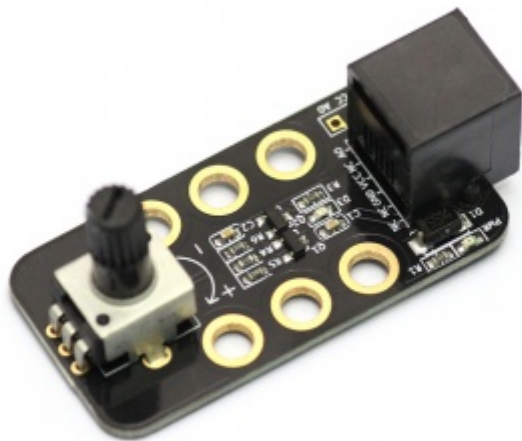


Potenciómetro

El potenciómetro indica en grados el giro que le damos en su mando:



Al ser negro el conector hembra, sólo se puede usar el puerto 3 o 4. La instrucción en mBlock es la siguiente:



Un caso práctico

El potenciómetro permite interactuar con el movimiento de un personaje de mBlock, enriqueciendo un video-juego:

- El dinosaurio se mueve continuamente en el eje x y aleatoriamente en el eje y
- El murciélago tiene fijo el x pero el y está sujeto al valor del potenciómetro

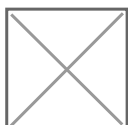


- Si el murciélago toca el borde exterior o toca el dinosaurio se suma un punto en COMIDO

<https://www.youtube.com/embed/ZvD6cPm6L-0>

Solución

Programa del murciélago:



Programa del dinosaurio



[Descarga del programa](#)



Revision #1

Created 2022-02-01 11:17:25 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:19:20 CET by Equipo CATEDU