2.5 Actividades de otros

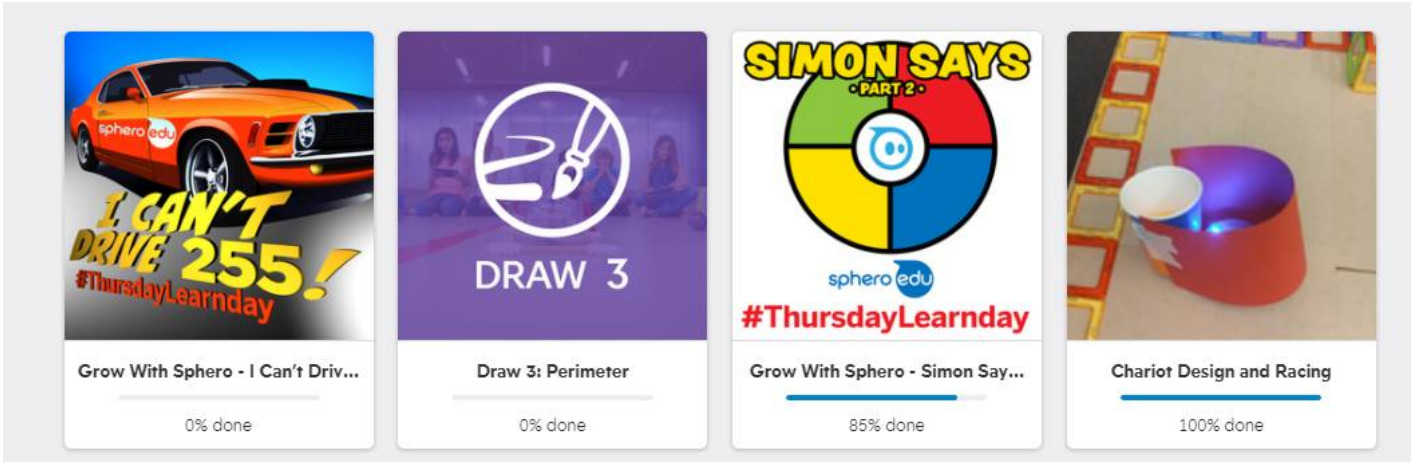
Desde el programa, lo primero que nos encontramos son actividades públicas creadas por terceros. Ante tanta variedad, lo mejor es filtrar los contenidos:



Filtramos por SHERO MINI



Entramos en la que nos interese:

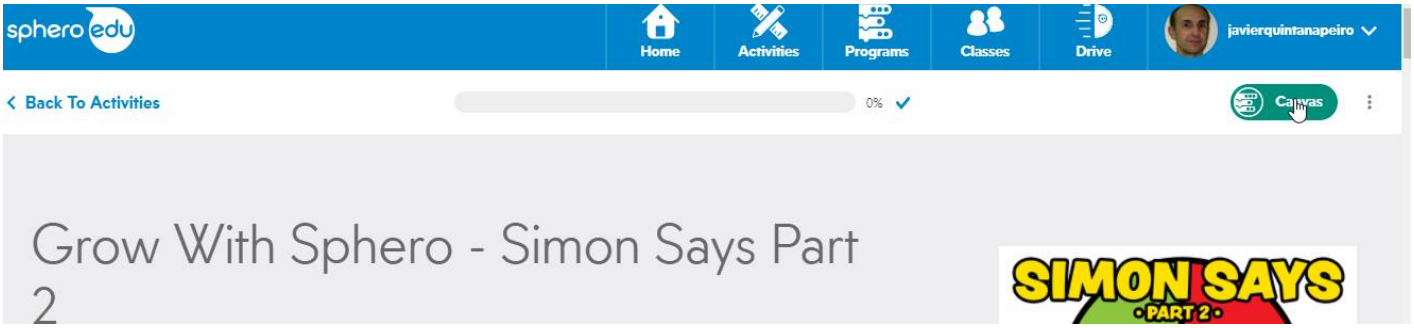


Empezamos la actividad

Copyright 2026



Entramos en el **canvas**



Y se abre una ventana flexible donde programar en la parte derecha y ver los pasos tutorizados a la izquierda.

