

6.-Semáforo

Un semáforo interactuando con otro virtual en Scratch:

<https://www.youtube.com/embed/MX2yCpfCfKw>

¿Te atreves?

Solución

El escenario del fondo tiene el siguiente programa:



Y cada luz tiene dos disfraces, uno encendido y otro todo negro y sus programas muestran uno de los dos disfraces según el mensaje enviado por el anterior programa:

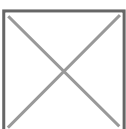


El archivo lo tienes en <https://github.com/JavierQuintana/pibrella>

Soy un vago

Bueno, quizás nos hemos pasado con este titular, era sólo para llamar la atención, quizás el mejor título es "¡Vamos a reutilizar código!":

Si entramos en la página oficial de [Scratch](https://scratch.mit.edu) vemos que hay pocos proyectos realizados con Pibrella, y encontramos este ejemplo del semáforo (por cierto mucho más complejo que el explicado anteriormente):



Si nos descargamos uno de ellos, **NO NOS VA A FUNCIONAR EN LA RASPBERRY CON PIBRELLA PUES ESTÁN REALIZADOS CON SCRATCH 2.0**

Para ello necesitamos alguna herramienta que convierta proyectos Scratch 2.x a 1.x una de ellas puede ser esta: <http://kurt.herokuapp.com/20to14>



“ Nota la conversión o es perfecta, sobre todo en la ubicación de los Sprites en el escenario, los mueve de su situación.

Revision #1

Created 2022-02-01 08:47:08 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:15:34 CET by Equipo CATEDU