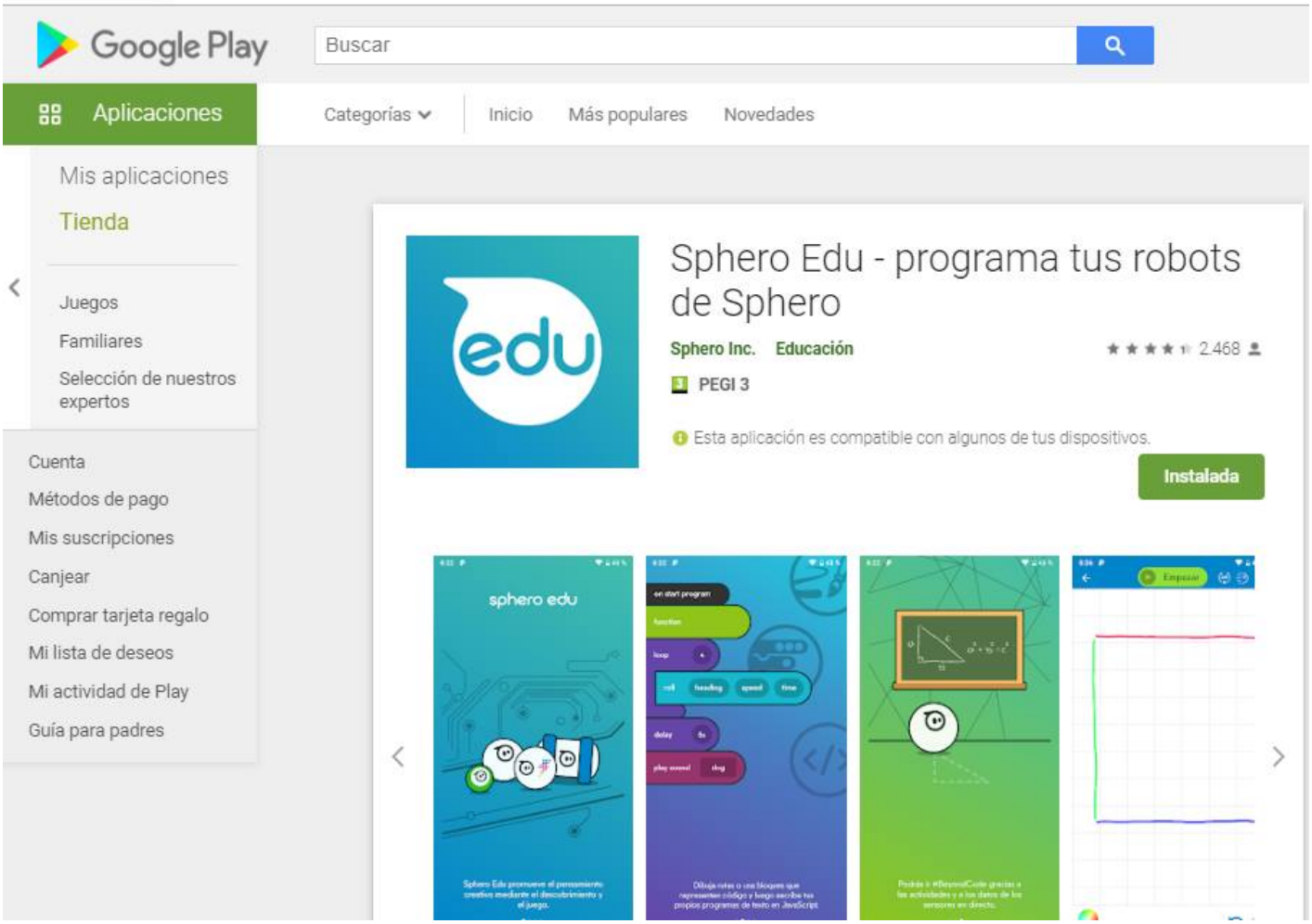
1.2 Segundo: APP de Programar

Segundo Programar

Pero lo que nos interesa no es jugar, sino aprender el prensamiento computacional

Las aplicación para el móvil es distinta: SpheroEdu

Copyright 2026



Con el ordenador Windows

En Windows nos podemos descargar su app que se instala y funciona perfectamente si el equipo tiene Bluetooth

