube.com/embed/WAycuDaKB0Q

Solución

- Ponemos el fichero MOVIMIENTOS.py que hemos visto en la misma carpeta que vamos a crear este programa.
- En este programa importamos la librería de MOVIMIENTOS.py.
- Vamos llamando a las distintas funciones de movimientos, fijamos la velocidad al 50%, insertando entre ellas un tiempo de retraso de la librería time de 1 segundo.

¿Te atreves? Sino, mira la solución:

%accordion%Solución%accordion%

Fichero 2-6-Baile.py

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time

import MOVIMIENTOS

MOVIMIENTOS.FORDWARD(50)
time.sleep(1)
MOVIMIENTOS.BACKWARD(50)
time.sleep(1)
MOVIMIENTOS.LEFT(50)
time.sleep(1)
MOVIMIENTOS.RIGHT(50)
```

Copyright 2026

```
time.sleep(1)
MOVIMIENTOS.STOP()
```

%/accordion%

Revision #1
Created 2022-02-01 08:40:41 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 08:40:41 CET by Equipo CATEDU