

A divertirnos con un Joystick

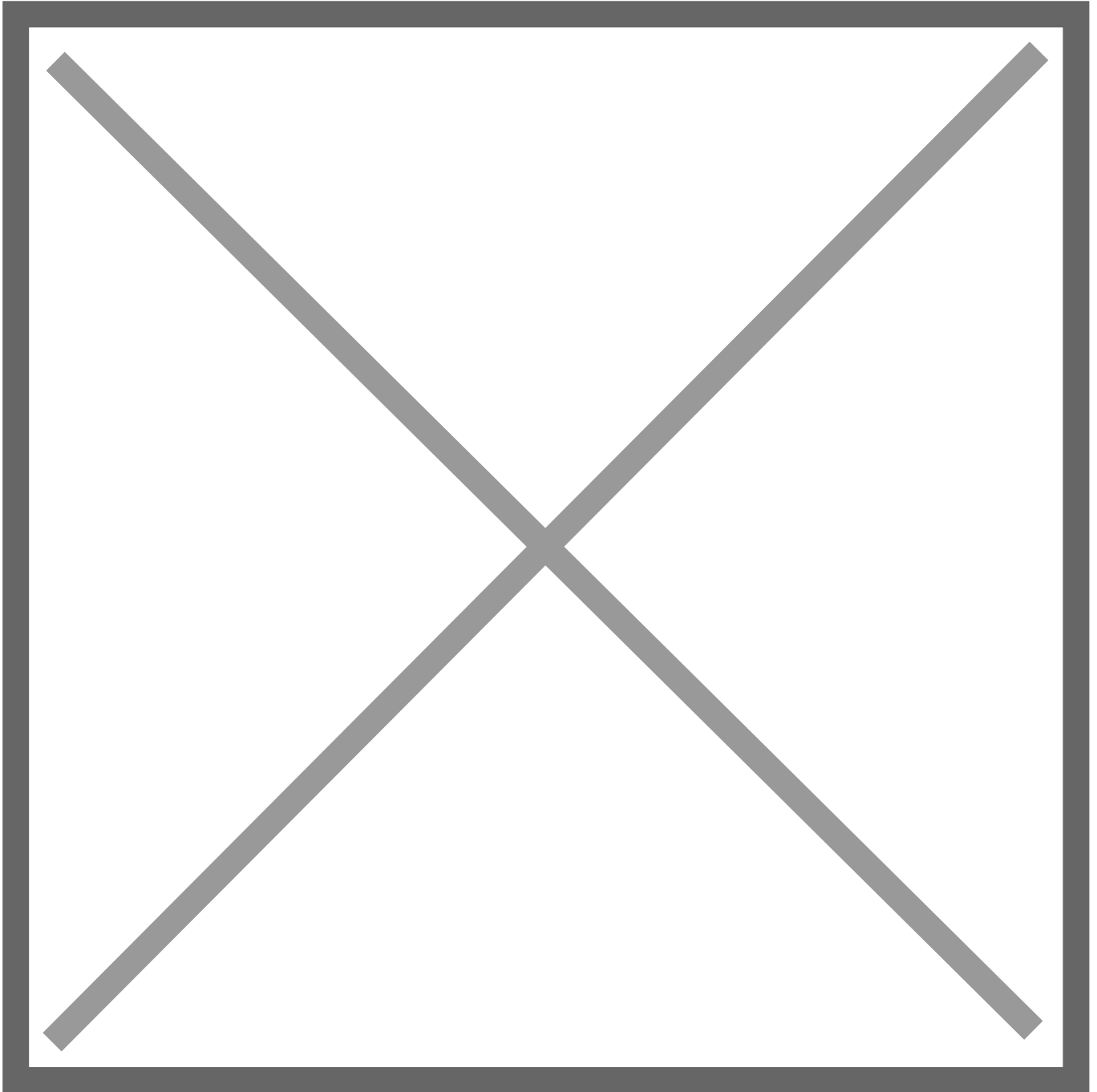
Este elemento es muy gamificador y nos posibilitará ir hacia atrás



Hay que tener en cuenta que los valores del Joystick son los siguientes :



Luego la programación en Arduinoblocks es la siguiente :



Revision #2

Created 2022-02-01 12:51:18 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-28 14:20:12 CET by Javier Quintana