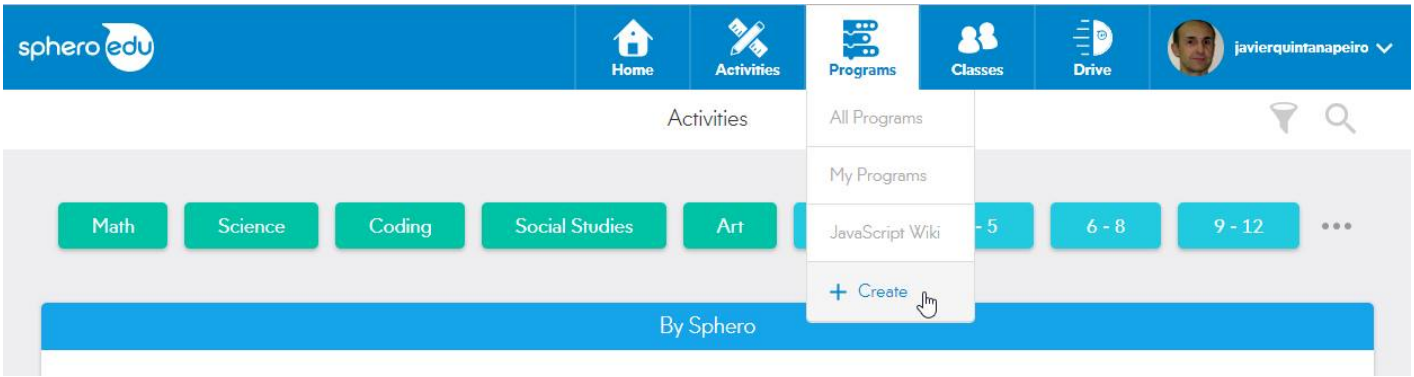
Copyright 2026



> Para otros sistemas operativos, buscar en Internet

On line no funciona

Si entras en https://edu.sphero.com/



Puedes crear tus programas, compartirlos, gestionar tus clases:



PERO NO PUEDES CONECTARTE CON EL ROBOT por lo tanto no podemos programar con el robot ¿entonces para qué sirve esta web?

Robot Compatibilty

Sphero Robot	Year Launched	Mobile Apps			Desktop Apps			Website
		iOS	Android	Fire OS	Windows	macOS	Chrome OS	
Sphero RVR	2019	●	●	●	●	●	●	
Sphero BOLT	2018	●	●	●	●	●	●	
Sphero SPRK+	2016	●	●	●	●	●	●	
Sphero Mini	2017	●	●	●	●	●	●	

