

# Configuración

Necesitas hacer estos pasos:

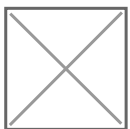
1. **INSTALAR EL SISTEMA OPERATIVO RASPBIAN** [aquí cómo hacerlo](#) y por supuesto saber apagarlo correctamente ([aquí](#)).

Los siguientes pasos **déjalos para el final**, para [la práctica final del coche](#).

1. **CONECTAR LA RASPBERRY A LA WIFI Y ASIGNARLE UNA IP FIJA** [aquí cómo hacerlo](#)
2. No obligatorio pero útil es el comunicarte vía remotamente de forma textual con SSH ([aquí](#)) cambiar usuario y contraseña ([aquí](#))
3. **CONECTARTE CON LA RASPBERRY de forma remota y gráfica con VNC** [aquí como hacerlo](#) .

Aclaraciones: ¿Necesito los 3 pasos anteriores para conectarme via remotamente con la Raspberry para la robótica Pibrella?

Podríamos usar la Raspberry con la Pibrella conectado con un teclado, ratón y una pantalla **y no necesitamos un ordenador, usamos el mismo ordenador que es la Raspberry!!**:



**PERO.. que pasaría si ...**

Quieres hacer una práctica de la Pibrella donde se mueva por ejemplo [el coche](#). Entonces estás obligado a comunicarte de forma remota.

**Para el resto de prácticas NO ES NECESARIO COMUNICARTE DE FORMA REMOTA** incluso es más rápido utilizar directamente la Raspberry con la Pibrella con pantalla, teclado y ratón.

# 2 CONFIGURAR SCRATCH para que utilice GPIO

En el Scratch de la RASPBERRY (ojo no de tu PC) tenemos que configurarlo para que interactúe con el GPIO de la Raspberry:

1. Hay que entrar en **SCRATCH 1.0** (ojo no la 2.0)
2. Editar - **Start GPIO server**



“ Para pararlo Editar - STOP GPIO Server

# 3 ¿CON SCRATCH 1.0??? ¿NO SE PUEDE CON SCRATCH 2.0?

Sí que se puede, pero como puedes ver en la siguiente presentación **SÓLO AÑADE 2 FUNCIONES PARA LAS GPIO**, con eso sí que se puede utilizar Pibrella **pero no tiene funciones específicas para Pibrella que sí que tiene Scratch 1.0**

<https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vT-CzV7z9m4Zjgw-2Jo4g5oZJHz91PH4lcrHjbtcj0LF5HmkcdW35sWByiAMHOGAiX3cSRJhLBzfgk1/embed?start=false&delayms=3000>

danger

Ojo suponemos que te has desgargado el Raspbian gráfico con las opciones recomendadas

Pero si te descargas un Raspbian con entorno gráfico pero "lite" tienes que instalar el paquete **nuscratch** para que pueda controlar GPIO Scratch

## 4 ¿Y NO SE PUEDE CON PYTHON?

Pues sí, [aquí tienes las librerías](#) que necesitas y ejemplos.

---

Revision #3

Created 2022-02-01 08:47:07 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:16:42 CET by Javier Quintana