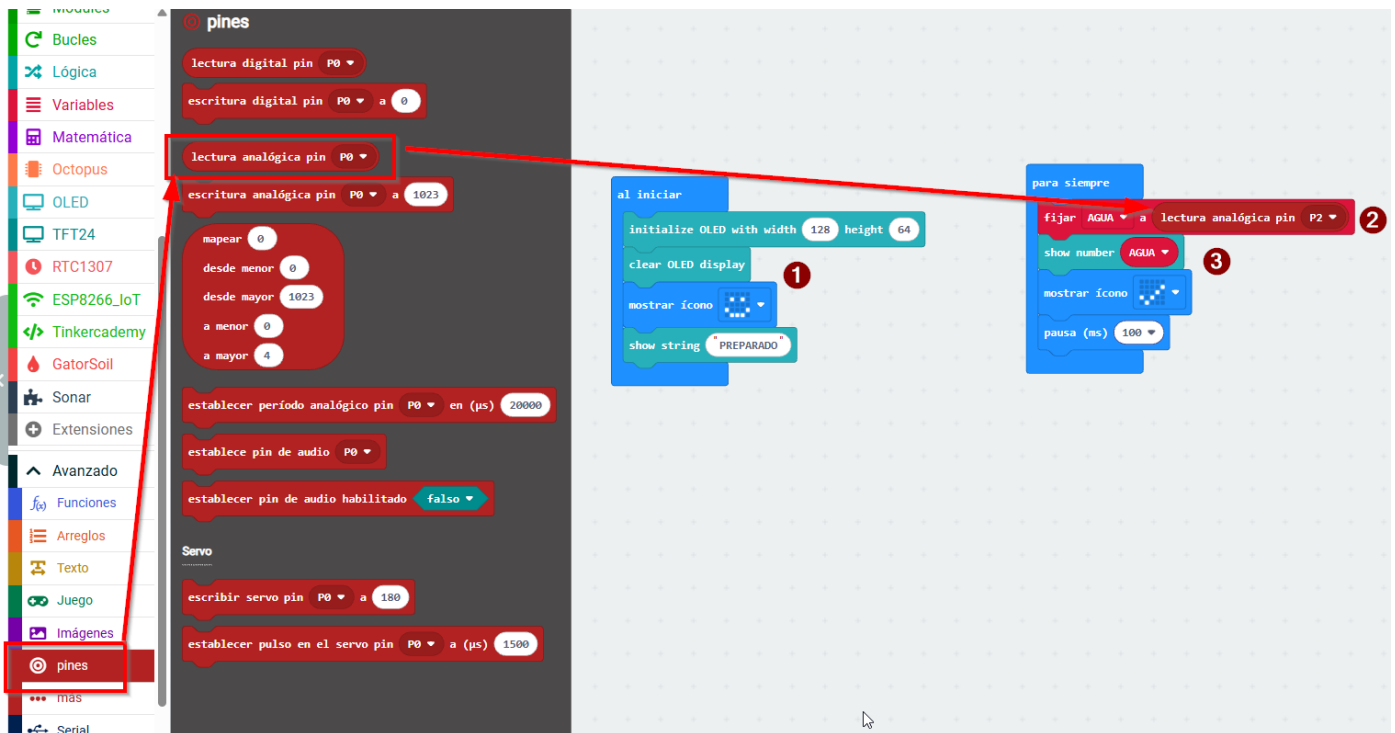


Sensor de agua

Este tipo de sensores **detectan la presencia de lluvia por la variación de conductividad** del sensor al entrar en contacto con el agua. *Luis Llamas CC-BY-NC-SA <https://www.luisllamas.es/arduino-lluvia/>*

Para este sensor **no utilizaremos ninguna extensión especial**, la instrucción **lectura de pin analógico** correspondiente es suficiente y fiable, no tiene protocolo de datos como los otros sensores :