ver artículo

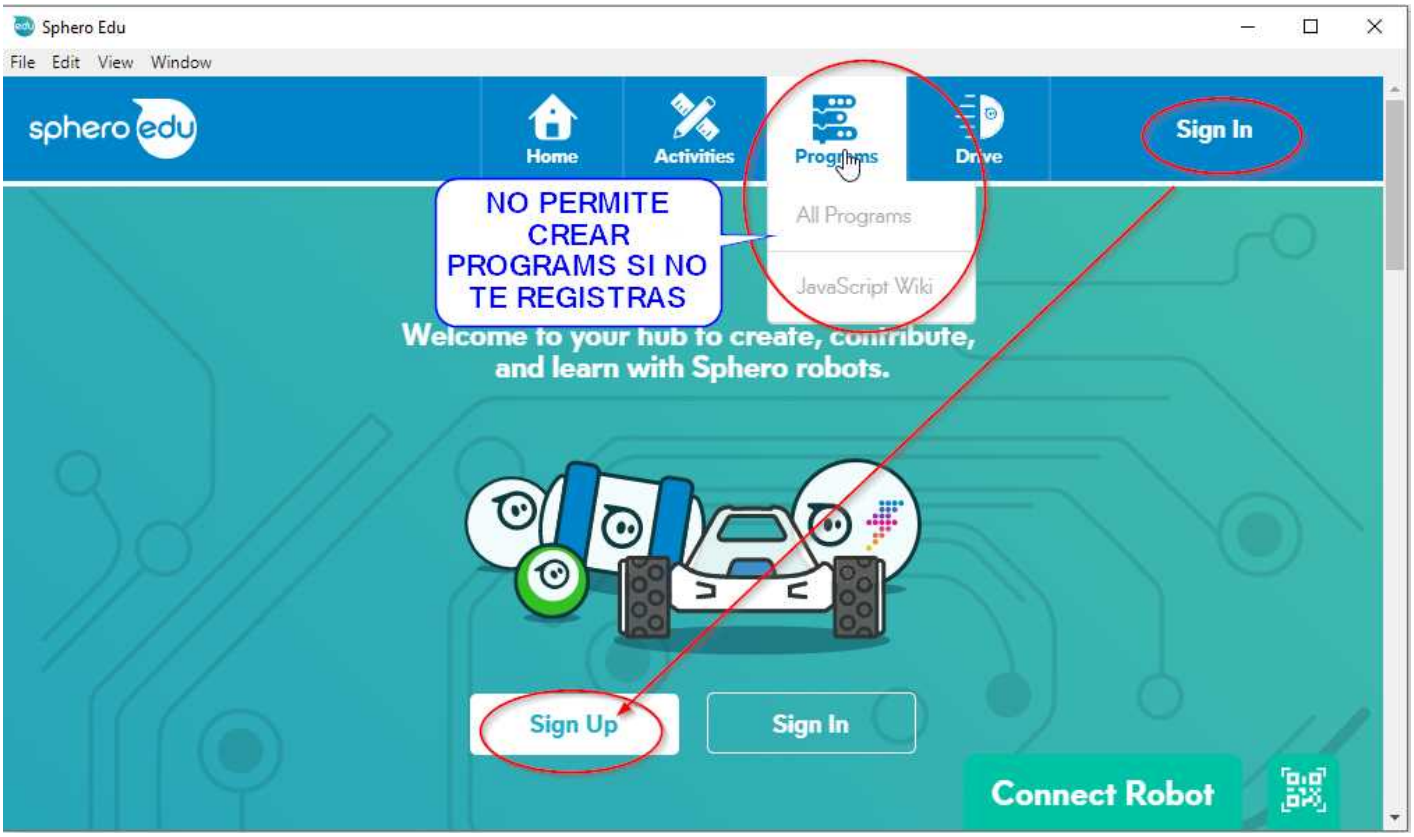
Nuestro consejo

Para jugar, la versión móvil es mejor, por supuesto, pero... **para programar la versión escritorio** es la mejor opción, pues la pantalla pequeña es un incordio para poner los comandos, elegir, etc... programas cortos como Giro-mensaje o malabares se pueden hacer con el móvil, pero cuadrado es un sufrimiento la pantalla pequeña.

