

2.4 ¿Ganaré la lotería?

Objetivo

Un programa sencillo de adivinanza

Programa

Cogeremos el evento y con el evento colisión le añadimos efectos y audio. Genearemos una variable aleatoria que nos dirá si ganaremos o no la lotería.

El programa lo puedes encontrar en este enlace

<https://edu.sphero.com/remixes/5435323>



Resultado

<https://www.youtube.com/embed/QiQP80wh7N4>

Revision #1

Created 2022-02-01 12:22:36 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:21:24 CET by Equipo CATEDU