3. Ya!!!

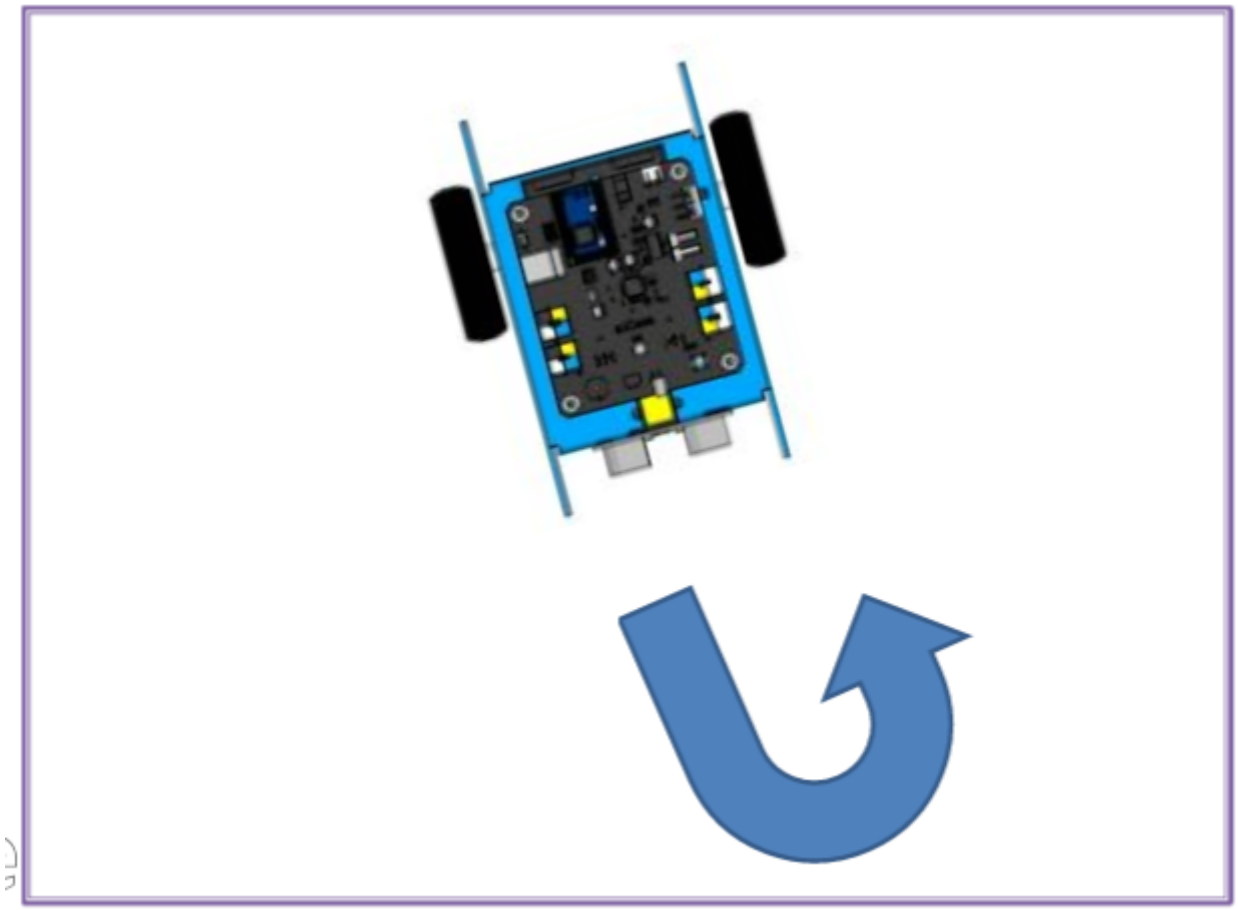
- Evitar obstáculos
- Siguelíneas
- Flappy bird
- Publica tus construcciones
- Publica cosas de otros