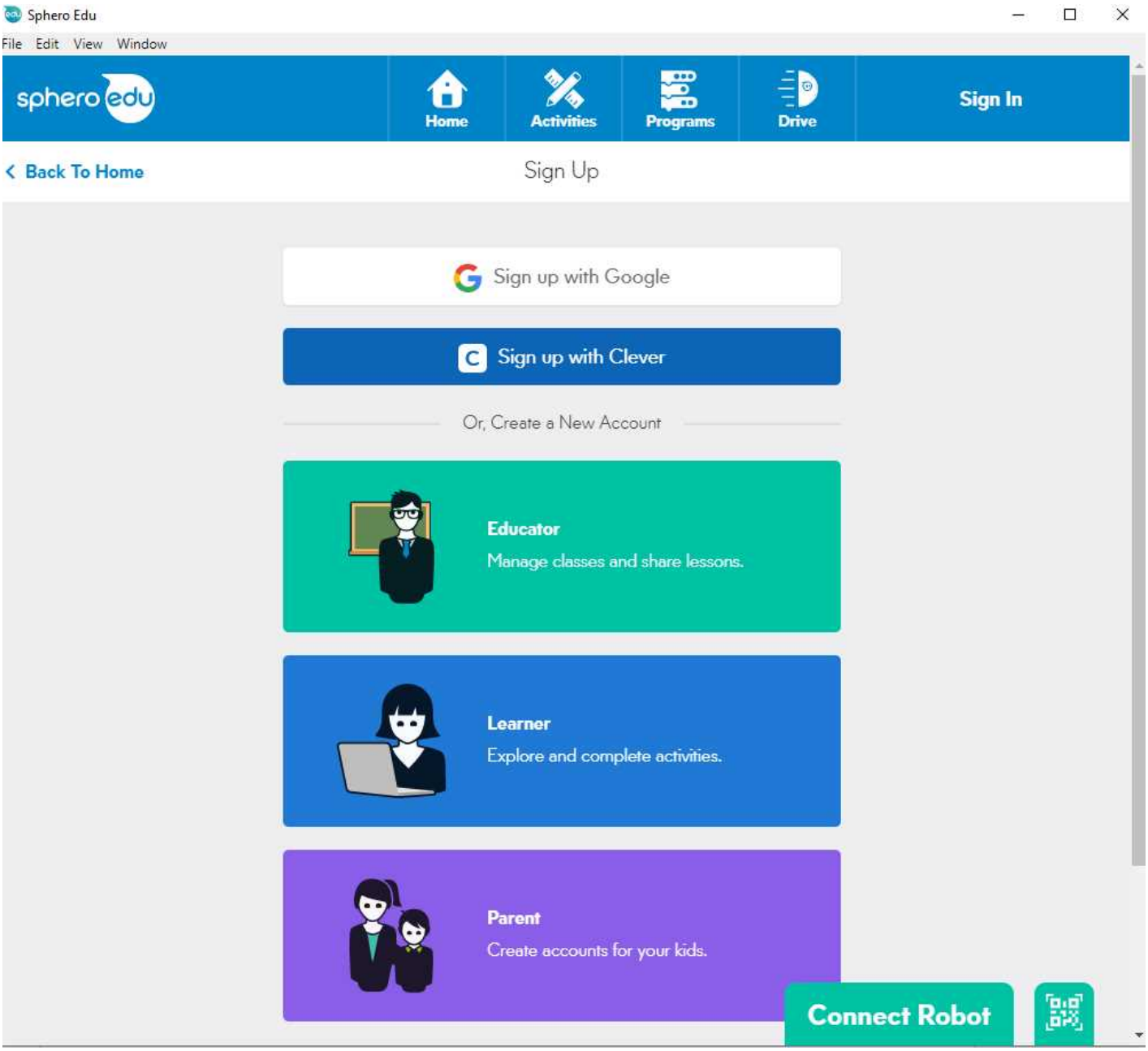
Copyright 2026

¡¡ HAY QUE REGISTRARSE !!!

Descargar el programa o la APP **NO NOS SIRVE PARA PROGRAMAR** tenemos que registrarnos



Nos pregunta por el perfil:



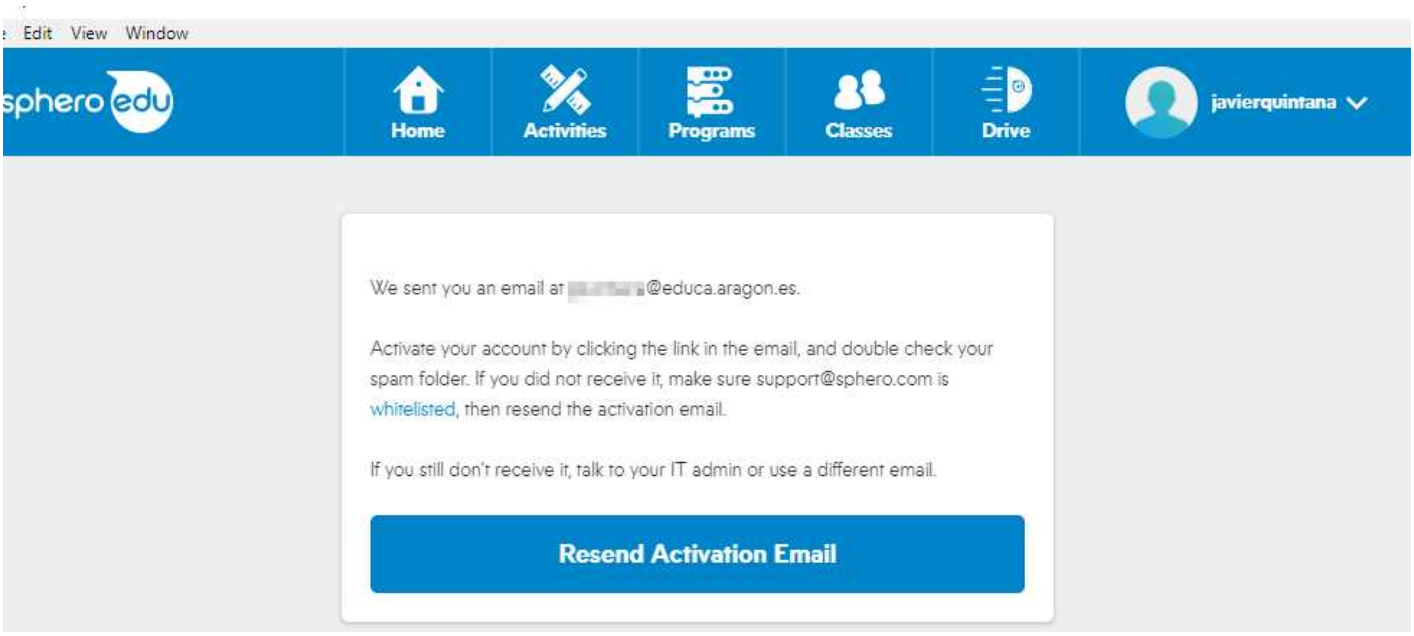
Una vez rellenado la ventana de registro **ya podemos CREAR PROGRAMAS**

