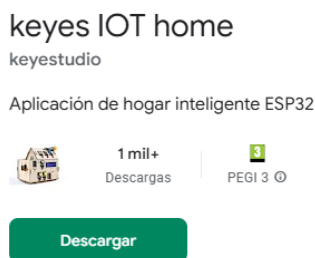
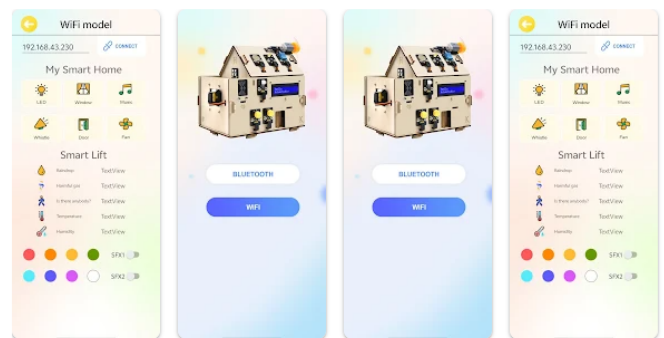


Cómo programar la Smart Home ESP32

No utilices su programa predeterminado

La placa viene con un programa predeterminado para comunicarse con la [app keys IOT home](#)



En la placa ESP32 [hay un programa que viene de fábrica y sólo sirve para comunicarse con la APP](#)

P: ¿Y qué se consigue didácticamente?

R: Pues nada

Si grabamos el programa de fábrica y hacemos funcionar la maqueta con la APP convertimos el Smart home ESP32 en un juguete en vez de un instrumento didáctico para fomentar el pensamiento computacional y aprender a programar.

¿Qué opciones tengo?

- Puedes utilizar programación por bloques, recomendado para primaria, y primer ciclo de secundaria.

Tienes muchas opciones de programas pero recomendamos **Steamakerblocks**

- O la programación por código, en ese caso puedes utilizar programación ArduinoIDE pero recomendamos **Python**

Para saber más sobre las diferencias y opciones de programación en bloques o programación en código para placas compatibles con Arduino, mira

<https://prelibros.catedu.es/books/programa-arduino-mediante-codigo/page/software>

Revision #4

Created 2025-10-22 08:10:13 CEST by Javier Quintana

Updated 2025-10-22 18:05:06 CEST by Javier Quintana