Copyright 2026

Evitar obstáculos

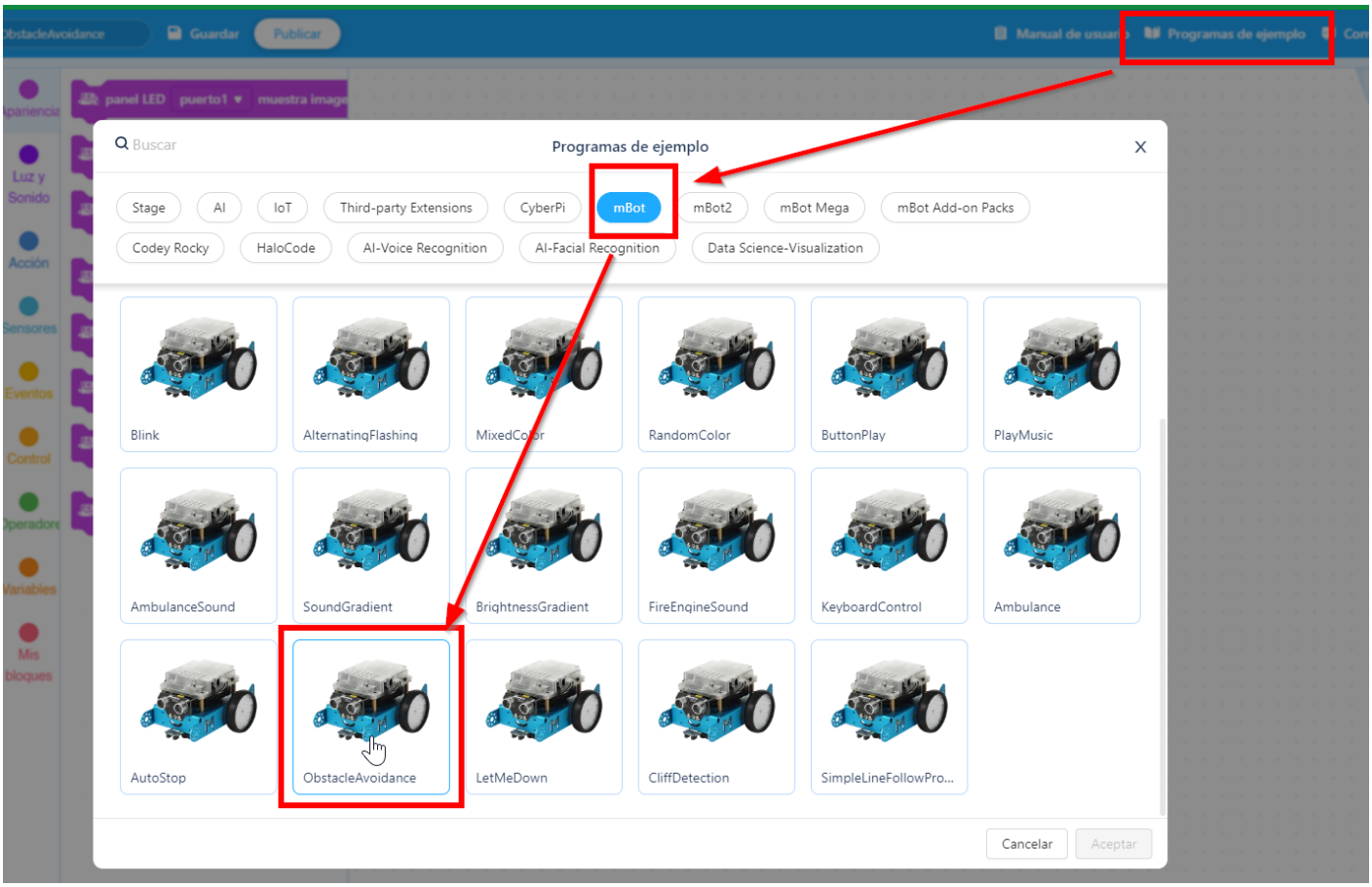
Programa al mBot para que sea capaz de evitar cualquier obstáculo, paredes... usando el sensor de ultrasonidos, aunque el del vídeo le ha puesto sirena!!