A PARTIR DE AQUÍ, LOS SIGUIENTES PASOS NO SON NECESARIOS PARA REALIZAR ESTE CURSO

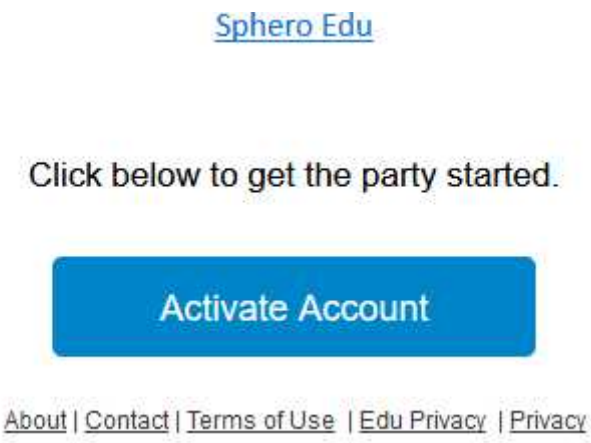
Registrarse pero con perfil de profesor, padre para crear clases o gestionar a

menores.

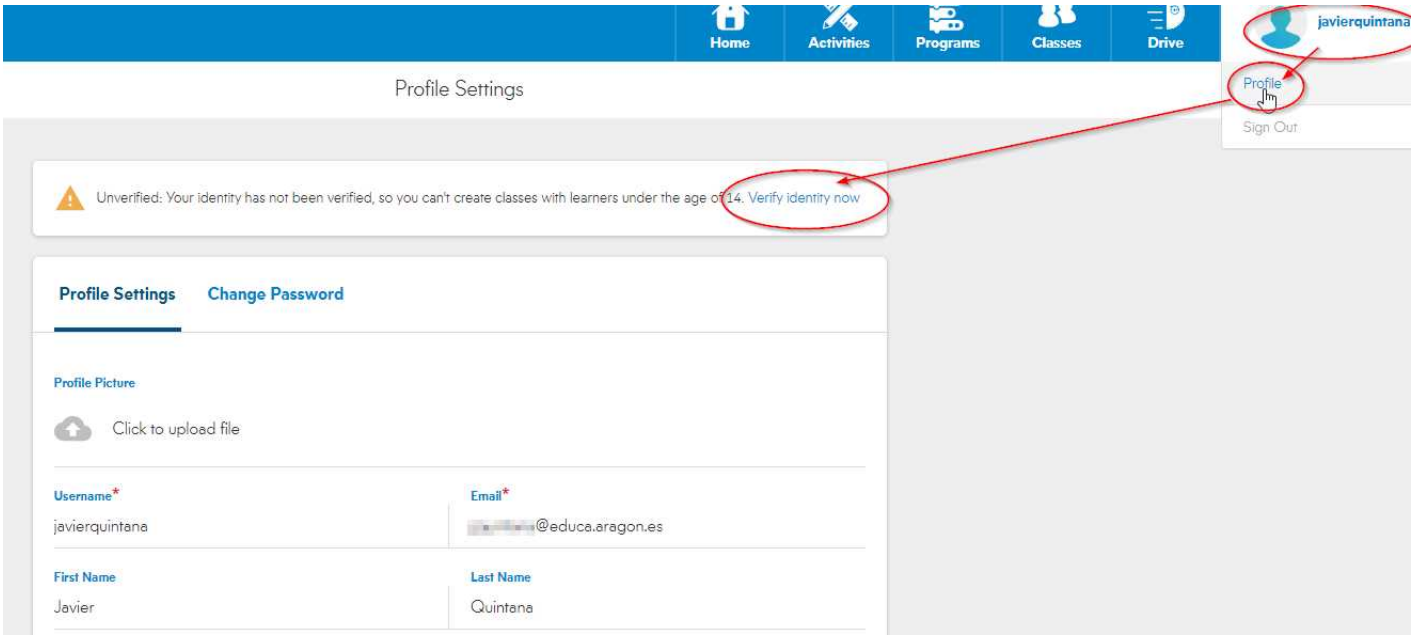
En este caso hay que pedir la confirmación por email



