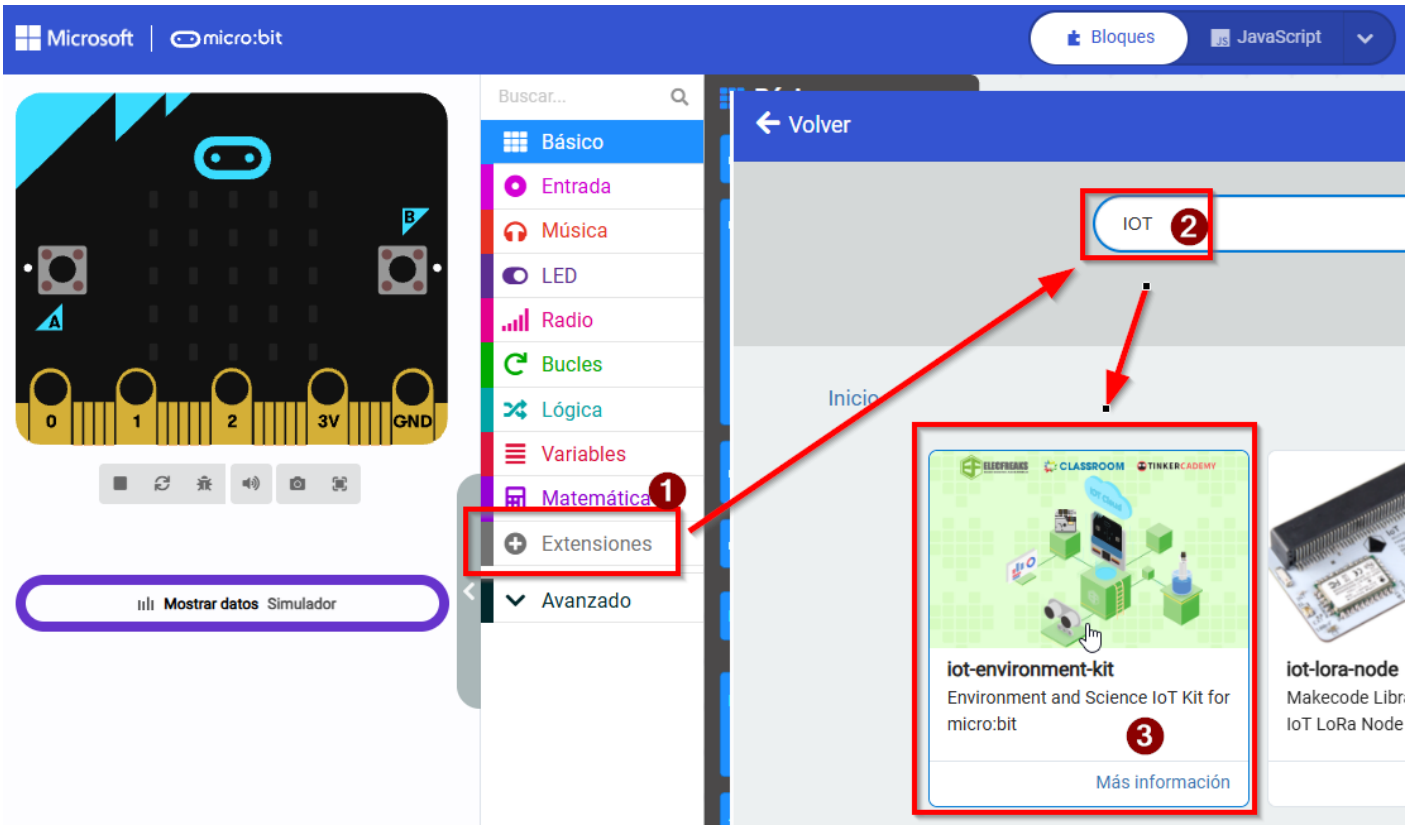
OLED

> Un OLED (Organic light-emitting diode) es un tipo de LED en el que la capa emisiva es está formada por un compuesto orgánico que emite luz en respuesta a la electricidad...
> ...Las pantallas OLED tienen la ventaja de tener un consumo muy bajo, en torno a 20mA, dado que solo se enciende el pixel necesario y no requieren de backlight. Esto es especialmente interesante en aplicaciones que funcionan con baterías. Además, tienen