https://www.youtube.com/embed/ScN4D67fgLI



Solución

Con mBlock 5.0 te vamos a proponer que lo obtengas de los programas ejemplo



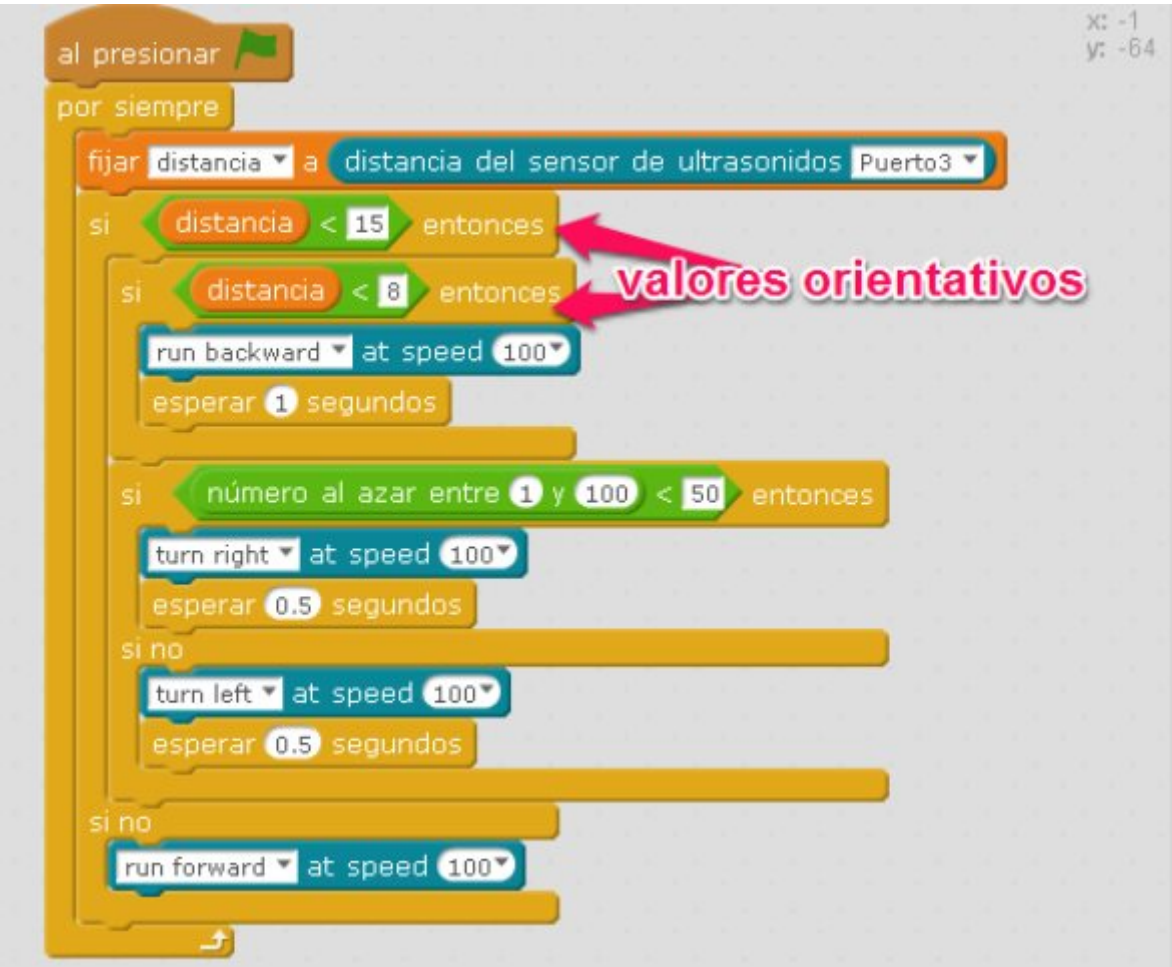
Y te proponemos que lo modifiques

- Que vaya rápido
- Que funcione en vivo

RETO que no se atasque

Se ataca a veces, ¿y si le haces estas mejoras? (la captura está en mBlock3 pero para mBloc5 es igual)

Copyright 2026



RETO que salga de un laberinto

Una opción es salir de un laberinto, página descarga piezas 3D

Siguelíneas

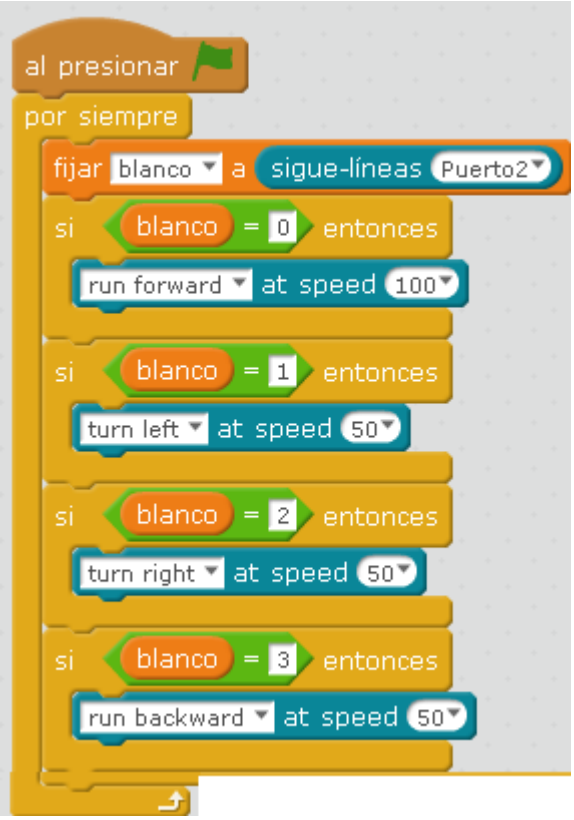
El sensor sigue-líneas no le hemos sacado potencial, pide a gritos que siga un circuito, en el kit impreso hay una propuesta de circuito, también te lo puedes descargarlo aquí pero otra opción es con **cinta negra adhesiva** hacer en el suelo (tonos claros) **el circuito que queramos**, pero recomendamos poner **doble grosor**, sobre todo si mBot va rápido, pues se lo salta, y no hacer curvas muy cerradas. Si ves que hay problemas, no trabajes en vivo, carga el programa.

¿Cómo harías el programa?

Ten en cuenta que el sigue líneas, si devuelve 3 es que va por buen camino, si devuelve 1 habría que girar hacia la ... si devuelve 2 habría que girar hacia la ... y si devuelve 0 es que se ha ido, lo mejor es que des marcha atrás.