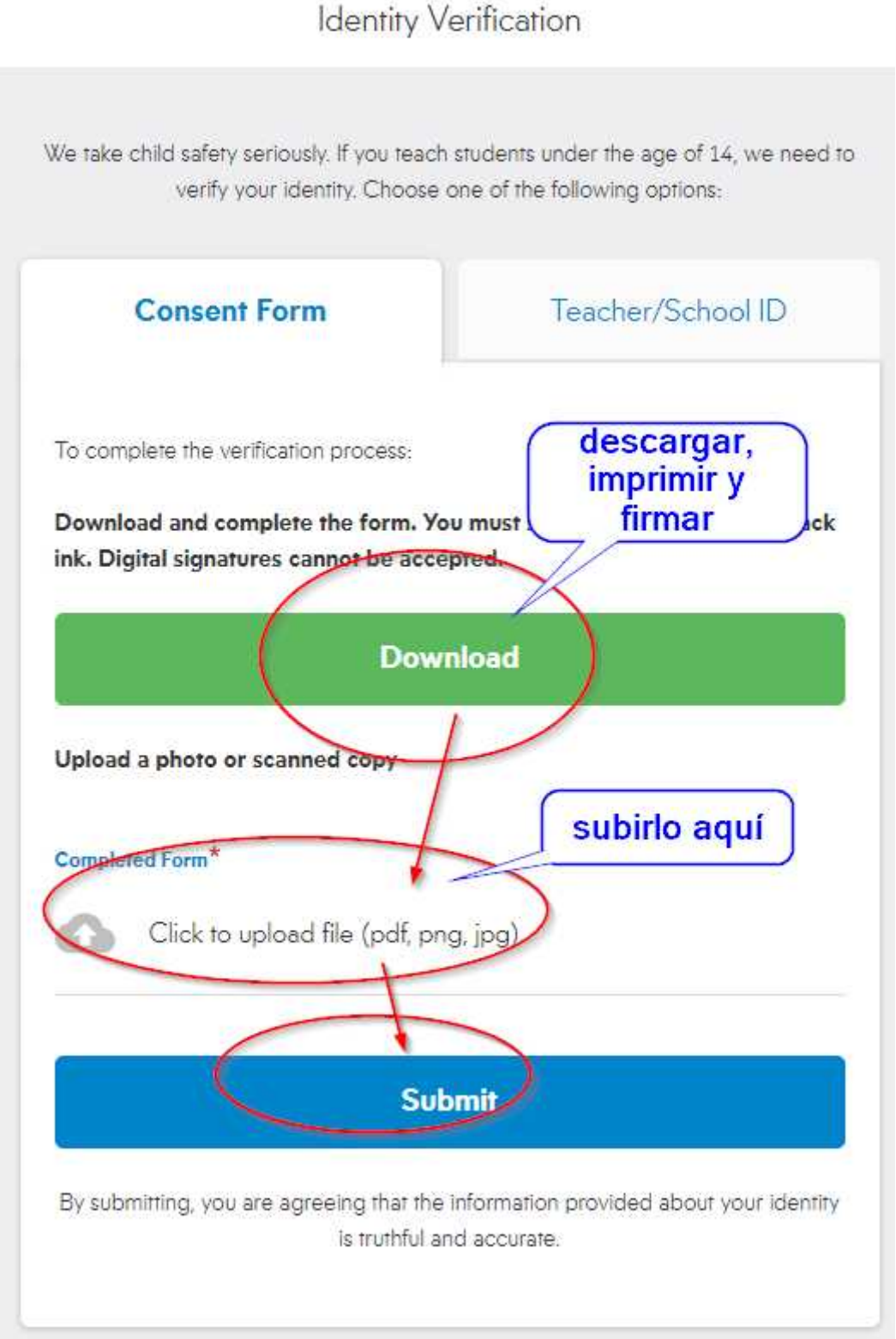
Se recibirá un email con este mensaje:



