

# 1.2 Segundo: APP de Programar

## Segundo Programar

Pero lo que nos interesa no es jugar, sino aprender el pensamiento computacional

Las aplicación para el móvil es distinta: [SpheroEdu](#)



## Con el ordenador Windows

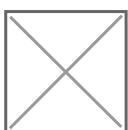
En Windows [nos podemos descargar su app](#) que se instala y funciona perfectamente si el equipo tiene Bluetooth



“ Para otros sistemas operativos, buscar en Internet

## On line no funciona

Si entras en <https://edu.sphero.com/>



Puedes crear tus programas, compartirlos, gestionar tus clases:



**PERO NO PUEDES CONECTARTE CON EL ROBOT** por lo tanto no podemos programar con el robot ¿entonces para qué sirve esta web? ☐☐



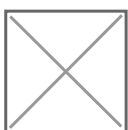
[ver artículo](#)

## Nuestro consejo

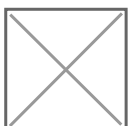
[Para jugar](#), la versión móvil es mejor, por supuesto, pero... **para programar la versión escritorio** es la mejor opción, pues la pantalla pequeña es un incordio para poner los comandos, elegir, etc... programas cortos como [Giro-mensaje](#) o [malabares](#) se pueden hacer con el móvil, pero [cuadrado](#) es un sufrimiento la pantalla pequeña.

## ¡¡ HAY QUE REGISTRARSE !!!

Descargar el programa o la APP **NO NOS SIRVE PARA PROGRAMAR** tenemos que registrarnos



Nos pregunta por el perfil:



Una vez rellenado la ventana de registro **ya podemos CREAR PROGRAMAS**

---

A PARTIR DE AQUÍ, LOS SIGUIENTES PASOS NO SON NECESARIOS PARA REALIZAR ESTE CURSO

---

## Registrarse pero con perfil de profesor, padre para crear clases o gestionar a menores.

En este caso hay que pedir la confirmación por email



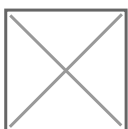
Se recibirá un email con este mensaje:



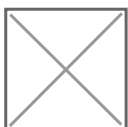
Si se pulsa, va a la página web de <https://edu.sphero.com/cwists/category> **EN TU PERFIL TIENES QUE FIRMAR TU CONSENTIMIENTO**



Esto implica **descargar la verificación, imprimirlo, firmarlo y enviar**



Al cabo de unas 24h te llega por email la confirmación:



Con lo cual **ya puedes crear tu clase**

# Crear una clase

Si nos hemos registrado correctamente ([ver](#)) nos saldrá una pantalla en <https://edu.sphero.com> con la posibilidad de crear una clase:

Puedes añadir a tus alumnos en el +Añadir clase de forma manual, pero nosotros recomendamos conectarlo con Google Classroom



En Actividades puedes diseñar tus actividades y asignarlas a tu clase de Google.

Como este curso es introductorio al manejo y programación de este robot, no entraremos en este aspecto.

---

Revision #2

Created 2022-02-01 12:22:31 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:21:24 CET by Equipo CATEDU