Solución fácil

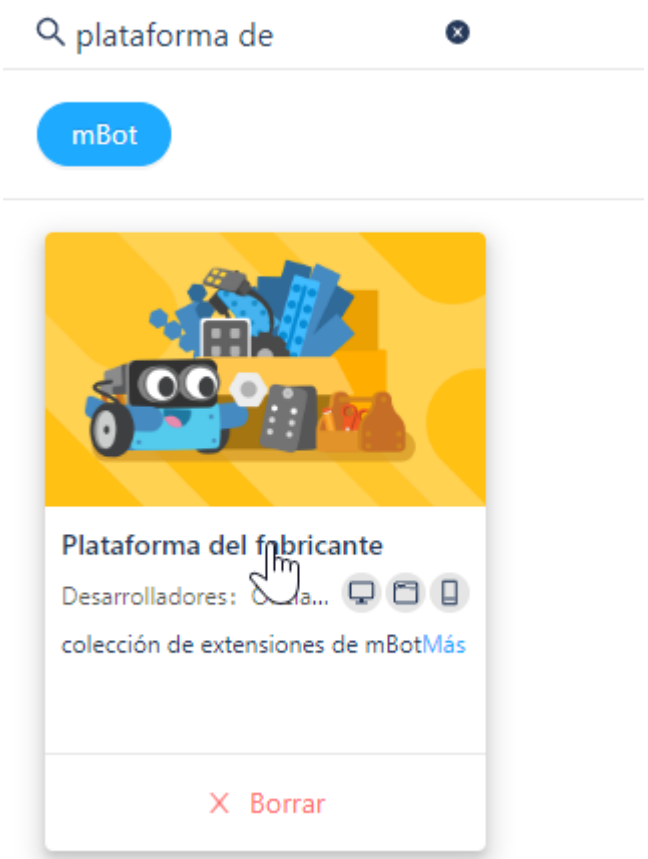
Esta captura está con mBlock 3 con mBloc5 es parecido



Pero tiene un problema: a veces se salta la línea, esto es debido a que se necesita un giro **más suave** que una rueda gire y la otra quita, no que una gire en un sentido y la otra en sentido inverso.