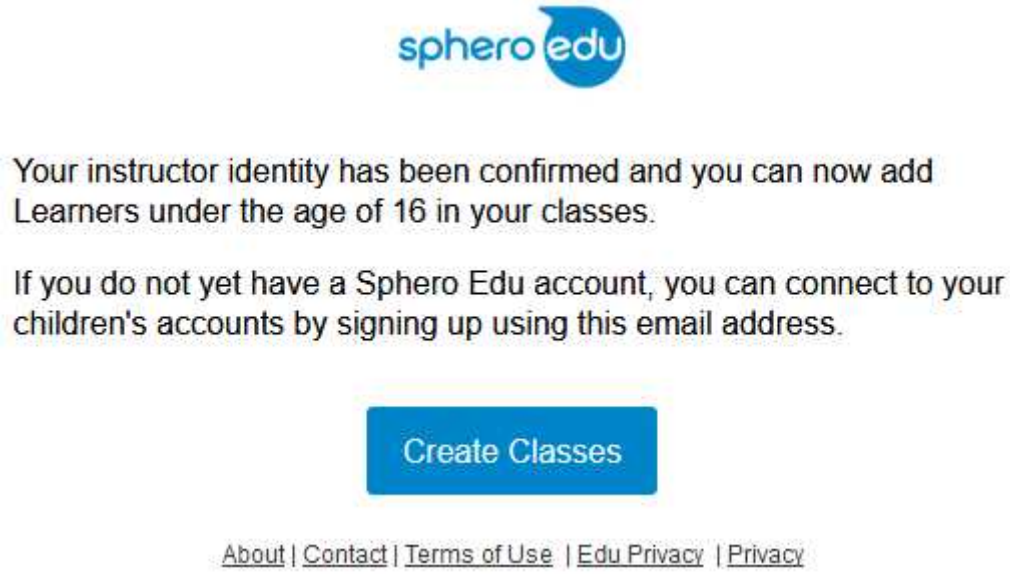
Si se pulsa, va a la página web de https://edu.sphero.com/cwists/category **EN TU PERFIL TIENES QUE FIRMAR TU CONSENTIMIENTO**



Esto implica **descargar la verificación, imprimirlo, firmar y enviar**



Al cabo de unas 24h te llega por email la confirmación:

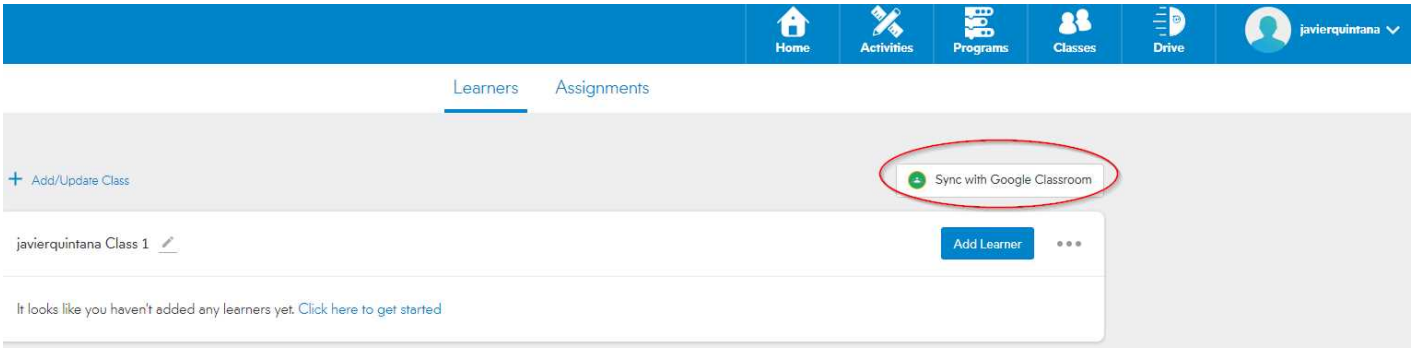


Con lo cual **ya puedes crear tu clase**

Crear una clase

Si nos hemos registrado correctamente (ver) nos saldrá una pantalla en https://edu.sphero.com con la posibilidad de crear una clase:

Puedes añadir a tus alumnos en el +Añadir clase de forma manual, pero nosotros recomendamos conectarlo con Google Classroom



En Actividades puedes diseñar tus actividades y asignarlas a tu clase de Google.

Como este curso es introductorio al manejo y programación de este robot, no entraremos en este aspecto.

Revision #2
Created 2022-02-01 12:22:31 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:21:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026