una mejor visibilidad en ambientes luminosos, como bajo el sol. Aunque el pequeño tamaño de estas pantallas OLED de 0.96” pueden ser un problema para su correcta visualización.
>
> Luis Llamas CC-BY-NC-SA https://www.luisllamas.es/conectar-arduino-a-una-pantalla-oled-de-0-96/

La pantalla OLED nos permitirá visualizar variables y mensajes muy fácilmente :

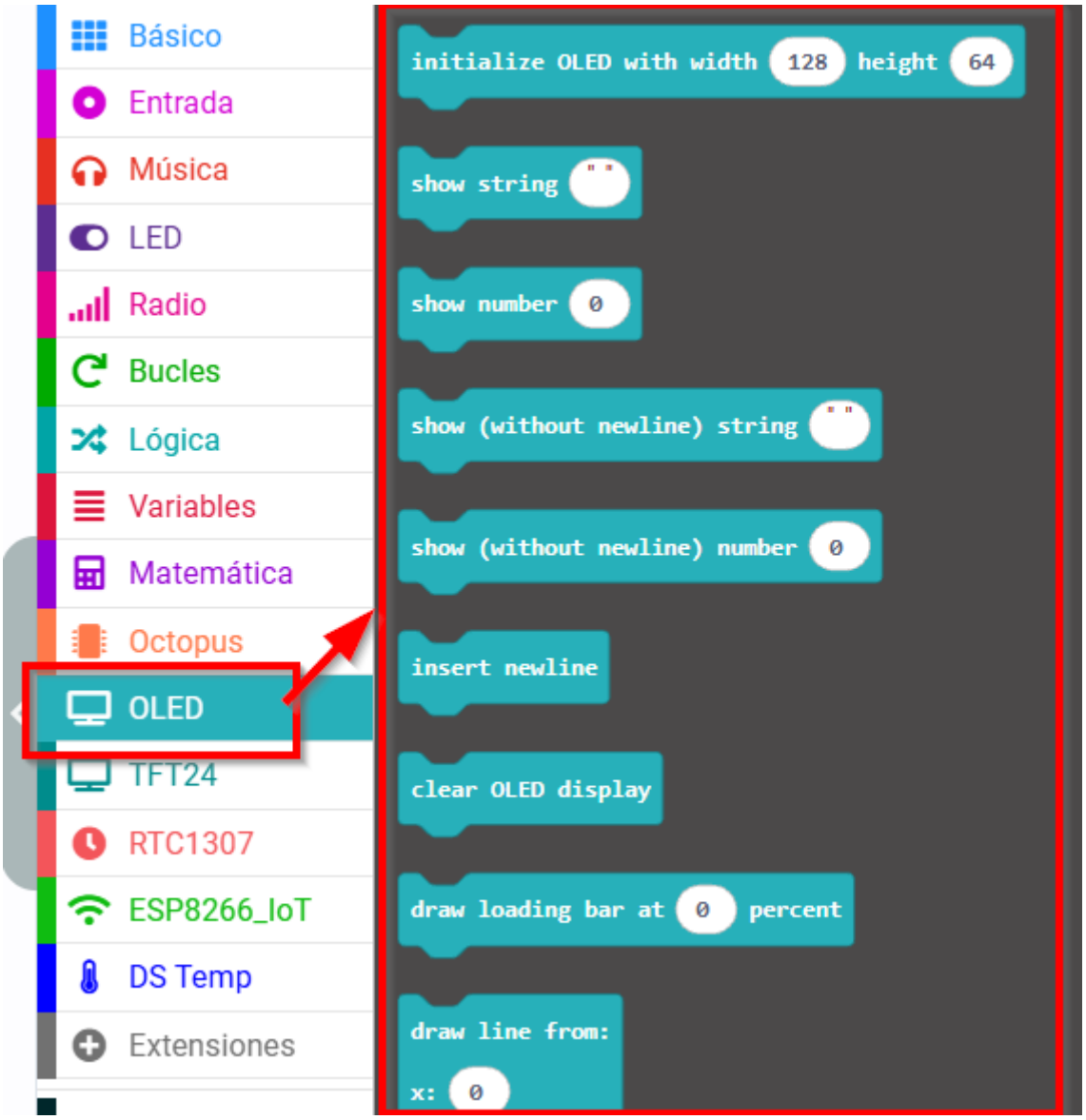
Para tener las instrucciones OLED instalaremos la extensión de ELECFREAKS