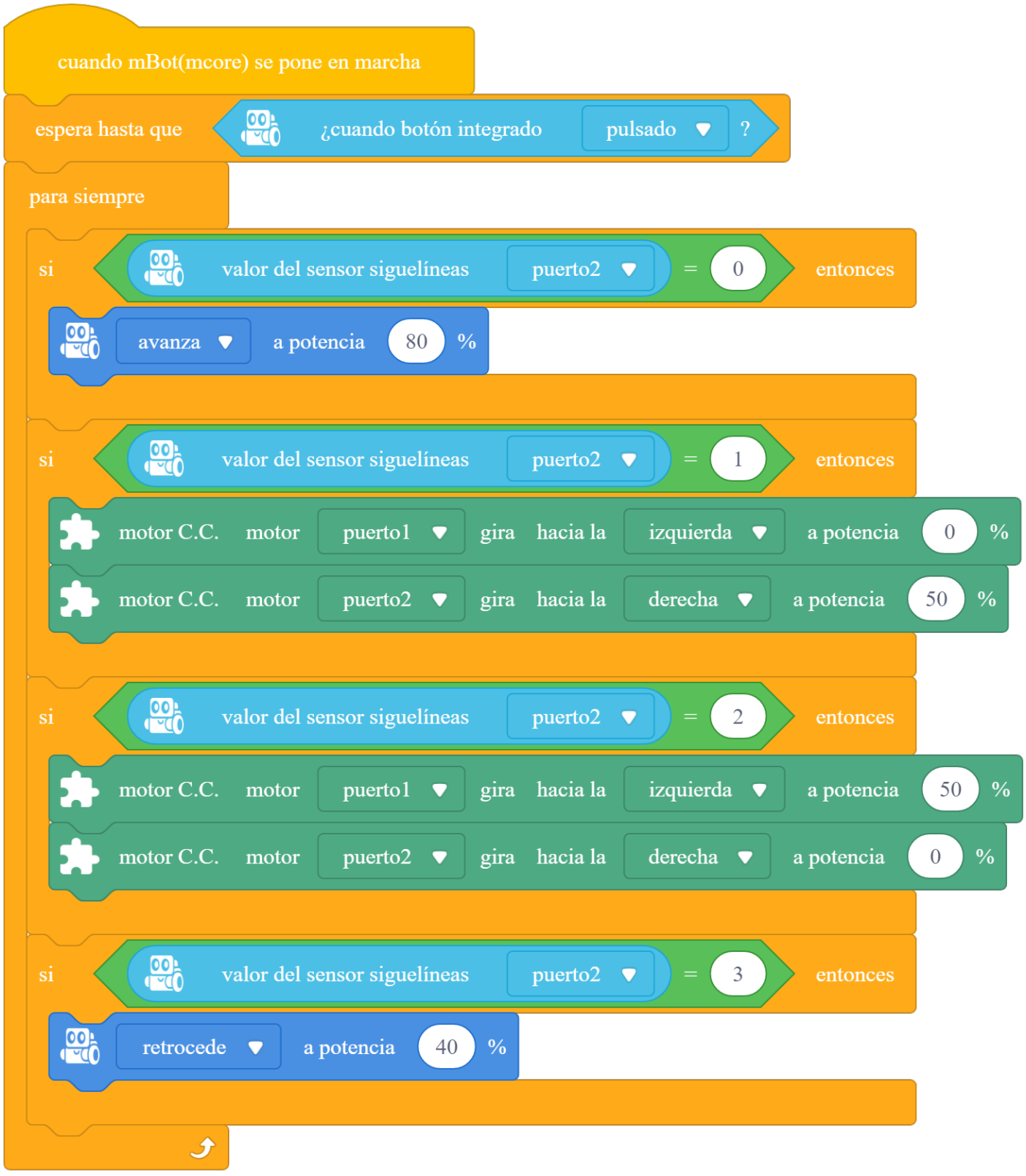
SOLUCIÓN BUENA

Para ello hay que instalar la extensión PLATAFORMA DEL FABRICANTE



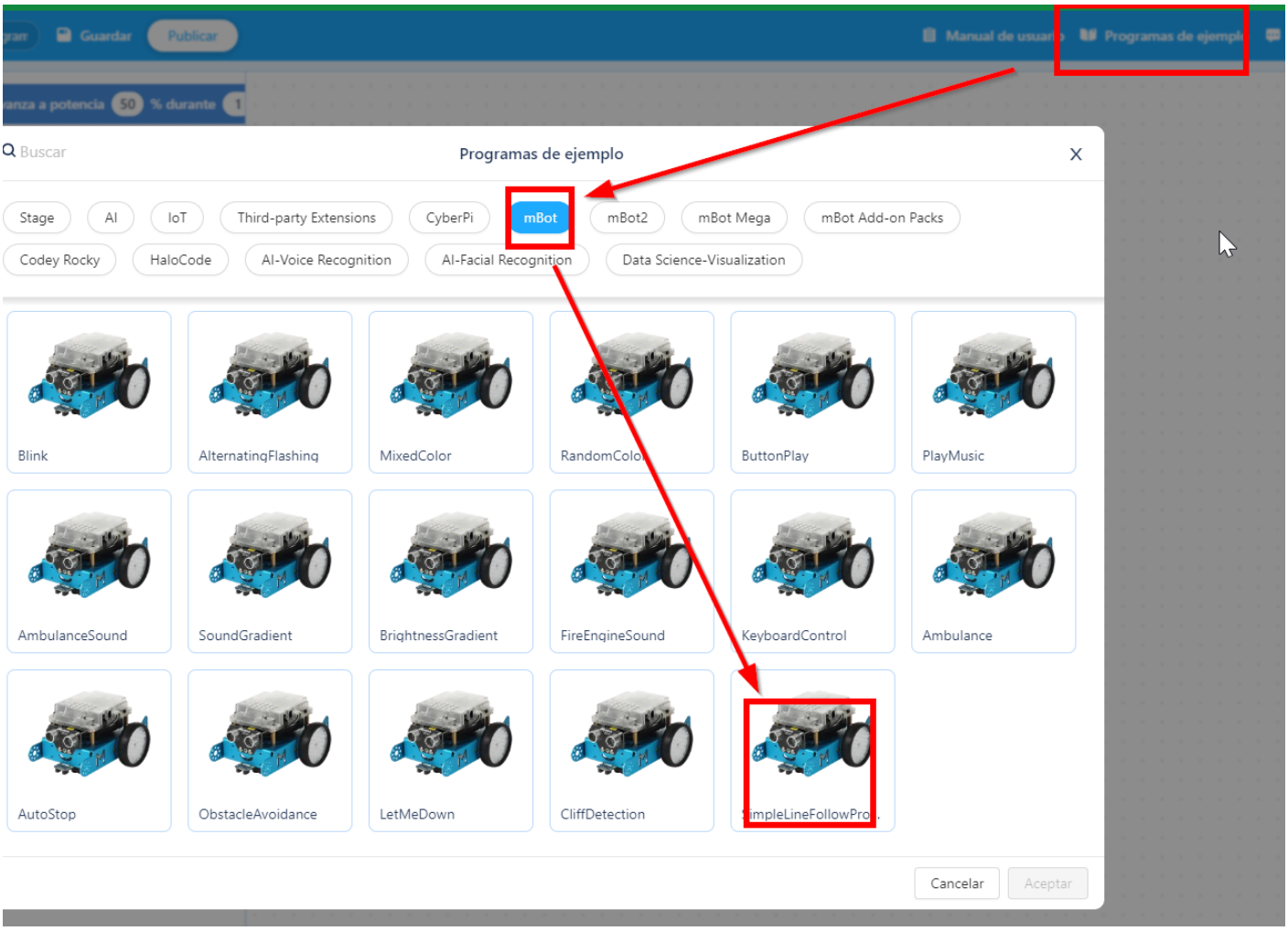
y puedes mejorar el programa de esta manera con giros más suaves pues ya tienes el control de las ruedas