1. Inicializamos el OLED
2. Grabamos en una variable nueva AGUA el valor del pin analógico P2
3. Visualizamos la lectura

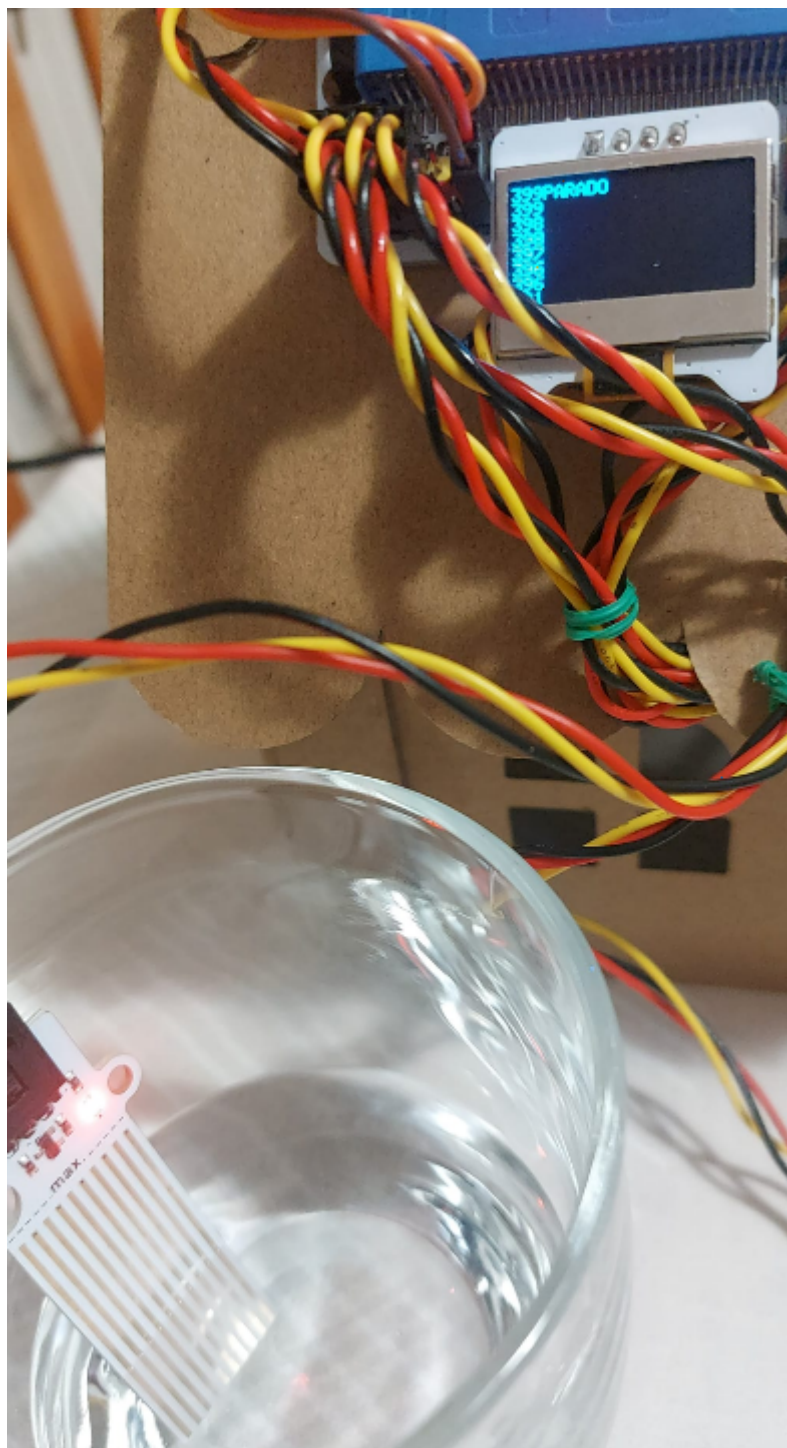


<https://makecode.microbit.org/S42209-00876-15805-47351>



<https://makecode.microbit.org/#pub:S42209-00876-15805-47351>

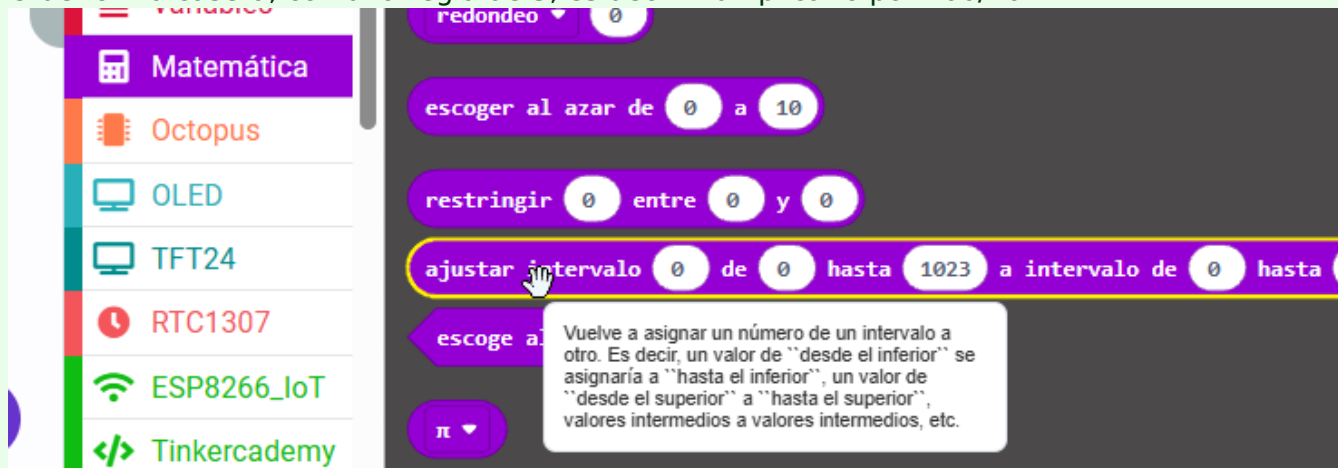
Aquí vemos el resultado



RETO: VISUALIZALO EN FORMA DE TANTO POR CIENTO:

La variable analógica va de 0 a 1024 si quieres que visualice valores de 0 a 100 tienes que "mapear" o "cambio de variable" una forma de hacerlo es con la instrucción. (también hay otra de mapear en "Pines").

O de forma casera, con una regla de 3, es decir multiplicarlo por $100/1024$



Revision #6

Created 2026-02-08 00:25:54 CET by Javier Quintana

Updated 2026-02-09 12:12:14 CET by Javier Quintana