

Bluetooth en el ESP32

A diferencia del [Arduino que necesita un módulo exterior el HC06](#), el **ESP32 tiene el Bluetooth integrado**

Para inicializar el Bluetooth, STEAMAKERBLOCKS tiene instrucciones específicas, lo primero es definir un nombre a la señal Bluetooth para que los otros dispositivos (tu móvil) lo encuentre, por ejemplo en la figura ESP32 STEAMakers

[2025-10-24 08_37_02-Mattermost Desktop App.png](#)

El bloque **Fijar timeout** significa que fijamos el tiempo en la transmisión de datos por bluetooth. Por defecto está fijado en 1000 ms pero podemos reducirlo a 100 ms como en la figura para que funcione más fluido.

Revision #3

Created 2025-10-24 07:51:03 CEST by Javier Quintana

Updated 2026-01-19 13:59:21 CET by Javier Quintana