Copyright 2026



El programa lo tienes predeterminado aquí

Copyright 2026



Puedes hacer puentes y todo

https://www.youtube.com/embed/bhkjOldya5E

Copyright 2026

Flappy bird

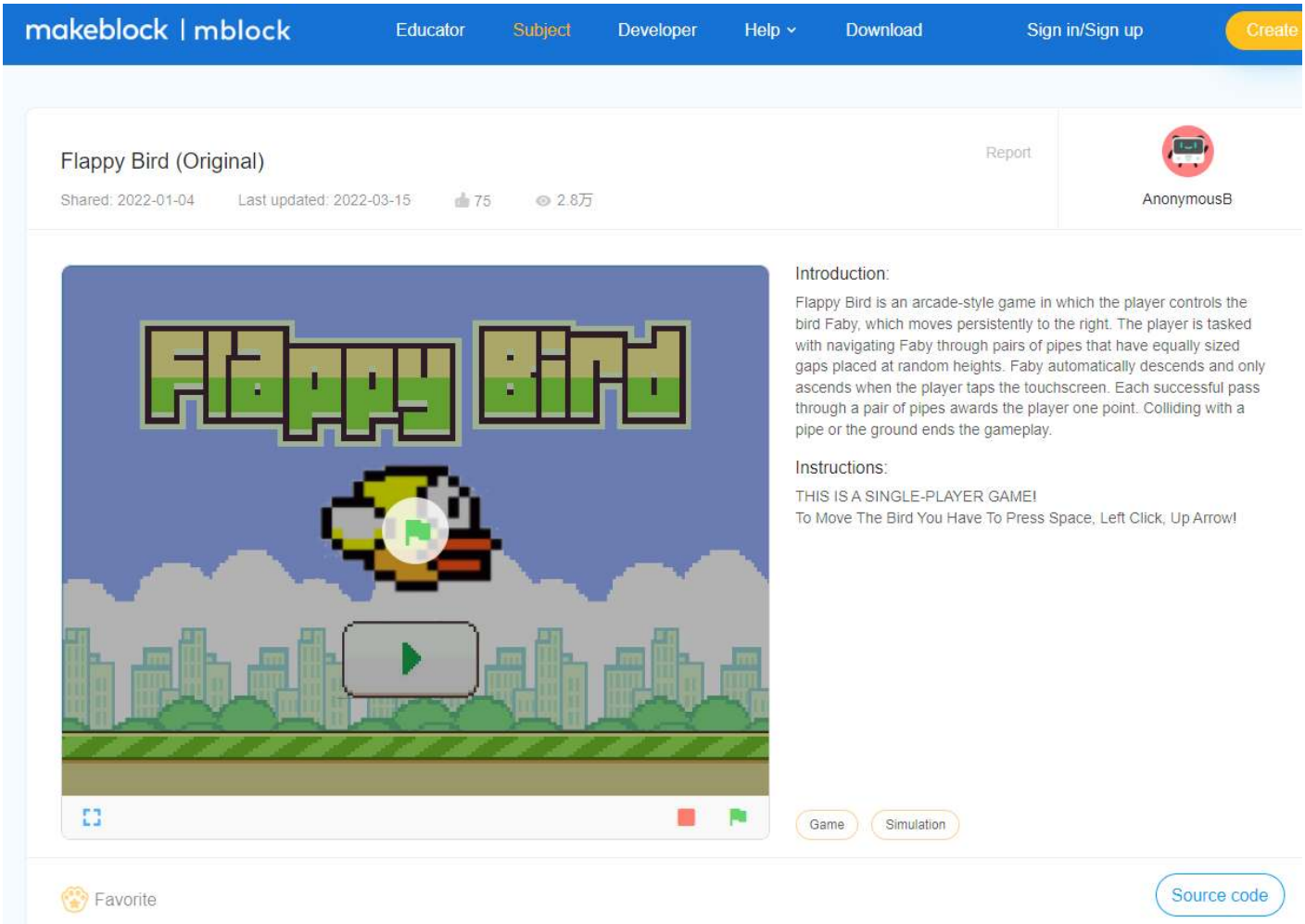
Un ejemplo de interactuar con objetos es hacer que estos se muevan utilizando los sensores de mBot