Copyright 2026



E instala estas instrucciones

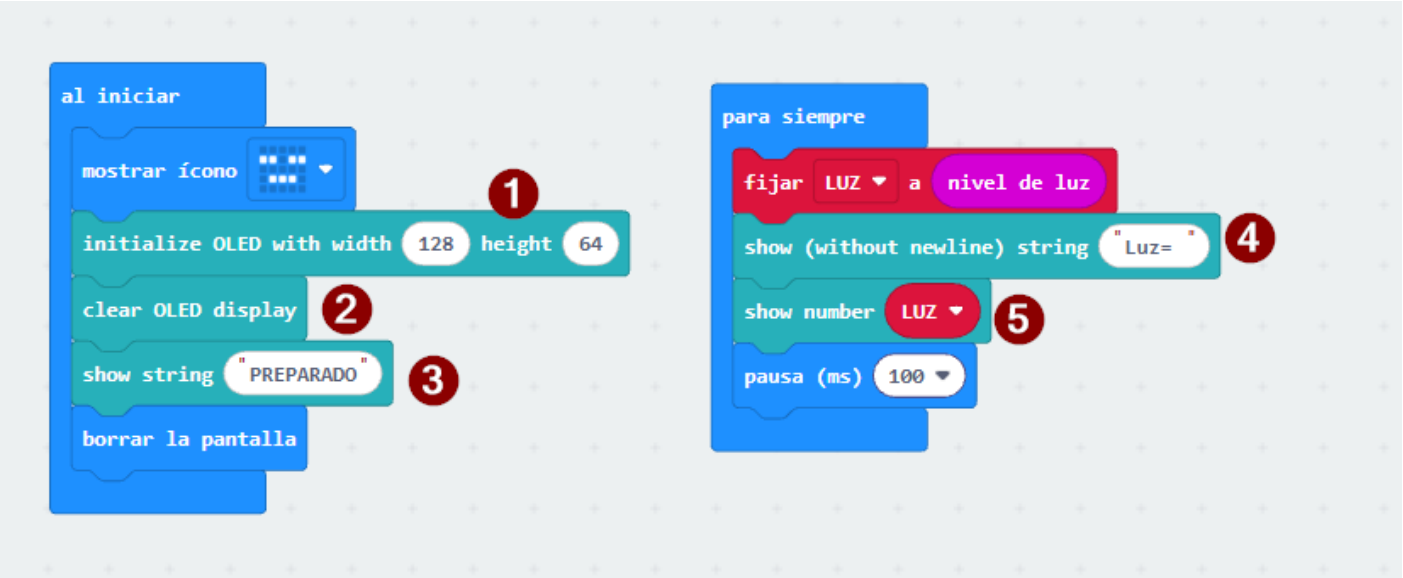
Copyright 2026



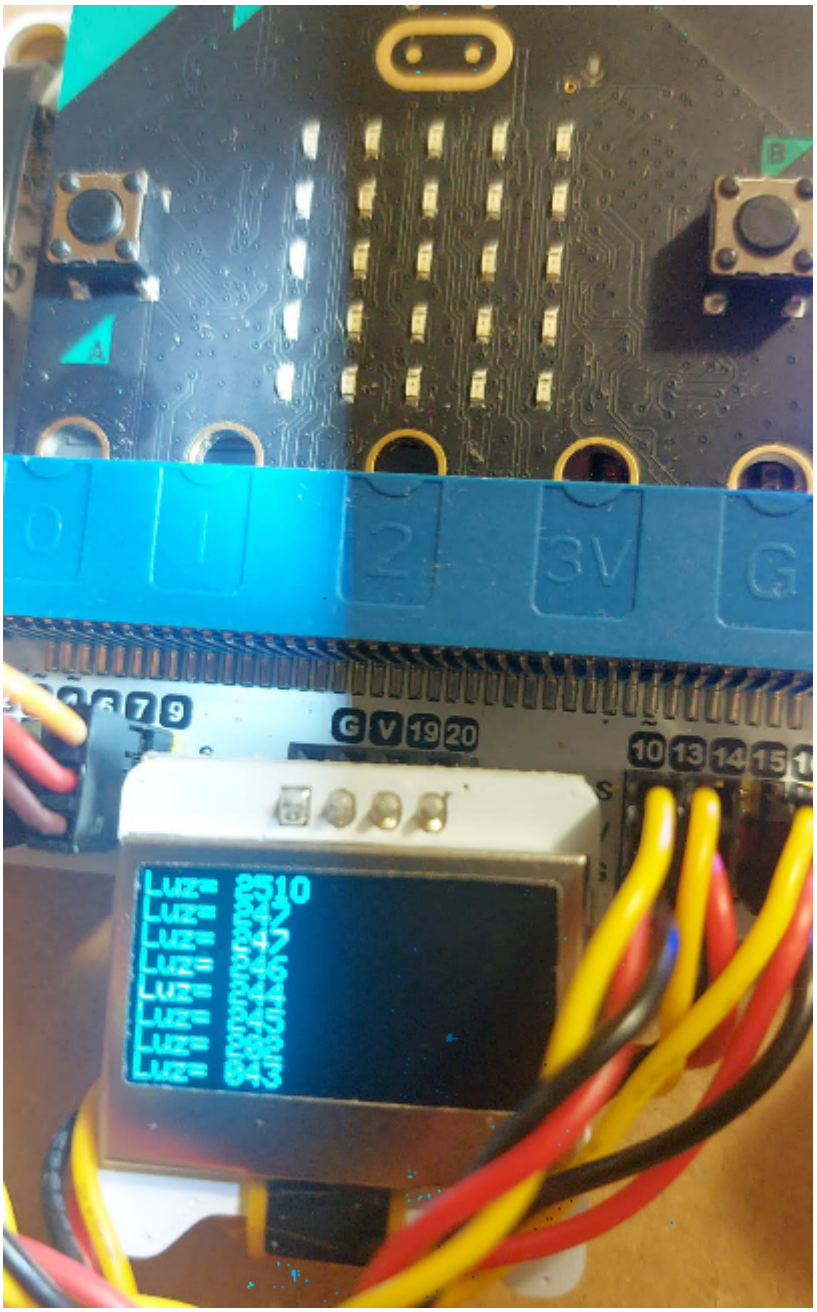
En este programa visualiza el nivel de luz (el sensor esta integrado en la placa microbit) en el OLED:

1. Inicializa la pantalla OLED como 128x64 pixeles
2. limpia de anteriores mensajes
3. Enseña la frase (con salto de línea)
4. Enseña frase sin salto de línea
5. Enseña número con salto de línea

Copyright 2026



El resultado:



https://makecode.microbit.org/S69148-73800-11713-89082

Copyright 2026

https://makecode.microbit.org/#pub:S69148-73800-11713-89082

Revision #5
Created 2026-02-07 17:19:07 CET by Javier Quintana
Updated 2026-02-09 12:11:54 CET by Javier Quintana

Copyright 2026