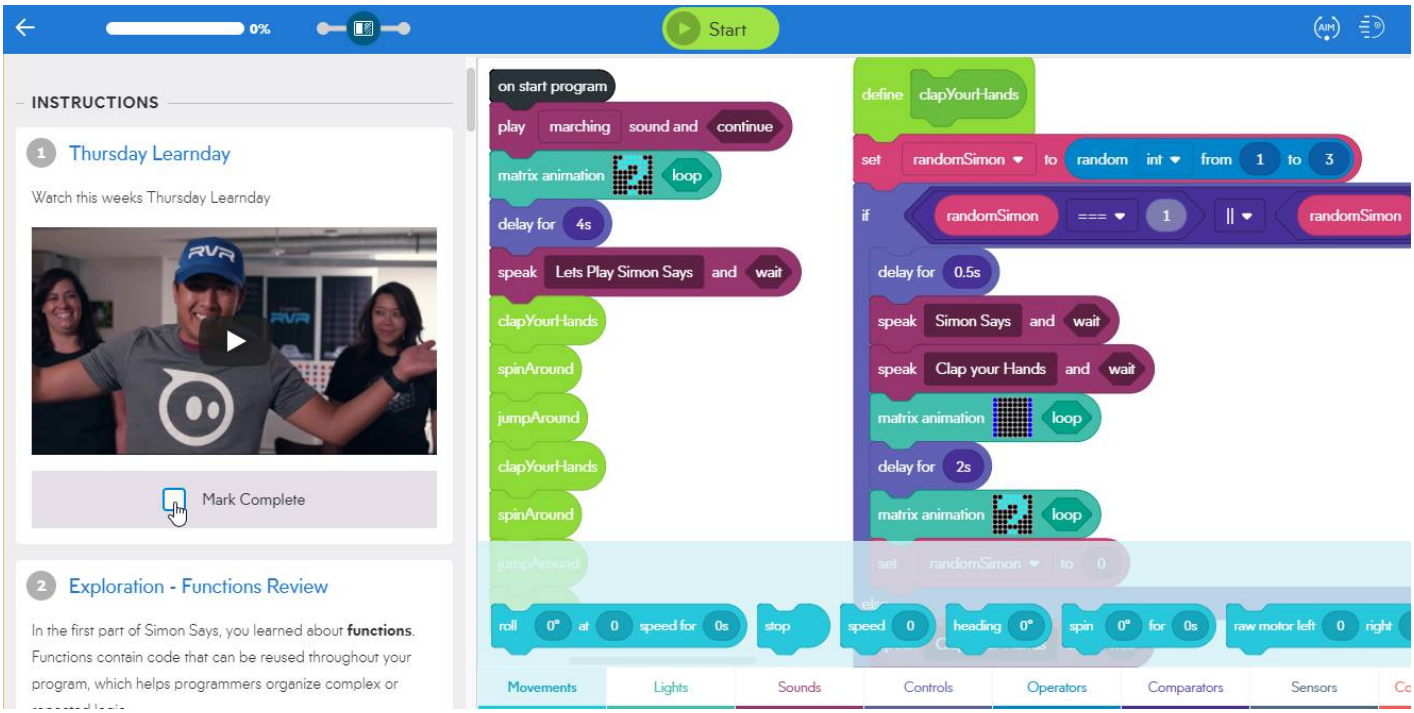
Barra de desplazamiento principal

Existe un scroll en la barra azul de arriba con 3 posiciones: * maximizar izquierda * las dos ventanas * maximizar la derecha

En la siguiente ilustración el scroll está enmedio, y en la ventana de creación ya nos da una propuesta de programa. (muchas veces nos encontramos que no hay propuesta, que tienes que hacer tú el programa).

También nos podemos encontrar fallos, como en este caso el programa no está preparado para **Shpero mini**, pues la instrucción *matrix animation* es para la versión no mini, hay que quitarla.

Copyright 2026



Revision #1
Created 2022-02-01 12:22:36 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:21:24 CET by Equipo CATEDU