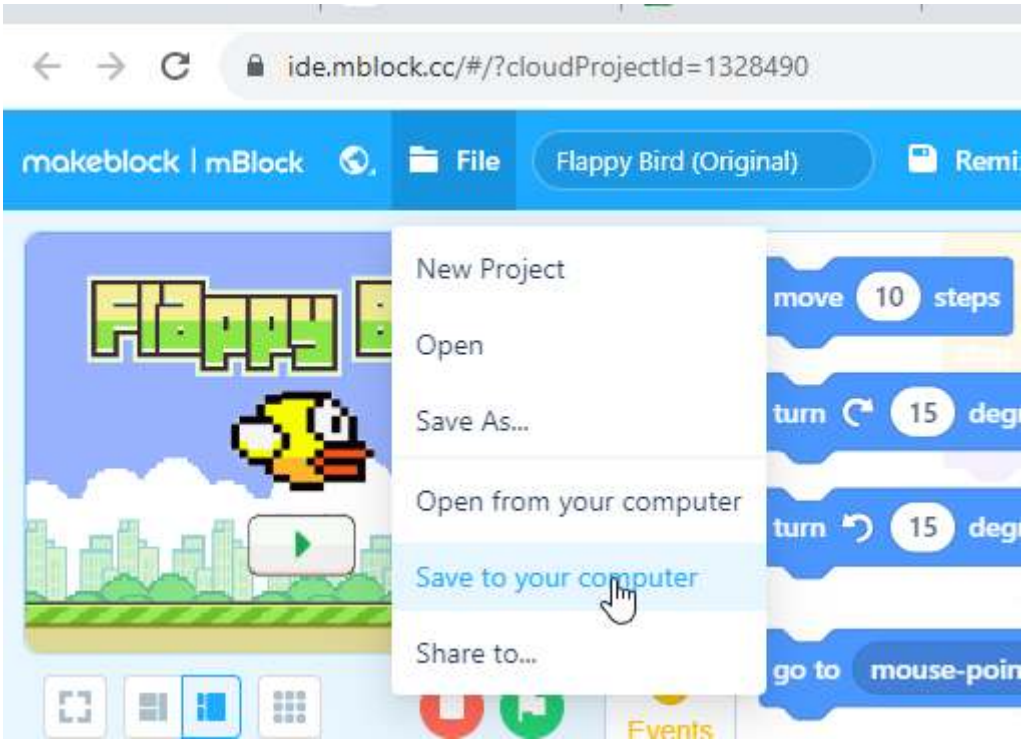
Vamos a jugar al Flappy Bird, pero para que suba el pájaro que sea cuando el sensor de ultrasonidos detecte nuestra mano

Primer paso, descargar el programa Flappy Bird

No vamos a realizar el videojuego desde cero, aprovecharemos el código que hay en Internet.

Vamos al proyecto https://planet.mblock.cc/project/1328490 y en Sourcecode nos descargamos en nuestro ordenador el código (se abrirá mBlock online, y damos a descargar el código en nuestro ordenador)





(este paso te lo puedes saltar si quieres trabajar diréctamente en Internet)

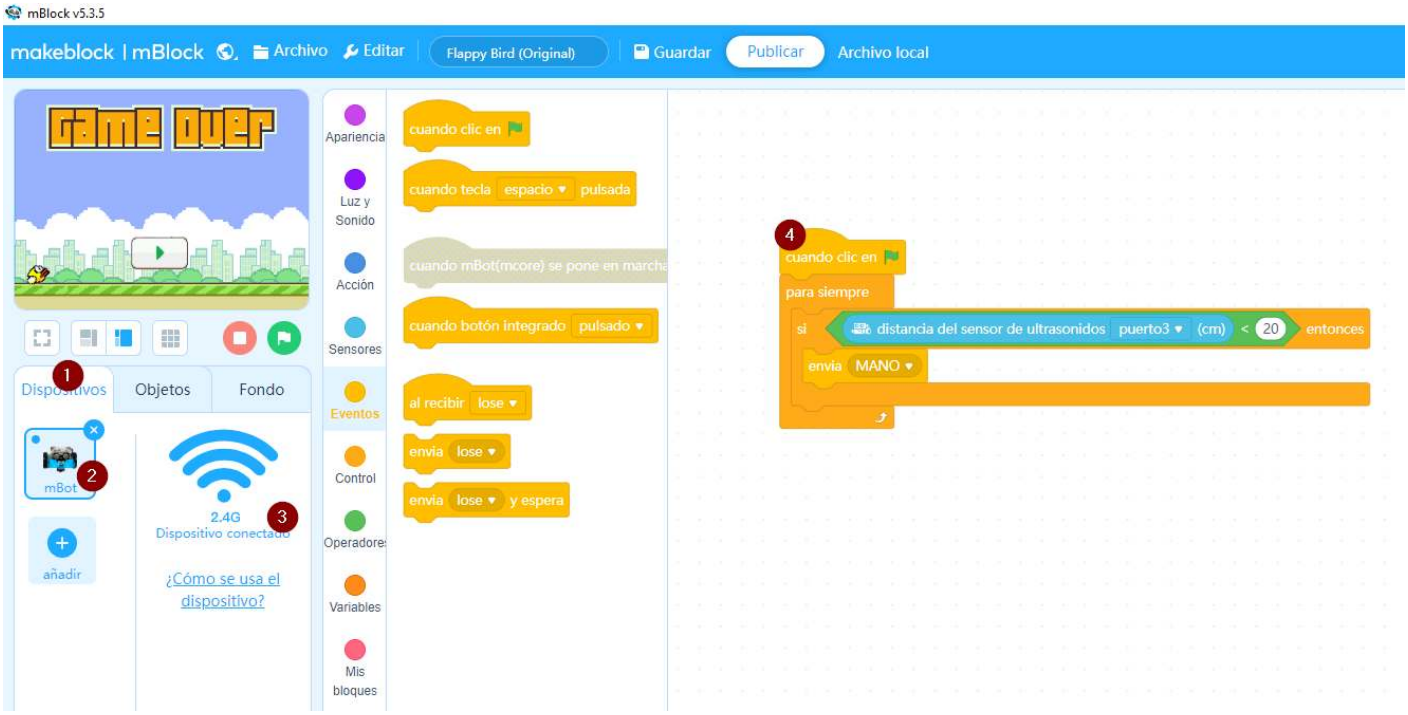
Segundo paso abrir el código en tu programa mBlock

