

Objetivos y Contenidos

Objetivos

- Capacidad de desarrollar retos **STEAM** con un amplio nivel educativo: primaria hasta secundaria
 - Retos **STEAM** de nivel principiante con manejo de sensores y actuadores con lenguaje de bloques.
 - Retos **STEAM** de nivel medio medio en las comunicaciones Bluetooth.
 - Retos **STEAM** de nivel avanzado con código Python
- La capacidades se adaptan al perfil del docente
 - Para primaria lenguaje por bloques
 - Para secundaria lenguaje por bloques para comunicaciones Bluetooth y lenguaje código Python

Contenidos

- ¿Qué es Smart Home para micro:bit?
- Introducción sobre lenguajes, actuadores y sensores
- Jugando sólo **con la placa micro:bit** con lenguaje por **bloques Makecode**
- La maqueta Smart Home: **Montaje**
- Jugando con la **maqueta** y lenguaje por **bloques Makecode**
- Optativo: Jugando con **Bluetooth**
- Optativo Jugando fuerte con **Python**

Revision #3

Created 2025-11-02 18:38:43 CET by Javier Quintana

Updated 2025-12-28 20:33:27 CET by Javier Quintana