Abrimos este código en nuestro mBlock (este paso te lo puedes saltar si quieres trabajar diréctamente en Internet)



Tercer paso, que mBot envíe un mensaje que se ha puesto la mano

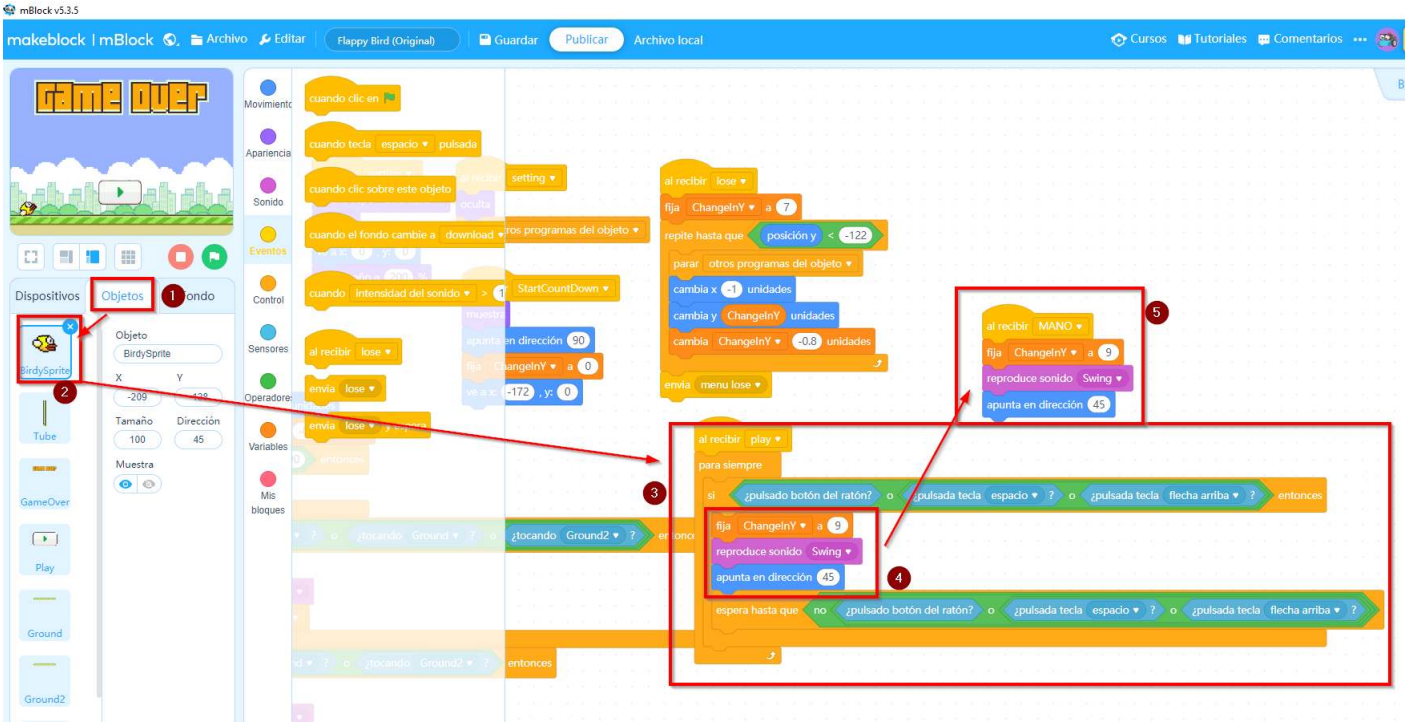
Añadimos el dispositivo mBot, conectamos y ponemos este código



También podríamos haber usado UNA VARIABLE GLOBAL MANO de tal manera que por ejemplo cambie a 1 si se pone la mano y sea 0 si no se pone la mano

Cuarto paso que Flappybird suba al poner la mano

Vamos al código del objeto BirdySprite y vemos que sube si O se pulsa clic O se pulsa espacio O se pulsa flecha arriba, copiamos ese código y que suba si recibe el mensaje MANO



Si usamos variables globales se pondría dentro de la instrucción O la condición MANO=1

Resultado

https://www.youtube.com/embed/X1L0zw0jSto

Valeee... ya sé que soy muy malo

Publica tus construcciones

Aquí para verlo más grande

https://padlet.com/embed/vnnfhf8gtr62

Hecho con Padlet

Copyright 2026

Publica cosas de otros

https://padlet.com/embed/kkp4btdn81k1

Copyright 2026